







Escolha-Caso







A estrutura ESCOLHA-CASO (em inglês SWITCH-CASE), é uma solução elegante quanto se tem várias **estruturas de decisão** (SE-ENTÃO-SENÃO) aninhadas. Isto é, quando outras verificações são feitas caso a anterior tenha falhado (ou seja, o fluxo do algoritmo entrou no bloco SENÃO).

A proposta da estrutura ESCOLHA-CASO é permitir ir direto no bloco de código desejado, dependendo do valor de uma variável de verificação.

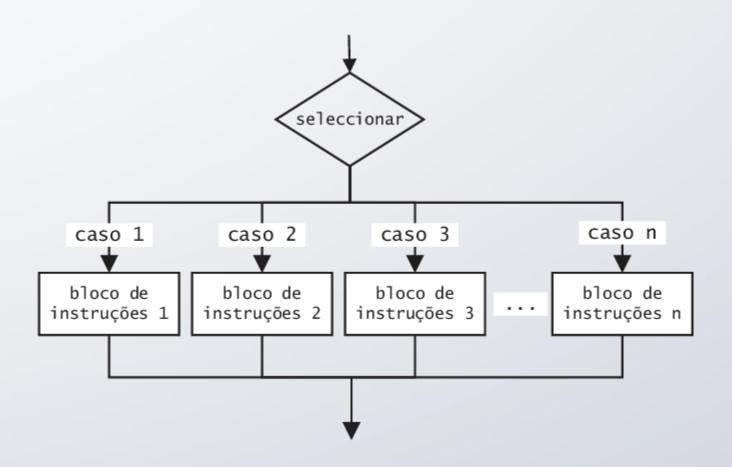
Escolha-Caso



- ESCOLHA <variável de verificação>
- CASO <valor1> FAÇA
- "instruções a serem executadas caso <variável de verificação> = <valor1>"
- CASO <valor2> FAÇA
- "instruções a serem executadas caso <variável de verificação> = <valor2>"
- CASO <valor3> FAÇA
- "instruções a serem executadas caso <variável de verificação> = <valor3>"
- •
- FIM-ESCOLHA

Fluxograma - Escolha-Caso











```
SE operacao = "+" ENTAO
  resultado <- numero1 + numero2
SENAO
  SE operacao = "-" ENTAO
    resultado <- numero1 - numero2
  SENAO
    SE operacao = "*" ENTAO
     resultado <- numero1 * numero2
    SENAO
     SE operacao = "/" ENTAO
       resultado <- numero1 / numero2
     FIMSE
    FIMSE
  FIMSE
 FIMSE
```

```
ESCOLHA operacao
   CASO "+"
     resultado <- numero1 + numero2
   CASO "-"
     resultado <- numero1 - numero2
   CASO "*"
     resultado <- numero1 * numero2
   CASO "/"
     resultado <- numero1 / numero2
   OUTROCASO
     ESCREVA("A operação digitada é inválida!")
  FIMESCOLHA
```

Exercício: 1



 Faça um algoritmo que leia dois números e um caractere que calcula as operações básicas (+ - * /).

Mostre os números informados pelo usuário, o operador escolhido e o resultado.

Exercício: 2



 Faça um algoritmo que mostre um menu com opções de um cardápio de restaurante para uma pessoa. A pessoa vai escolher o prato desejado.

 Após escolher o prato, o algoritmo deve mostrar o nome e valor do prato escolhido.

Código	Prato	Valor
1	Picanha	25,00
2	Lasanha	20,00
3	Strogonoff	18,00
4	Bife Acebolado	15,00
5	Pão com ovo	5,00



Exercício 3



Desenvolva um programa que receba como entrada um número inteiro que represente um dos 7 dias da semana e imprima na tela se esse dia é útil, final de semana ou inválido.

Considere que Domingo é o dia 1 e Sábado o dia 7.

Exercício 4



Escreva um programa utilizando o comando caso-escolha que imprima um mês do ano de acordo com o número digitado pelo usuário.

Exemplo:

1 - Janeiro

2 - Fevereiro

• • •

12 - Dezembro

Exercício 5

Solicite que o usuário informe o valor de um produto e a forma de pagamento.

- 1 Pagamento à vista;
- 2 Pagamento à prazo.



Se for escolhida a opção de pagamento à prazo, solicite que o usuário digite a quantidade de parcelas que ele deseja pagar. Podendo parcelar em até 6 vezes.

No final, mostre:

Se o pagamento for à vista:

Valor do produto: R\$ 100,00

Forma de pagamento: à vista

Valor do desconto: R\$ 10,00

Total a pagar: R\$ 90,00

Se o pagamento for à prazo:

Valor do produto: R\$ 100,00

Forma de pagamento: à prazo

Quantidade de parcelas: 6

Valor por parcela: R\$ 16,66

Total à prazo: R\$ 100,00



Exercícios 6

Faça um programa que calcule o "peso ideal" de um usuário de acordo com um caractere identificador de sexo ("M" para Masculino ou "F" para Feminino) inserido pelo mesmo. A fórmula para cada um dos dois casos está definida abaixo.

Caso "M", utilize a fórmula:

(72.7 x altura) - 58

Caso "F", utilize a fórmula:

 $(62.1 \times altura) - 44.7$



