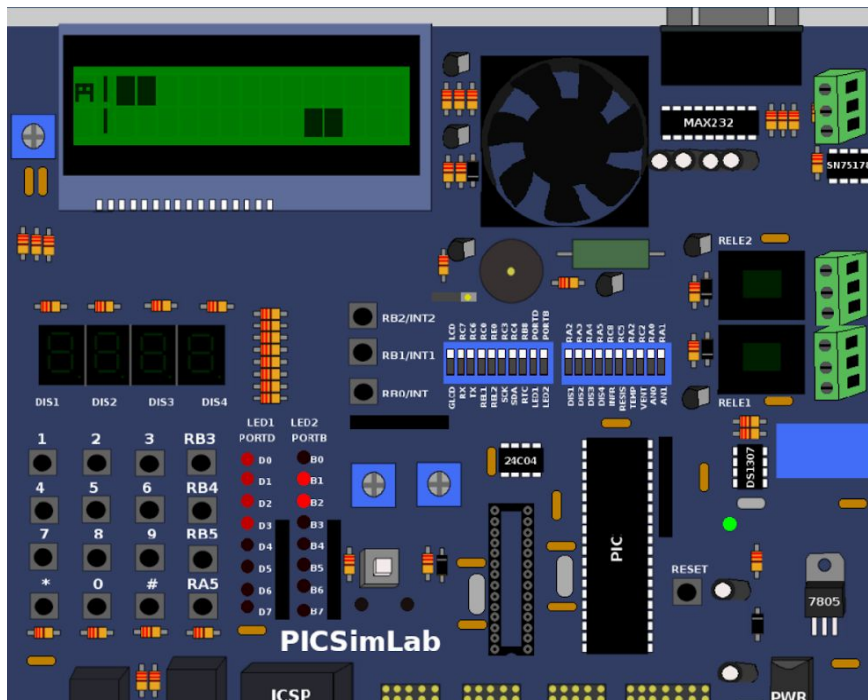


Jogo Dos Obstáculos:



Objetivo:

O objetivo do jogo é ajudar o herói a atravessar o mapa (LCD) sem colidir com nenhum obstáculo. O jogador poderá ir para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita para desviar dos obstáculos e levar o personagem até depois da última coluna do LCD.

Software e “Hardware” utilizado:

O projeto foi desenvolvido no MPLAB X IDE e compilador XC8. Para a simulação do hardware foi utilizado o PICSimLab, que representou uma placa PICGenios e o microcontrolador PIC18F4520.

Jogabilidade:

O jogador utilizará o display LCD como a tela do jogo. A primeira coluna do LCD é uma zona neutra, onde as pedras não podem atingir o personagem.



Para realizar o deslocamento serão utilizados os botões:



- 1- Para cima.
- 2- Para baixo.
- 4- Para a esquerda (atrás).
- 5- Para a direita (frente).

Vídeo do jogo funcionando:

Link: https://www.youtube.com/watch?v=C8zsPZP_3VI&t=35s

Créditos:

Esse projeto foi desenvolvido para a disciplina de Programação Embarcada, ministrada pelos professores Rodrigo Almeida e Otávio Gomes na Universidade Federal de Itajubá (UNIFEI).