1. Levantamento de requisitos

O levantamento de requisitos é um processo no qual serve para absorver e documentar as necessidades do cliente, antes de planejar o desenvolvimento do software, levando em consideração que os problemas solucionados pela aplicação, serão problemas reais. Os requisitos levantados podem ser divididos em dois tipos, os requisitos funcionais (RF) e os requisitos não funcionais (RNF).

1.1. Requisitos funcionais

São os requisitos relacionados ao uso de software em termos de desempenho, usabilidade, confiabilidade, segurança, disponibilidade, manutenção e tecnologias envolvidas. Essas qualidades dizem respeito a como as funcionalidades serão entregues ao usuário do programa. Descrevem o comportamento do sistema e seus requisitos para a execução de cada item, um requisito é uma propriedade que um software exibe para solucionar possíveis problemas reais, quando se trata de um software sob demanda, por exemplo:

- [RF 001]: O sistema deve permitir que o usuário registre-se
- [RF 002]: O sistema deve autorizar que o usuário faça login
- [RF 003]: O sistema não deve permitir que mais de um usuário se cadastre com o mesmo email
- [RF 003]: O usuário poderá visualizar, atualizar ou excluir seus dados

1.2. Requisitos não funcionais

Os requisitos não funcionais são aqueles que não possuem relação com a funcionalidade do software, são considerados como atributos de qualidades, e tem grande importância na tomada de decisão no decorrer do desenvolvimento do software.

- [RNF 001] segurança: Um usuário não poderá ter acesso aos dados de outro usuário
- [RNF 002]: *implementação*: O sistema deverá ser desenvolvido na linguagem de programação: *Javascript e PHP* 2.0-Linguagem: *Html e css* 43.0-Biblioteca: *bootstrap*
- [RNF 003]: ético: o sistema não apresentará aos usuários quaisquer dados de natureza privativa
- [RNF 004]: *legais:* O sistema deverá atender às normas legais, tais como padrões, leis, tal como: lei geral de proteção de dados (LGPD)
- [RNF 005]: interoperabilidade: O sistema deverá se comunicar com o banco de dados MySQL

2. Diagrama de caso de uso

Diagrama de caso de uso tem como objetivo demonstrar como será a interação do usuário em relação ao sistema, como se dispõe descrito na Figura 1.

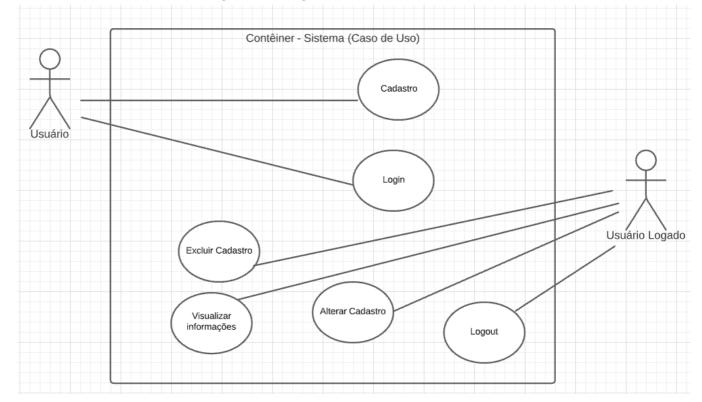


Figura 1 - Diagrama de Caso de Uso

3. Modelagem de dados

A modelagem de dados tem como objetivo explorar estruturas orientadas a dados, pode ser utilizado para uma variedade de propósitos, desde modelos conceituais até modelos físicos, partindo de um ponto de vista de um desenvolvedor orientado a objetos, a modelagem de dados busca especificar as classes seus atributos. Em nosso projeto buscamos modelar o banco de dados, suas entendidades, atributos e relacionamentos.

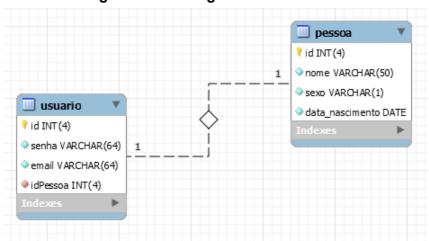


Figura 2 - Modelagem do Banco de Dados

O losango representa o relacionamento, e as proporções 1 para 1, significa que uma pessoa poderá ter um e somente um usuário e vise versa

Figura 3 - Entidade `pessoa`

Coluna	Tipo	Atributos	Nulo	Predefinido	Extra	Ligações para	Comentários	MIME
id	int(4)	UNSIGNED	Não		auto_increment		id de controle	
nome	varchar(50)		Não				nome da pessoa	
sexo	varchar(1)		Não				sexo da pessoa	
data_nasciment	date		Não				data de nascimento da pessoa	
0								

Figura 4 - Entidade `usuario`

Coluna	Tipo	Atributos	Nulo	Predefinido	Extra	Ligações para	Comentários	MIME
id	int(4)	UNSIGNED	Não		auto_increment		id de controle	
senha	varchar(64)		Não				senha do usuário, salva em md5	
email	varchar(64)		Não				e-mail do usuário	
idPessoa	int(4)	UNSIGNED	Não			-> pessoa.id ON UPDATE NO_ACTION ON DELETE NO_ACTION		

4. Prototipagem

figura 5 - Tela de login



Figura 6- Tela do painel principal



Figura 7- Tela de visualização dos dados



figura 8- Tela de atualização de cadastro

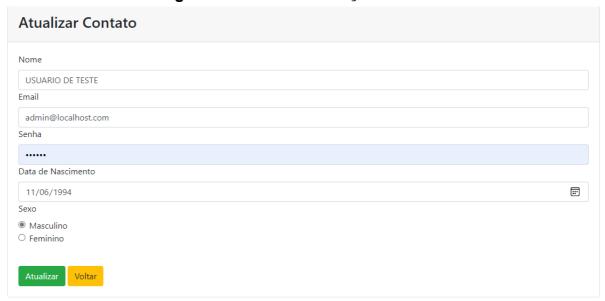


Figura 9- Tela de exclusão de cadastro

