

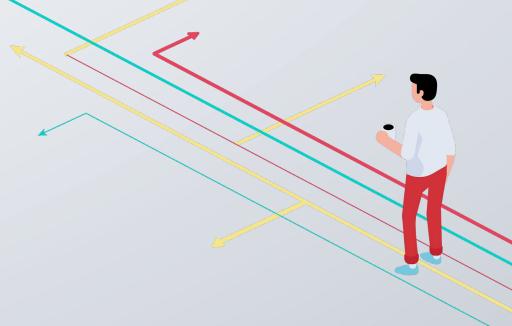


Estrutura Condicional

As estruturas condicionais permitem que um programa execute diferentes comandos de acordo com as condições estabelecidas.

Elas estão presentes em diversas linguagens de programação e todo profissional da área precisa saber como utilizá-las.









Primeiramente, uma estrutura condicional é baseada em uma condição que se for atendida o algoritmo toma uma decisão. Nós podemos representar uma estrutura condicional conforme o algoritmo abaixo.

Exemplo:

SE (a > b) ENTÃO

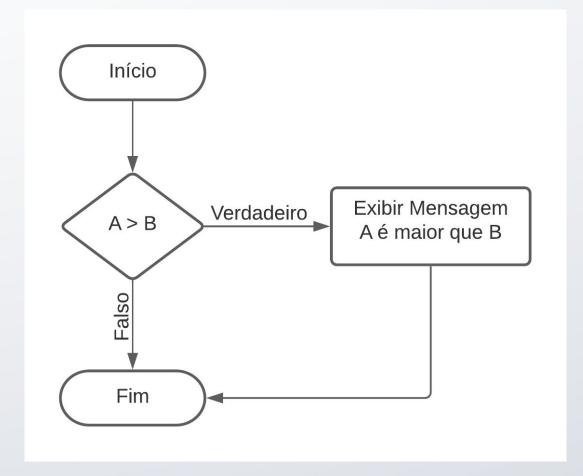
Exibir mensagem "o número A é maior que o número B".

FIM SE

Note que o código acima representa a seguinte condição: se o número A for maior que o número B, o algoritmo irá entender que a condição é verdadeira e deve exibir a mensagem "o número A é maior que o número B", se esta condição não for atendida, ou seja, se ela for falsa, o algoritmo não irá tomar nenhuma ação, pois ela não atende a condição.

Estrutura condicional simples

Fluxograma









A diferença em relação a estrutura condicional simples é que se a condição for falsa nosso algoritmo também irá tomar uma ação neste caso, seguindo o exemplo anterior:

Exemplo:

SE (a > b) ENTÃO

Exibir mensagem "o número A é maior que o número B".

SENÃO

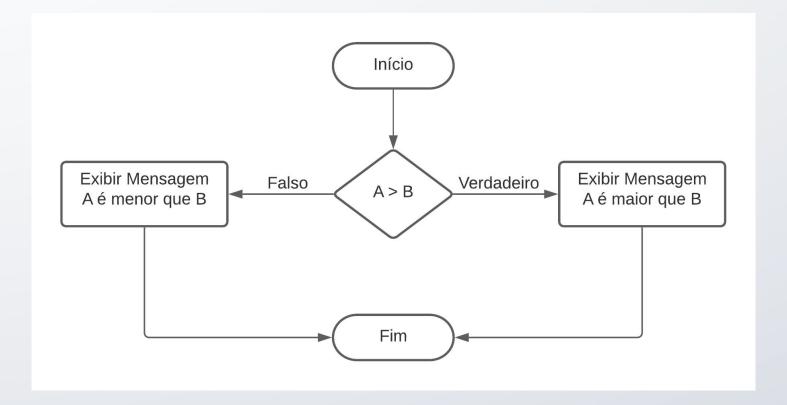
Exibir mensagem "o número A é menor que o número B".

FIMSE

Note que o código acima representa a seguinte condição: se o número A for maior que o número B, o algoritmo irá entender que a condição é verdadeira e deve exibir a mensagem "o número A é maior que o número B", se esta condição não for atendida, ou seja, se ela for falsa.

Estrutura condicional composta

Fluxograma







1. Elabore um algoritmo para ler um valor e escrever a mensagem: É MAIOR QUE 10! se o valor lido for maior que 10, caso contrário escrever "NÃO É MAIOR QUE 10!





2. Elabore um algoritmo para ler um valor e escrever a mensagem: "É MAIOR QUE 10!".

Se o valor lido for maior que 10, caso contrário escrever "NÃO É MAIOR QUE 10!"

Verifique se o número digitado é igual a 10, caso seja, escreva a mensagem: "O número é igual a 10!"



3. Elabore um algoritmo para ler o nome de um aluno, sua idade (em anos) e as três notas. Calcular a média anual do aluno.

Caso a média do aluno seja menor que 7, o aluno está reprovado.

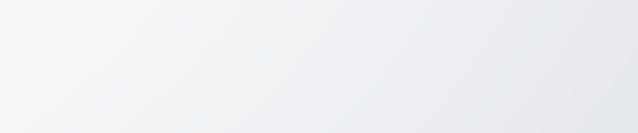
Mostrar: nome, idade, média e se está aprovado ou reprovado.



4. Elabore um algoritmo para receber dois inteiros como entrada do teclado e escreva na tela:

A média, a soma, o produto, o menor valor e o maior valor.

Usando uma linha para cada resultado.





5. Elabore um algoritmo para receber dois inteiros como entrada do teclado e escreva na tela:

A média, a soma, o produto, o menor valor e o maior valor.

Além disso, verifique se os números informados pelo usuário são iguais.

Usando uma linha para cada resultado.



Exercícios



Elabore um algoritmo para receber o login e senha de um usuário.

Caso o usuário e senha estejam corretos, mostre a mensagem "Bem-vindo!", caso contrário, mostre a mensagem "Login ou senha inválidos."





Elabore um algoritmo usando operações lógicas para informar se uma pessoa é obrigada a votar.

Considere que a regra é que menores de 18 e maiores que 65 não são obrigados a votar.



Elabore um algoritmo usando operações lógicas para ler 3 números e escrever:

- Os 3 números informados.
- O maior número;
- O menor número;

Elabore um algoritmo usando operações lógicas para uma empresa que quer verificar se um empregado está qualificado para a aposentadoria ou não.

Para estar em condições, <u>um dos</u> seguintes requisitos deve ser satisfeito:

- Ter no mínimo 65 anos de idade.
- Ter trabalhado no mínimo 30 anos.

Com base nas informações acima, faça um algoritmo que leia: o número do empregado (código), o ano de seu nascimento e o tempo de trabalho em anos.

O programa deverá escrever o código do empregado, a idade, o tempo de trabalho do empregado e a mensagem "Requerer aposentadoria" ou "Não requerer aposentadoria".



Elabore um algoritmo para resolver a seguinte questão:

As maçãs custam R\$ 1,30 cada se forem compradas menos de uma dúzia, e R\$ 1,00 se forem compradas pelo menos 12.

Escreva um programa que leia o número de maçãs compradas, calcule e escreva o custo total da compra.

