Equilberme A. A. U. Narcimento 20.1.4007 B(C101 - Zurma 21 drova 3)

[huertão 2]  $x = 2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + 3 = 5$   $x = 5 \begin{bmatrix} 0 \\ 5 \\ + 3 = 8 \end{bmatrix}$   $x = 4 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ + 3 = 1 \end{bmatrix}$   $x = 8 \begin{bmatrix} 0 \\ 8 \\ + 3 = 11 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ + 3 = 13 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ + 3 = 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ + 3 = 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ + 3 = 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ + 3 = 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}$   $x = 10 \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \end{bmatrix}$ 

1. requinter números pertencem a T: 7, 14, 13, 20, 25, 30