

- 1- Um ponteiro é um tipo de variável que aponta para um endereço de uma memória que deseja ter acesso para alterar seu conteúdo. A aritmética de ponteiros é feita através de soma, adição, incremento e decremento.
- 2- A alocação estática serve para quando temos tamanhos fixos das matrizes como por exemplo: tabuleiros de jogos. Já a alocação dinâmica serve para quando o usuário vai definir o tamanho da matriz para o programa que ele deseja como por exemplo: tabelas.
- 3- Sim é possível fazer alocação dinâmica com uma matriz, ela precisa ser homogênea em questão de tipo e não precisa ter linhas e colunas iguais.