

Cauê Silos

21/14/11

1. Dispositivos de memória são aqueles que armazenam informações necessárias para o funcionamento do computador, como sistemas que verificam se os dados estão aptos para o funcionamento.

2. O processador é a unidade central de processamento de um computador, que funciona como o cérebro do computador, pois interpreta e faz as conexões necessárias entre todos os dados e informações. Inclui também a unidade de controle, a unidade de execução, a unidade de armazenamento e a unidade de comunicação.

3. As operações de leitura e escrita na memória e nos dispositivos de armazenamento, cálculo e processamento de dados.

4. A memória RAM pode ser dividida em duas partes: a memória principal, que serve para armazenar dados temporários e a memória cache, que serve para armazenar dados permanentes.

5. A memória cache pode ser dividida em duas partes: a memória principal, que serve para armazenar dados temporários e a memória cache, que serve para armazenar dados permanentes.

raras para acesso frequente.

6- As disposições de memória estática são aquelas que se podem manter a informação armazenada enquanto a alimentação elétrica aplicada ao chip. Os circuitos de memória para DRAMs estáticas são formados por flip-flops que atuam em certo intervalo de tempo sempre estática. São dispositivos que armazenam dados e MOS.

7- Modo de endereçamento é a maneira como os sinais de uma memória são representados. O modo de endereçamento representa uma regra para interpretação das memórias do campo de endereço das memórias que o aparelho representa corretamente.

8- A implementação ramificada tem apenas um ciclo de clock e tem o mesmo tamanho de clock para toda a fila, o que pode causar a perda de dados.

9- Processadores CISC: São uma linha de processadores com arquitetura capaz de executar instruções de instruções complexas diretamente sem, assim extremamente flexível.

Processadores RISC -> São linha de processadores com uma arquitetura de processadores que possuem um conjunto simples e pequeno de instruções que descrevem, aproximadamente a mesma quantidade de tempo para serem executadas. Ou seja, ele quebra a interação em várias menores e mais simples e todas assumem um tempo próximo.

10 - O processamento requer um "Controlador de barramento" que é um circuito digital que implementa o protocolo de comunicação no barramento. O bit é a conexão física ao barramento. Segundo é a quantidade de bits de processamento.

Processador	Tempo de acesso ao barramento (ns)	Tempo de acesso ao barramento (ns)	Tempo de acesso ao barramento (ns)
ISA 286	2	2.2	7.9
386	2.2	2.2	31.8
486	1.6	2.3	33
Pentium	2.2	3.3	127.2

12 - Memória Sequencial - A memória fica organizada em unidades de dados chamadas registros, sendo acessados de forma linear. Tem um tempo de acesso variável. Uma exemplo deste tipo é a fita magnética.

111

Acesso direto: Assim como o acesso indireto, o acesso direto apresenta uma preservação compartilhada de futuros eventos compartilhados sendo os seus blocos de registro com evidências exclusivas, baseadas no local físico. O tempo de acesso é variável. Um exemplo deste tipo de memória são os discos.

Acesso aleatório: Cada bloco armazenado na memória tem um mecanismo de endereçamento exclusivo, permitindo qualquer tipo de tempo de acesso independente do tipo de acesso solicitado e constante das memórias primárias e secundárias de disco são os acessos aleatórios.