







# Exercícios





7. Escreva um algoritmo que leia a nota de um aluno. Caso seja menor que 0 ou maior que 10, mostre a pergunta novamente.

Mostre a nota informada pelo usuário.



7. Escreva um algoritmo que solicite duas notas para um aluno.

Caso seja menor que 0 ou maior que 10, mostre a pergunta novamente.

Calcule e mostre a média aritmética do aluno.



8. Escreva um algoritmo que leia três notas de um aluno. Caso seja menor que 0 ou maior que 10, mostre a pergunta novamente.

Após receber as notas dentro dos parâmetros acima, calcule a média e verifique se o aluno está aprovado, recuperação ou reprovado considerando os seguintes critérios:

Se a média for a partir de 7, aprovado; Se a média for entre 5 e 6,9, o aluno está em recuperação; Caso seja menor que 5, o aluno está reprovado.



6. Escreva um algoritmo que pergunte ao usuário se deseja inserir mais uma nota, se a resposta do usuário for "N", o programa fará a média aritmética das notas informadas e mostrará a média aritmética para o usuário.

Obs.: Use um contador dentro do laço de repetição para contar a quantidade de iterações (loops).





10. Construa um algoritmo que calcule a média aritmética de vários valores inteiros positivos, inseridos pelo usuário.

O final da leitura acontecerá quando for lido um valor negativo.

Mostre a média aritmética dos números informados pelo usuário.



- 11. Faça um algoritmo que leia uma quantidade não determinada de números inteiros positivos. Calcule:
- a) quantidade de números pares e ímpares;
- b) média de valores pares
- c) média geral dos números lidos.

O número que encerrará a leitura será o número zero.



12. Foi feita uma pesquisa entre os habitantes de uma região. Foram coletados os dados de idade, sexo (M/F) e salário. Faça um algoritmo que informe:



- a) a média de salário do grupo;
- b) maior e menor idade do grupo;
- c) quantidade de mulheres com salário acima de R\$ 5.000,00.

Crie um menu com duas opções.

Código	Descrição
1	Adicionar pessoa
2	Sair e exibir resultados

O final da leitura de dados se dará com quando o usuário digitar o número código 2.



9. A prefeitura de uma cidade fez uma pesquisa entre seus habitantes, coletando dados sobre o salário e número de filhos das famílias da cidade. A prefeitura deseja saber:

- a) total de famílias que responderam a pesquisa;
- b) média do salário da população;
- c) média do número de filhos;
- d) maior salário;
- e) menor salário.

Crie um menu com duas opções.

Código	Descrição
1	Adicionar família
2	Sair e exibir resultados

O final da leitura de dados se dará com quando o usuário digitar o número código 2. (Use o comando ENQUANTO-FAÇA)



13. Faça um programa que leia um número informado pelo usuário e mostre na tela os números primos.



14. Implemente um programa que peça ao usuário para adivinhar um número entre 1 e 10.

O programa deve continuar pedindo palpites até que o usuário acerte o número, fornecendo dicas sobre se o número é maior ou menor.



15. Crie um programa que solicite ao usuário seu login e uma senha.

O programa deve continuar pedindo o login e a senha até que ambos estejam corretos.



