PUCPR

Pontificia Universidade Católica do Paraná

Raciocínio Algorítmico – PROVA RA1 RECUPERAÇÃO – Prof.Guilherme Schnirmann

Bacharelado em Engeharia de Software: Raciocínio Algorítmico – 1º Período

Nome:	

1. Considere o código abaixo em python:

```
A = 35
B = 7
C = 3
soma = 0
if A%B != 0:
   soma += 10
else:
   if (A+B)\%C == 0:
        soma += 15
   else:
        soma += 5
soma += 5
if soma%C == 0 and soma < A:
    soma += 4
else:
    soma -= 4
if soma \leftarrow A and soma % 2 == 0:
    soma += 5
else:
   soma -= 9
if not(soma/2 > B) or (True and False):
    soma += 5
else:
    soma -= 5
print(f"O valor de soma é: {soma}")
```

O que será "printado" em tela?

O valor de soma é:

Pontificia Universidade Católica do Paraná



Raciocínio Algorítmico – PROVA RA1 RECUPERAÇÃO – Prof.Guilherme Schnirmann

2. Faça um programa para realizar a pesquisa entre os melhores jogos dentre os selecionados na tabela. Esse programa deve pedir a idade da pessoa que está respondendo a enquete e apresentar as seguintes opções:

Орçãо	Enquete/sair
1	CS2
2	Dota 2
3	LOL
4	Valorant
5	Sair

O programa deve pedir a idade e a seleção entre as opções até que a opção Sair seja selecionada (caso seja digitada opção inválida, deve-se pedir novamente).

Ao final, cada jogo deve ter uma lista contendo:

[Nome do jogo ; número de votos ; media dos votantes no jogo]

Ex: print(listaCS2) ->

["CS2",20,22.4]

Ainda, deve-se imprimir qual dos jogos foi o mais votado e qual foi o menos votado.

O programa deve **imprimir**:

- A lista de cada jogo com a quantidade de votos e a média dos votantes no jogo
- O mais votado e o menos votado.
- A quantidade total de votantes e a média das idades dos votantes.

Exemplo de resultado esperado na tela:

["CS2",20,22.4]

["Dota 2",30,32.4]

["LOL",15,20.2]

["Valorant",14,25.2]

Resultado final: "Mais votado: Dota2 com 30 votos."

"Menos votado: Valorant com 14 votos."

Total de votantes: 79, média de idade: 26.27



Pontifícia Universidade Católica do Paraná

Raciocínio Algorítmico – PROVA RA1 RECUPERAÇÃO – Prof.Guilherme Schnirmann



Pontifícia Universidade Católica do Paraná

Raciocínio Algorítmico – PROVA RA1 RECUPERAÇÃO – Prof.Guilherme Schnirmann



Pontifícia Universidade Católica do Paraná

Raciocínio Algorítmico – PROVA RA1 RECUPERAÇÃO – Prof.Guilherme Schnirmann

3. O programa abaixo deve mostrar todos os números divisíveis por 4 de 1 até 200. Preencha o trecho que falta no código para que o programa seja executado corretamente. Em seguida, faça o mesmo utilizando for

CÓDIGO (WHILE)	CÓDIGO (FOR)
<pre>contador = 1 while contador <= 200: contador += 1</pre>	