

Universidade Federal de Ouro Preto - UFOP Disciplina: BCC 326 - Processamento de Imagens

Professor: Guillermo Cámara-Chávez

Aluno:	No	

A cola não será tolerada. Se alguém for pego colando, será reprovado com Zero. É considerado cola: olhar/copiar da prova de outro ou deixar outro aluno olhar sua prova.

2da. Avaliação

- 1. (2 pts) Aplicar o filtro da mediana pode ser uma operação lenta: cada pixel requer a classificação de pelo menos nove valores. Para superar essa dificuldade, Pratt propôs a eliminação do ruído sal-e-pimenta tratando pixels ruidosos como outliers, ou seja, pixels cujos valores são significativamente diferentes dos valores dos seus vizinhos. Isso leva à seguinte abordagem para a limpeza de ruído:
 - (a) Defina um limiar D
 - (b) Para um dado pixel, compare seu valor p com a média m dos seus oito vizinhos.
 - (c) Se |p-m| > D, então classifique ao pixel como ruidoso.
 - (d) Se o pixel foi classificado como ruidoso, substitua seu valor pela média dos vizinhos
- 2. (2 pts) Implemente sua propria função fftshift
- 3. (2 pts) O filtro passa-banda Gaussiano é definido da seguinte forma:

$$H_{LP} = \exp{-\frac{D^2}{2 * D_L^2}}$$

$$H_{HP} = 1 - \exp{-\frac{D^2}{2 * D_H^2}}$$

$$H_{BP} = H_{LP} * H_{HP}$$

onde D é a distância, D_L é o raio menor, D_H o raio maior. Implemente o filtro Gaussiano passa-banda

- 4. (2 pts) A limiarização por histerese ou adapatativa consiste em aplicar duas vezes o processo de limiarização em uma mesma imagem, com a utilização de dois limiares, T_1 e T_2 , onde $T_1 = 2T_2$ ou $T_1 = 3T_2$. A limiarização se dá da seguinte forma:
 - (a) Verifica-se se a luminância do pixel é maior que T_1 , se for, ele é automaticamente aceito como borda;
 - (b) Se a luminância do pixel for menor que T_2 , este pixel será automaticamente rejeitado;
 - (c) Se o valor da luminância estiver entre os dois limiares, este será aceito somente se os seus pixels imediatamente vizinhos, forem pixels com alto valor de luminância.

5.	. (2 pts) Criar uma função que permita visualizar o espectro de Fourier de uma imagem A função deve retornar uma imagem que possa ser salva em um arquivo.		