



Alke Bike

Caio Nardelli
Fagner Rodrigues
João Paulo Ribeiro
Matheus Godinho
Simião Carvalho

Agenda

- O que mudou
- Artefatos
 - Modelo de Domínio
 - Diagrama de Classes
 - Cenários

● O que mudou

- GDD
 - Modelo de Domínio
 - Cenários

Diagrama de Classes

- Unificação do Modelo de Domínio com a engine.
- Visualização dos padrões GRASP

Padrões Grasp

- Controller de Faxada(Game)
- Visibilidade (Shader)
- Especialista (Score, Timer, LocationCache)
- Create (Rendereble, ShaderProgram)
- Poliformismo (StateGame)
- Invenção Pura (InputHandler)
- Singleton (Game)

Problemas

- Alto Acoplamento

Obrigado!