

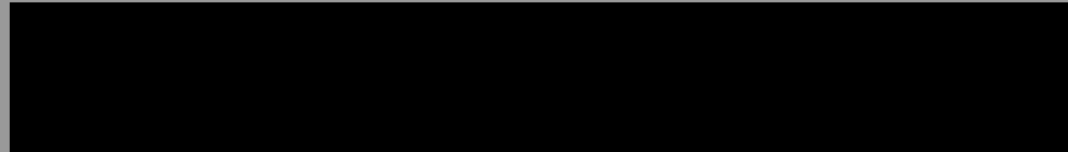
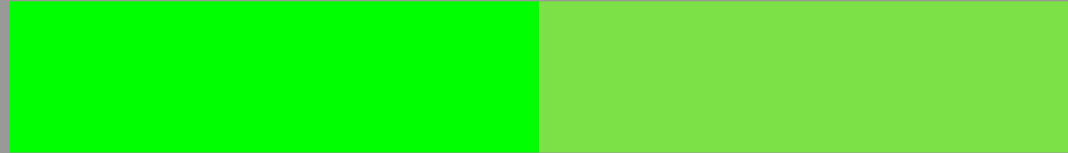
PSY GAMES MDMA

O Projeto do site
foi focado na
atratividade visual
e responsividade
a diversos
dispositivos e
telas



Paleta de Cores

A Paleta de cores simplificada se concentra em 4 cores principais, o Verde e Preto formando um contraste “neon” enquanto o Amarelo e branco se vinculam preferencialmente aos textos e links. Facilitando dessa forma a navegação visual do usuário através das cores ao invés de apelar para longos textos



Versão Desktop

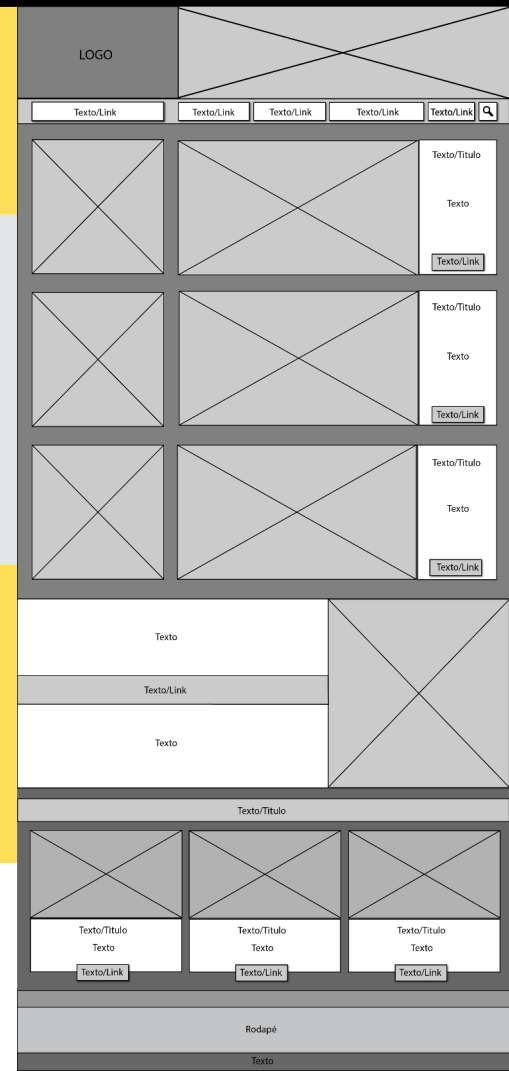


A Versão Desktop está dividida em 4 grandes áreas
O Topo onde se encontra a Logo e os Links principais,
além de uma ferramenta de pesquisa

O Centro, onde ficam as ofertas principais, pode
conter um numero ilimitado de ofertas, mas uma
seta de rolagem será criada quando esse numero
exceder 3, clicando nas imagens ou links o usuário
é destinado a pagina específica de cada oferta

O prolongamento do centro é destinado a anúncios
e artigos variados, relacionados a tecnologia e
jogos, sendo considerado um espaço opcional
de visita para o usuário, evitando assim a poluição
de anúncios e textos na página

E por fim o rodapé, destinado a informações de contatos,
pagamento e informações adicionais da loja.

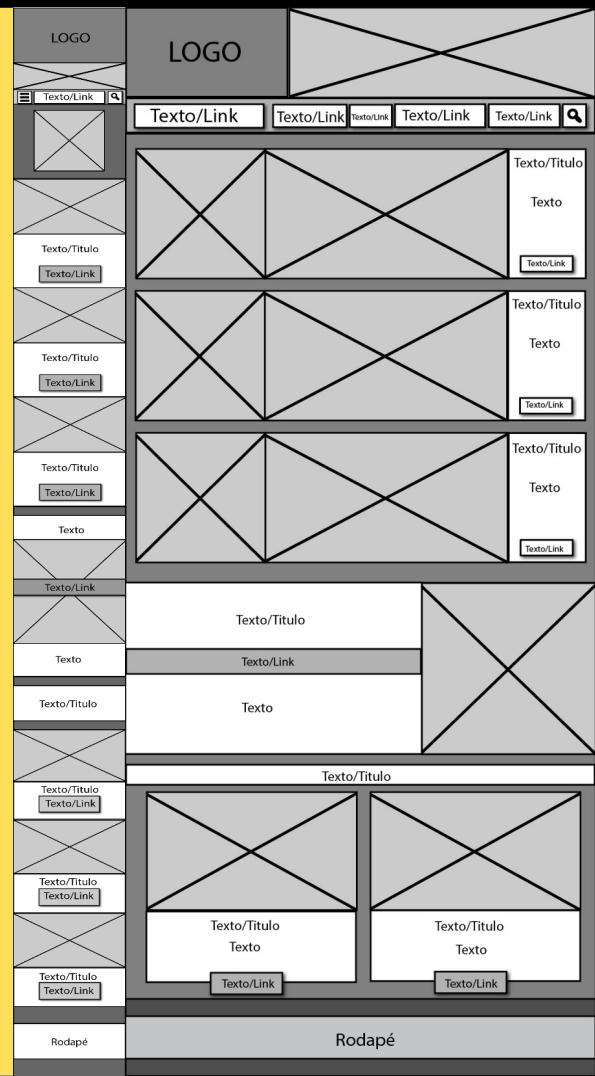


Tablet e Mobile



Uma adaptação no tamanho dos quadros e imagens, comprimindo espaços e textos, garante a versatilidade do site para atender a plataformas Tablet e Mobile.

A disposição das áreas e conteúdos segue a mesma, porém o usuário não terá a necessidade de apertar os olhos para navegar ou compreender o conteúdo.



CONSIDERAÇÕES FINAIS

O Projeto foi relativamente simples de ser criado, não havendo dificuldades, apenas uma adaptação visto que foi construído no Adobe Illustrator, programa bastante semelhante ao figma porém com uma quantidade maior de ferramentas. E também em relação ao tema, resolvi desenvolver meu próprio cenário ao substituir a “Game Mania” pela “Psy Games MDMA”, para deixar mais alinhado ao meu fluxo criativo; é assim que minha mente anarquista funciona...

Acredito que atende os requisitos básicos de UX E UI, as melhorias que poderiam ser feitas seria a criação de mais áreas limpas, e intervalos entre imagens, mas por limitações do tamanho do arquivo decidi compactar mais as informações visuais, algo que eu corrigiria em um site real.

Em um site real eu também não pegaria imagens “emprestadas” de paginas da internet, usaria as do próprio cliente trabalhadas no Photoshop ou de licença livre, mas acho que esse trabalho não é o foco da atividade agora.. dito isso, aqui finalizo o projeto.

