

IF686 - 2020.3
Lista de exercícios
Tuplas

1. Defina a função `menorMaior` que recebe três inteiros e retorna uma tupla com o menor e o maior deles, respectivamente.
2. Defina a função `ordenaTripla` que recebe uma tripla de inteiros e ordena a mesma.
3. Uma linha pode ser representada da seguinte forma

```
type Ponto = (Float , Float)
type Reta   = (Ponto , Ponto)
```

- Defina funções para
 - retornar a primeira coordenada de um ponto
 - retornar a segunda coordenada de um ponto
 - indicar se uma reta é vertical ou não ($x_1 = x_2$)
- 4. Se uma reta é dada por $(y - y_1)/(x - x_1) = (y_2 - y_1)/(x_2 - x_1)$,
defina uma função `pontoY :: Float -> Reta -> Float` que, dada uma coordenada `x` e uma reta, retorne a coordenada `y`, tal que o ponto `(x, y)` faça parte da reta.