

```

//Entrada: a, b, c

//Saída: x' e x''

//Processamento: calculo

//SEQUENCIAL

//DECISÃO OU CONDICIONAL

#include<stdio.h>//biblioteca para entrada e saída de dados: printf e scanf

#include<math.h>//biblioteca matemática

int main(){//inicio do algoritmo: função main

    double a, b, c, x1, x2; //int %d ou %i -> float %f -> double %lf

    printf ("Digite o valor de a: "); // 10

    scanf ("%lf", &a); // codigo formatação – codigo de endereço – variável

    printf ("Digite o valor de b: ");

    scanf ("%lf", &b); // 20.1

    printf ("Digite o valor de c: ");

    scanf ("%lf", &c); // 5.1

    // SE (A == 0) ENTÃO

    // ESCREVA ("IMPOSSIVEL CALCULAR")

    // SENÃO

    // CALCULE

    delta = pow(b, 2) - 4 * a * c; // 200,1

    /*      10==0 (f)

            200,1 < 0 (f)

            f or f = f

            */

    If (a == 0 or delta < 0) //== (igual) != (diferente) < (menor) > (maior)

        printf ("Impossível calcular!\n")

    else {

        x1 = (-b) + sqrt(pow(b, 2) - 4 * a * c) / (2 * a);

        x2 = (-b) - sqrt(pow(b, 2) - 4 * a * c) / (2 * a);

        x1 = (-b) + sqrt(delta) / (2 * a);

        x2 = (-b) - sqrt(delta) / (2 * a);

```

Operadores lógicos: e ou não

```
printf("X1 = %.2lf \t X2 = %.4lf \n", x1, x2);  
}
```