

Hora Extra

Prof. Orlando Saraiva Júnior
orlando.saraiva@unesp.br

Coding Dojo – o que é ?

Como funciona:

Uma dupla (piloto e copiloto) deve codificar a solução.

O desenvolvimento da solução é feita orientada à testes, com a programação em pares. Os testes passando, verde. Testes falhando, código no vermelho.

A cada turno de aproximadamente cinco minutos, o piloto volta para a plateia, o co-piloto assume o lugar do piloto.

Os comentários são permitidos somente quando os testes estiverem verde. Enquanto estiverem no vermelho, a plateia deve permanecer em silêncio (exceto se a dupla explicitamente solicite ajuda).

Aprendizado contínuo: Foco no processo, não na solução

Ambiente seguro: ambiente não competitivo, inclusivo e colaborativo.

Pessoas > Tecnologia: Foco na inclusão e aprendizado das pessoas.

Coding Dojo - Regras

- #1:** Sempre começar do zero
- #2:** Todos devem entender
- #3:** TDD (Test Driven Development)
- #4:** Baby steps

Coding Dojo – O que **NÃO** faremos:



- Não correremos para acabar o problema.
- Não utilizaremos problemas reais.
- Não vamos competir uns com os outros.
- Não vamos deixar de entender (o problema e a solução).
- Não discutiremos tecnologias de forma acalorada.

Problema

Funcionários de empresas comerciais que trabalham como caixa tem uma grande responsabilidade em suas mãos. A maior parte do tempo de seu expediente de trabalho é gasto recebendo valores de clientes e, em alguns casos, fornecendo troco.

Seu desafio é fazer um programa que leia o valor total a ser pago e o valor efetivamente pago, informando o menor número de cédulas e moedas que devem ser fornecidas como troco.

Deve-se considerar que há:

Cédulas de R\$100,00, R\$50,00, R\$10,00, R\$5,00 e R\$1,00;

Moedas de R\$0,50, R\$0,10, R\$0,05 e R\$0,01.

Fonte: <http://dojopuzzles.com/problemas/exibe/troco/>