Primeira Fase do Trabalho de Recuperação de Informação — v.02/10/2020

Caros alunos, nesta primeira fase do trabalho de Recuperação de Informação vocês devem montar um primeiro Sistema de Recuperação de Informação que venha a indexar um conjunto de dados bem desestruturados: os arquivos textos que vocês possuem. Vocês deverão elaborar dois programas: o indexador do Meu sistema de Recuperação de Informação, mir; e o Buscador do Meu sistema de Recuperação de Informação, mirs.

Deve-se escrever os utilitários em python 3 e sugere-se que se use o pacote argparse para processar as opções de linha de comando.

O indexador mir recebe na linha de comando o nome de um diretório cuja sub árvore de diretório nele pendurada será indexada. Primeiramente o utilitário deve listar e enumerar recursivamente todos os arquivos com a extensão .txt que se encontram na sub árvore do diretório em questão. Por exemplo,

mir.py diretório
0 diretório/arq0.txt
1 diretório/arq1.txt
2 diretório/arq2.txt
3 diretório/subdirA/arq3.txt
4 diretório/subdirA/arq4.txt
5 diretório/subdirA/subdirB/arq5.txt
6 diretório/subdirC/arq6.txt
7 diretório/xarq7.txt
Foram encontradas 8 documentos.

Uma lista de arquivos armazenará os nomes. Ademais, os números desta enumeração serão seus índices na lista e identificadores únicos destes arquivos. Esta lista mapeia os identificadores nos caminhos completos dos arquivos no sistema de arquivos.

Em seguida, o utilitário deve indexar os documentos e criar o índice invertido, que a cada termo associa os documentos que o contêm. Adotar-se-á a solução usual de um aqruivo invertido, a estrutura proposta no livro-texto. Assim, deve-se carregar um dicionário com o vocabulário dos documentos, associando a cada token as listas de incidência com os índices únicos que identificam os documentos (os números de 0 a 7 no exemplo acima).

Nesta fase, não é necessário armazenar a frequência dos termos nos documentos nem montar um índice posicional, recomendado no caso de busca por frase.

Depois de montado o dicionário, deve ser escrito um sumário com informações como as seguintes, a menos dos números:

Os 7 documentos foram processados e produziram um total de 10000 tokens, que usaram um vocabulário com 900 tokens distintos. Informações salvas em diretório/mir.pickle para carga via pickle.

Devem ser armazenadas via pickle, nesta ordem, a lista de arquivos com os caminhos completos dos documentos e o dicionário que mapeia os tokens em suas respectivas listas de incidência.

Já o buscador mirs recebe como parâmetros na linha de comando o diretório onde irá buscar o arquivo pickle produzido pelo indexador mir e uma lista com cada termo da consulta (conjuntiva). Deve-se listar os nomes de todos os documentos que contêm cada um dos termos da lista de termos, a menos que sejam muitos os arquivos. Ao final, deve-se também informar quantos são estes arquivos, como na execução abaixo:

mirs diretório MACO333 é bom demais

Carregado índice diretório/mir.pickle com vocabulário de 900 tokens e lista de 8 documentos.

Arquivos que satisfazem a consulta conjuntiva:

- 5 diretório/subdirA/subdirB/arq5.txt
- 6 diretório/subdirC/arq6.txt
- 7 diretório/xarq7.txt

Foram encontrados 3 documentos com os termos: MACO333 é bom demais.

mirs -1 2 diretório MACO333 é bom demais

Carregado índice diretório/mir.pickle com vocabulário de 900 tokens e lista de 8 documentos.

O limite de 2 arquivos por listagem da consulta foi atingido.

Foram encontrados 3 documentos com os termos: MACO333 é bom demais.

Para produzir a lista de arquivos recomenda-se olhar a documentação do pacote os e métodos como os.listdir, os.path.isfile, os.path.isdir, os.path.join, os.path.splitext, os.stat, etc.

Os arquivos texto podem estar escritos em diferentes línguas e podem estender a tabela ASCII de diversas formas (UTF-8, UTF-16, ISO-8859-1, Windows-1252, etc), mas internamente os tokens devem ser todos codificados em utf-8 e serão convertidos para letras minúsculas. Adiante será fornecida informação de como tratar arquivos com outras codificações.

Como padrão, não se deve nem fazer steaming nem usar stop lists.

Serão fornecidos alguns arquivos .zip com estrutura de diretório de arquivos para se testar o sistema e este enuciado poderá sofrer atualizações. O material estará disponível em http://www.ime.usp.br/~alair/mac0333 .

Adendo 6/10: Com relação à codificação de arquivos texto, tem se tornado padrão o uso da extensão da tabela ASCII conhecida como UTF-8, que quebra a convensão de que cada caractere usa apenas um byte para permitir a representação dos caracteres acentuados das línguas que usam o alfabeto latino ou mesmo outros alfabetos. Em python 3, quando se abre para leitura um arquivo em modo texto com open(NomeDoArquivo, 'r'), é implícita a codificação padrão encoding='utf-8'.

Quando fomos preparar este trabalho e codificar uma solução para ele, deparamo-nos com uma dificuldade: em muitos arquivos, a leitura do arquivo texto produzia palavras que acusavam erros do tipo UnicodeDecodeError em muitas palavras. Ocorre que dos milhares de arquivos .txt que temos acumulando há algumas décadas, apenas os 7% que usam o formato ASCII e os 49% que usam o formato UTF-8 foram decodificados. Nos 44% que usam o formato ISO-8859-1 e nos 0.2% que usam sua extensão Windows-1252, uma exceção com o erro acima era levantada e o indexador abortava. Mesmo quem tenha uma história computacional não tão longa pode vir a enfrentar o mesmo problema caso tenha baixado algum arquivo na internet produzido a partir de material mais antigo. Esta é uma dificuldade inerente à manipulação de textos escritos em diversas línguas e diversas codificações.

Parte da solução que propomos faz uso do pacote chardet.

```
import chardet
def GetFileEncoding(file_path):
    """ Get the encoding of file_path using chardet package """
    with open(file_path, 'rb') as f:
        return chardet.detect( f.read() )
```

Assim, a leitura em modo texto pode ser feita usando a codificação detectada.

Infelizmente, a detecção acima ainda não garante a corretude da decodificação em todas as situações, particularmente em arquivos com codificação reconhecida como 'Windows-1252 ou assemelhados e nos quais se observa a inserção de caracteres inválidos. Isto também diminui a taxa confiança atribuída à codificação detectada e, por esta razão, quando a confiança for abaixo de um limiar (63), relaxamos o rigor no tratamento de erros de decodificação 'strict' de modo a substituir caracteres inválidos pelo símbolo '?' ('replace'). Além

de quebrar a linha em palavras e convertê-las para minúsculas (vide str.lower()), faz-se também necessária a eliminação de caracteres que não são letras de uma palavra. O código abaixo usa o pacote de expressões regulares da Python 3 para eliminação de símbolos de pontuação, tanto caracteres estritamente da tabela ASCII quanto do alfabeto estendido. A função substitui (re.sub) por espaço (' ') qualquer sequência de caracteres que: não ([^) façam parte de identificadores (\w) nem sejam tratados como espaços (\s]); ou ainda (|) que sejam dígitos (\d) ou (|) sublinhado (_). (Juntamente com as letras do alfabeto, acentuadas ou não, os dígitos e o sublinhado são caracteres aceitos como parte dos identificadores.)

```
def StripPonctuation(s):
    # return #s.translate(mytable)
    tokens = re.sub(r'([^\w\s]|\d|_)+', '', s)
    return tokens.split()
```

Outras soluções podem ser tentadas caso se queira, inclusive com o uso de re.finditer, re.split, str.translate, etc.

Observe que nesta implementação nós não estamos inserindo nem números nem datas no vocabulário.

Oportunamente será fornecido um arquivo .zip de uma árvore de diretório com diversos arquivos-exemplo. Deve-se também implementar a opção -t nn no buscador mirs, que lista os nn tokens mais frequentes nos documentos. (Como será visto no capítulo VI, a frequência de documento (df) de um termo/token é também o comprimento de sua lista de incidências.)