

**Caio Santos Serrado**

**GU300628X**

### **Relatório**

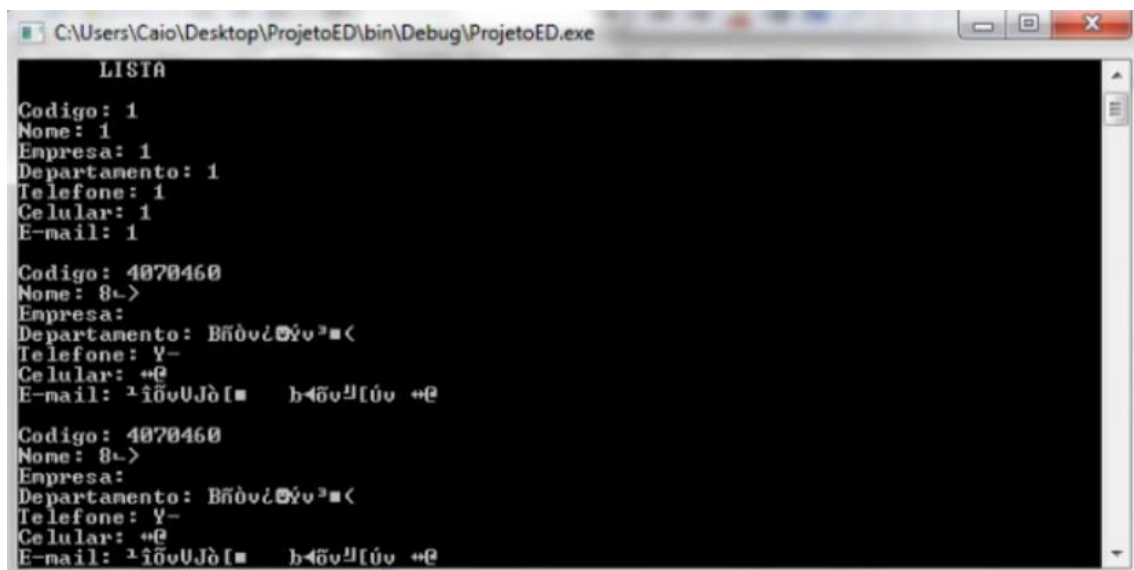
O projeto foi feito com base na lista duplamente ligada, sendo assim, há algumas diferenças nos nós, que acabam não interferindo no resultado final do programa.

Foram descartadas do projeto algumas funções de remoção e inserção, já que não eram necessárias funções específicas para inserir/remover no início e no final. Enquanto eu estava criando a função de edição, percebi que ela também não era necessária, logo, a opção de editar apenas se aproveita das funções de consulta, remoção e inserção.

Enquanto realizava e testava o programa, houve duas dificuldades principais. A primeira estava nas funções que exigem a impressão de mais de um elemento na tela (exibir\_lista e consulta\_lista\_nome). Eu tive esse problema pelo fato de tentar imprimir os dados no arquivo main.c, fazendo com que houvesse sempre a exibição de apenas um cliente. Eu resolvi o problema colocando os comandos de impressão dentro das funções no arquivo lista.c.

Obs: Há dois clientes registrados com o nome “Cleber”, para testar a funcionalidade da consulta\_lista\_nome. A busca só retornará resultados caso “C” esteja maiúsculo.

A segunda dificuldade principal estava na manipulação do arquivo. Em um primeiro momento, o programa não puxava os dados. Quando isso foi resolvido, o problema estava no fato do programa puxar coisas a mais na memória, como mostrado na imagem a seguir:



```
LISTA
Codigo: 1
Nome: 1
Empresa: 1
Departamento: 1
Telefone: 1
Celular: 1
E-mail: 1

Codigo: 4070460
Nome: 8<>
Empresa:
Departamento: BñòvçÖýv³µ<
Telefone: Y-
Celular: *0
E-mail: ²îüvUJò[■ b-4öüJ[úv *0

Codigo: 4070460
Nome: 8<>
Empresa:
Departamento: BñòvçÖýv³µ<
Telefone: Y-
Celular: *0
E-mail: ²îüvUJò[■ b-4öüJ[úv *0
```

Isso foi resolvido guardando fread dentro de uma variável e só inserindo enquanto essa variável não fosse nula. Isso pode ser visto no código destacado abaixo:

```
20  while(!feof(f)){
21      |arq = fread(&cli, sizeof(CLIENTE), 1, f);
22      |if(arq){
23      |    insere_lista(li, cli);
24      |}
25  }
```

O programa funciona de maneira simples, o usuário verá um menu com algumas opções, ele digitará o número da opção desejada e fará/verá o que escolheu. Caso o usuário deseje sair do programa, deve digitar 0, como mostrado no menu. Com isso, o programa vai ser finalizado e os dados serão salvos.