

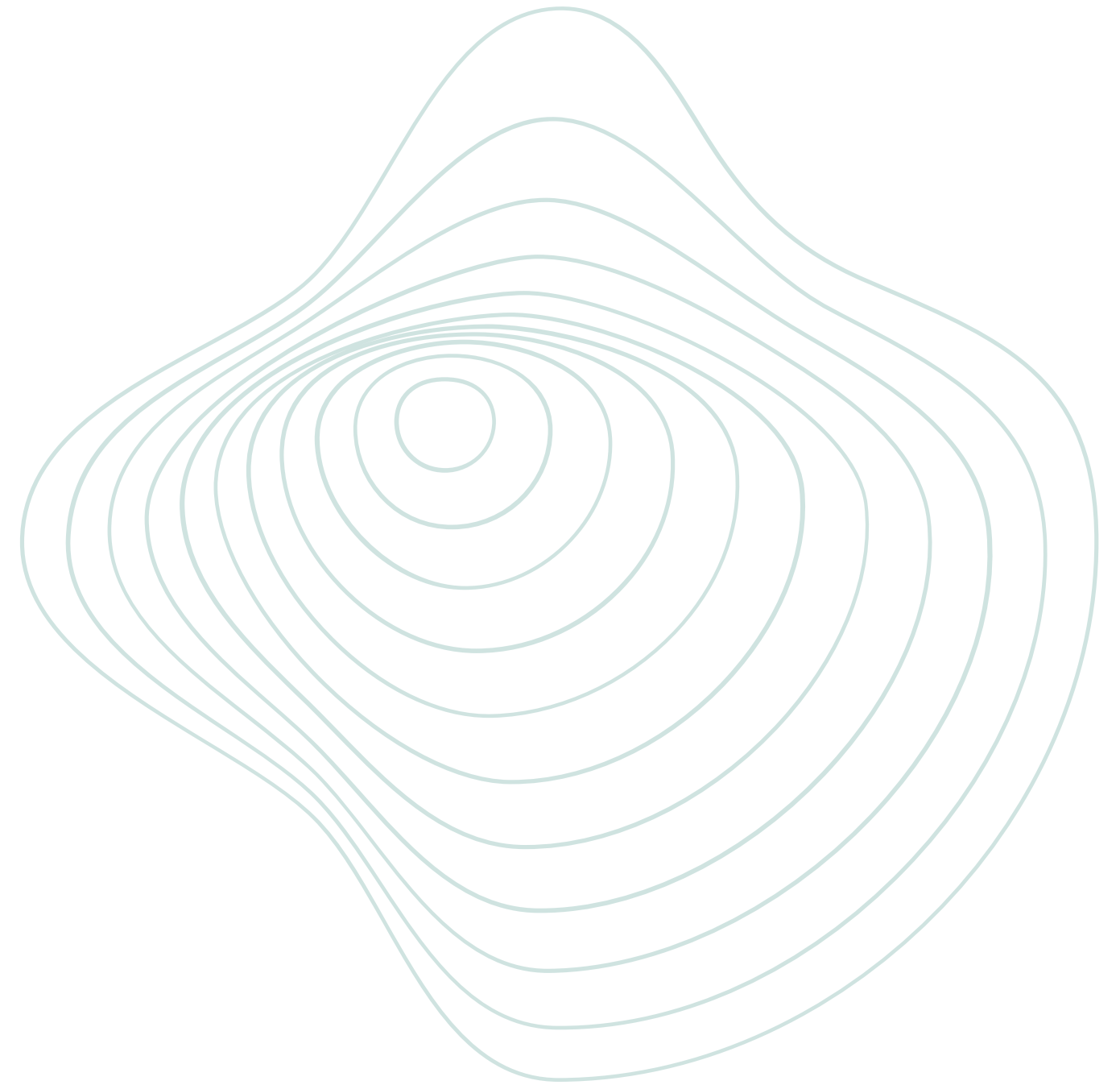
TRABALHO

Estrutura de Dados

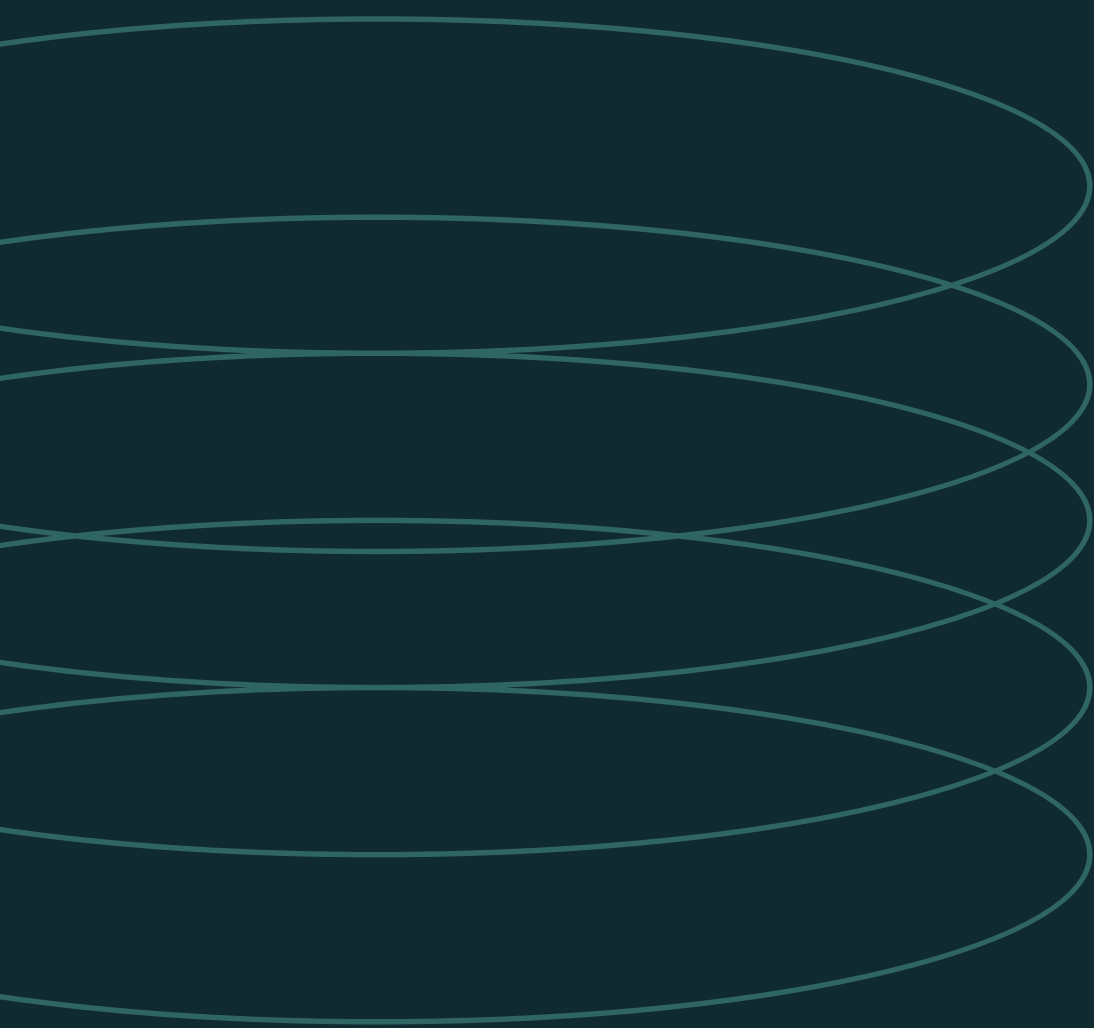
SIMULADOR DE COLETA DE LIXO

Objetivo

Desenvolver e simular um sistema de coleta de lixo urbana, modelando o funcionamento de diferentes zonas da cidade, caminhões com capacidades variadas e estações de transferência, a fim de analisar o fluxo logístico e a eficiência do transporte de resíduos ao longo do tempo.



Estrutura do Projeto

- 
- Main
 - Config
 - Simulador
 - CaminhaoGrande/Pequeno
 - ZonaBase
 - FilaSimples
 - ListaSimples
 - EstacaoTransferencia

Principais desafios

- Organização do código com orientação a objeto
- Controle das filas na estação de transferência
- Lógica das cargas dos caminhões

Aprendizado

- POO
- Manipulação de estruturas de dados
- Planejamento e divisão de tarefas
- Importância de um código limpo