

Plano de Testes

SENAI

Índice

01 – Objetivos
02 – Escopo
03 – Teste de Função de Busca: Curso
04 – Tipos de Teste
05 – Ferramentas
06 – Recursos (Sistema)
07 – Cronograma
08 – Resultados

01 Objetivos

Esse documento resume o Plano de Testes da plataforma SENAI-SP e do site E-Players, é composto dos seguintes objetivos:

Testar a função/usabilidade de Navegação e Busca da página: SENAI-SP
--

Testar a função/usabilidade da função Login da página: E-Players
--

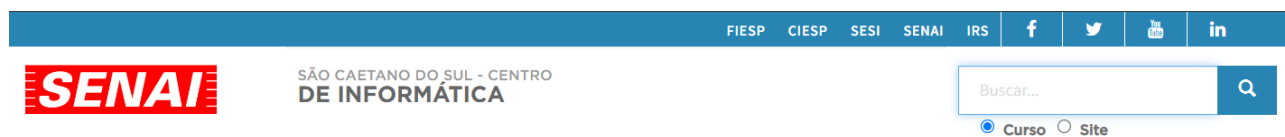
Descrever as estratégias de teste empregadas
--

Identificar falhas e recomendar resolução de possíveis problemas
--

Listar todos os elementos resultantes do projeto de testes
--

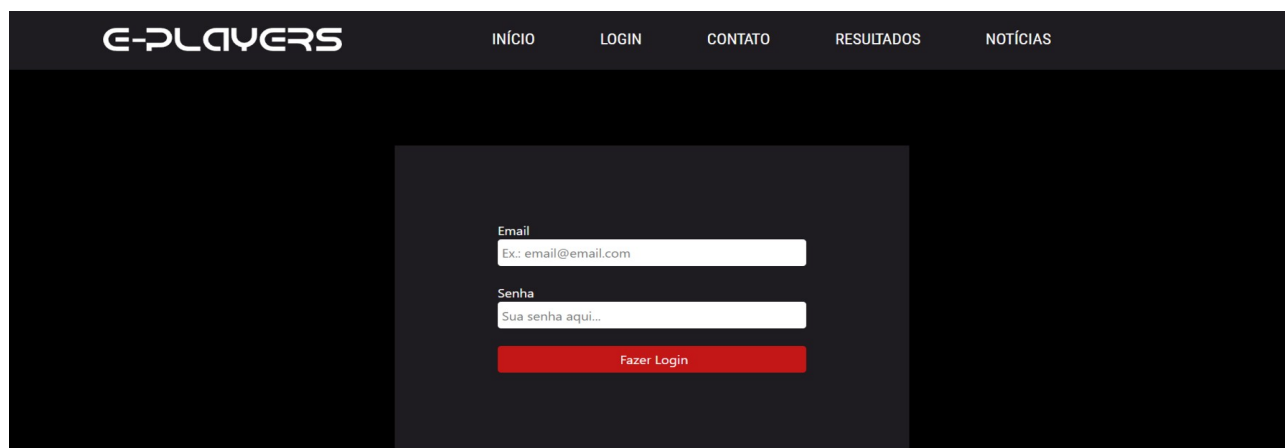
02 Escopo

Os testes realizados na plataforma SENAI-SP serão os testes de análise da navegabilidade, verificando a interação do usuário com a plataforma:



Objetivo: Verificar o comportamento da funcionalidade de busca de cursos

Os testes realizados na plataforma E-Players serão de análise da usabilidade da função login, verificando a interação do usuário com a plataforma:



Objetivo: Verificar o comportamento de entrada de dados para login

03 Teste da Função de Busca

Na página inicial da plataforma **SENAI SP** deve-se interagir com o campo de busca, procurar o termo “programação”, e verificar o retorno dessa busca, que deve retornar cursos com esta palavra-chave, sem anormalidades.

Na página inicial da plataforma **E-PLAYERS** deve-se interagir primeiro com aba Login, em seguida testar a entrada de E-mail e Senha para verificar o retorno esperado de entrada do usuário.

04 Tipos de Teste

Os tópicos abaixo são definidos como funções específicas que um usuário final do sistema é suposto de executar ao usar a aplicação, tais como adicionar ou modificar uma dada informação.

Objetivo do Teste

A navegação através dos alvos de teste acontece como o esperado, sem apresentar nenhum erro

A entrada dos dados de login acontecem de forma esperada, sem apresentar erros

Objetos e características da janela, tais como menus, tamanho, posição, estado e foco conformam-se aos padrões.

Técnica

Criar ou modificar os testes para cada janela para verificar a navegação e os estados de objeto apropriados para cada janela e objetos da aplicação.

Critério de Finalização:

É verificado se cada janela permanece consistente e dentro dos padrões aceitáveis.

05 Ferramentas

As seguintes ferramentas serão empregadas para esse projeto:

Etapa	Ferramenta	Proprietário
Planejamento de Teste	Microsoft Office Word	Microsoft
Desenho de Teste	Eclipse IDE	Eclipse Foundation
Execução de Teste	Java	Oracle

06 Recursos

Essa seção apresenta os recursos recomendados para o projeto de teste, suas principais responsabilidades, e seus conhecimentos ou conjunto de habilidades.

Recursos do Sistema	
Código automatizador de Teste	Java, com Selenium e JUnit
Repositório de Testes	1 PC para desenvolvimento dos Testes

07 Cronograma

Tarefa	Data de Início	Data de Término
Planejamento	05 / 10 /2022	10 / 10 /2022
Execução	10 / 10 /2022	15 / 10 /2022
Avaliação	15 / 10 /2022	20 / 10 /2022

08 – Resultados

Os resultados preliminares dos testes de usabilidade e funcionalidade obtidos nos testes foram os seguintes:

E-PLAYERS	Não apresenta erros na funcionalidade de Login, fácil acesso e resposta adequada.
SENAI SP	Apresenta erro leve de identificação da palavra-chave, não retornando ao usuário uma resposta satisfatória para a correspondência do elemento. Recomenda-se aprimorar a ferramenta de busca de texto.

HOME

INSTITUCIONAL >

CURSOS TÉCNICOS

CURSOS LIVRES

INFORMAÇÕES AOS ALUNOS

BOLSAS DE ESTUDO

SERVIÇOS >

HORÁRIO DE ATENDIMENTO

Cursos / Formação Continuada

BUSCA POR CURSOS

Foram encontrados **0** resultados para "programação"

Área Tecnológica

TI - Software - Tecnologia da Inform - Software

COMPETÊNCIA TRANSVERSAL - LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

A DISTÂNCIA