

Programação para a Web

Apresentação da Disciplina

Prof. Ricardo Masao Kondo

ricardo.kondo@ufms.br

Slides cedidos Prof. Dr. Hudson Silva Borges

CV

- **Nome:** Ricardo Masao Kondo
- **Email:** ricardo.kondo@ufms.br
- **Lattes:** <http://lattes.cnpq.br/3576555461333321>
- **Formação:**
 - Bacharel em Ciência da Computação - UFMS (2012-2016)
 - Mestre em Ciência da Computação - UFMS (2017-2019)
- **Área:** Engenharia de Software
- **Interesses:**
 - Gerência de projetos, Modelagem de processo, Análise de sistemas e requisitos, Teste de software, Empreendedorismo, manutenção e evolução, entre outros ...

Objetivo da Disciplina

- Propiciar o contato dos alunos com os aspectos relacionados à **criação e produção de aplicações Web**
- Fornecer uma visão geral das **atividades, técnicas, métodos e ferramentas** relacionados ao projeto de aplicações Web
- **Fornecer fundamentos** de hipermídia: nós, ligações, atributos, estruturas, e interação com o usuário
- Apresentar os **conceitos, tecnologias e plataformas básicas** necessárias para o desenvolvimento de aplicações Web
- Conhecer as **linguagens de programação Web** e aprender as suas filosofias.
- Conhecer **padrões, arquiteturas e interação** com o usuário

Conteúdo Programático

- **Tópico I: Introdução à Programação para Web**

- Conceitos Gerais e Histórico;
- Definição de Hipertexto, Multimídia e Hiperarquia;
- Caracterização de hiperarquia e multimídia, com suas diferenciações, aplicações, pontos fortes e fracos;
- Fundamentos de nós, ligações, atributos, estruturas, interação com o usuário.

- **Tópico II: Engenharia Web**

- Padrões Web;
- Interação Humano Computador na Web;
- Usabilidade na Web.

Conteúdo Programático

- **Tópico III: Linguagens de Marcação**

- HTML e CSS;
- Semântica e Design Tableless;
- Design responsivo e experiência do usuário;
- XML e XHTML;
- HTML5;
- Frameworks.

- **Tópico IV: Linguagens de Script para Documentos Web**

- JavaScript;
- HTML DOM, JSON e Ajax;
- Frameworks.

Conteúdo Programático

- **Tópico V: Introdução a Arquitetura de Software**
 - Padrão Arquitetural em 3 Camadas;
 - MVC e suas derivações.
- **Tópico VI: Introdução à Linguagens de Programação Web**
 - Estado da arte;
 - Principais linguagens de programação Web
- **Tópico VII: PHP**
 - A linguagem PHP;
 - OOP em PHP
 - Acesso a banco de dados
 - Frameworks.

Conteúdo Programático

- **Tópico VIII: Introdução à Web Services e Arquitetura Orientada a Serviços**
 - O que são Web Services;
 - Arquitetura orientada a serviços;
- **Tópicos Especiais:**
 - Java para Web
 - JavaScript no lado servidor com NodeJS
 - Otimização para motores de busca (SEO)

Bibliografia

SEBESTA, ROBERT W. Conceitos de Linguagens de Programação. 9. Ed. Porto Alegre, Rs: Bookman, 2011. 792 P. Isbn 9788577807918.

PRESSMAN, ROGER S.; LOWE, DAVID BRIAN. Engenharia Web. Rio de Janeiro, Rj: Ltc, 2009. Xiii, 416 P. Isbn 978-85-216-1696-2.

TERUEL, EVANDRO CARLOS. Html 5 Guia Prático. 2. São Paulo Erica 2014 1 Recurso Online. Isbn 9788536519296.

BASS, LEN; CLEMENTS, PAUL; KAZMAN, RICK. Software Architecture In Practice. 3Rd Ed. Upper Saddle River, N.j.: Addison-wesley, C2013. Xix, 589 P. (Sei Series In Software Engineering). Isbn 9780321815736.

BOOCH, GRADY; RUMBAUGH, JAMES; JACOBSON, IVAR. Uml: Guia do Usuário. 2. Ed., Totalmente Rev. e Atual. Rio de Janeiro, Rj: Elsevier, 2012. Xxvii, 521 P. Isbn 9788535217841.

Bibliografia complementar

MILETTO, EVANDRO MANARA; BERTAGNOLLI, SILVIA DE CASTRO (ORG.).
Desenvolvimento de Software li: Introdução ao Desenvolvimento Web com
Html, Css, Javascript e Php. Porto Alegre, Rs: Bookman, 2014. X, 266 P. Isbn
9788582601952.

MACHADO, RODRIGO PRESTES. Desenvolvimento de Software, V.3
Programação de Sistemas Web Orientada a Objetos em Java. Porto Alegre
Bookman 2016 1 Recurso Online (Tekne). Isbn 9788582603710.

ALVES, WILLIAM PEREIRA. Java para Web Desenvolvimento de Aplicações.
São Paulo Erica 2015 1 Recurso Online Isbn 9788536519357.

FLANAGAN, DAVID. Javascript o Guia Definitivo. 6. Porto Alegre Bookman
2014 1 Recurso Online Isbn 9788565837484.

ROSSI, GUSTAVO et al. Web Engineering: Modelling And Implementing Web
Applications. London, Gb: Springer, 2008-2010. 461 P. (Human-computer
Interaction Series). Isbn 978-1-84996-677-1.

Procedimentos

- Uso de aulas expositivas, exercícios e/ou trabalhos relacionados ao tópico de cada aula
- A avaliação será realizada por meio de questionários, atividades individuais ou em grupo e seminários abordando conceitos apresentados durante o curso e na própria disciplina
- Diversas atividades exigirão a instalação de ferramentas automatizadas e o desenvolvimento de aplicações
- Utilização de ferramentas do ambiente virtual de aprendizagem (AVA) para disponibilização de material e entrega de exercícios

Cr terios de Avalia  o

- **EA** - Exerc cios avaliativos a serem realizados individualmente e submetidos no AVA.
- **P1** - Prova - 28/04/2023
- **P2** - Prova - 26/06/2023
- **TP** - Trabalho Pr tico, aplica  o Web a ser desenvolvida com entregas parciais durante o semestre

$$\mathbf{MA = (2*EA + 4*TP + 2*P1 + 2*P2) / 10}$$

□ PO - Avalia  o Optativa - 30/06/2023 e substitui a P1 ou P2

Exercícios Avaliativos (20%)

Exercícios, ou atividades avaliativas, são pequenas tarefas que serão publicadas pelo professor como parte da avaliação da disciplina. Sobre elas, destacam-se:

- São individuais;
- Haverão prazos (razoáveis) para serem submetidos;
- Podem ser atividades discursivas, de implementação, etc ...
- O assunto sempre será relacionado ao tema da (última) aula

Trabalho Prático (40%)

Desenvolvimento de uma aplicação web para aplicação dos conhecimentos desenvolvidos durante a disciplina. O trabalho terá entregas intermediárias e podem, ou não, ser apresentadas ao professor ou aos colegas.

Os detalhes do trabalho serão apresentados detalhadamente posteriormente.

Provas (P1, P2 e PO -- 20% cada)

Haverá duas provas que irão abordar, por meio de questionários, os conceitos apresentados em sala de aula. Serão duas provas cujas datas já estão definidas.

A prova optativa substituirá a menor das notas obtidas nas provas anteriores. **PO não substitui trabalho prático ou exercícios avaliativos!**

É importante lembrar que..

- Plano de ensino é um PLANO!
- **Datas de provas podem ser alteradas se necessário**
- Conteúdos podem ser ajustados de acordo com o andamento da disciplina e respostas da turma

Provas e prazos

- **O professor deverá:**

- Discutir as avaliações acadêmicas, ou apresentar a solução padrão, em até cinco dias úteis após a realização de cada avaliação ou até a próxima aula da disciplina;
- Divulgar as notas das avaliações acadêmicas em até dez dias úteis após a sua realização, respeitadas as datas estabelecidas para o término do período letivo;
- Disponibilizar ao acadêmico as avaliações acadêmicas, até o fim do semestre, respeitando os prazos recursais;
- Caso necessário, poderá ocorrer aulas para a reposição de conteúdo.

Faltas

- Embora as aulas estejam sendo conduzidas por meio de estudos dirigidos, o curso tem modalidade presencial e a presença será computada por meio da participação nas atividades.

**Lembre-se que 75% de presença/participação é obrigatório!
Deixar de fazer/participar das atividades reprova!**

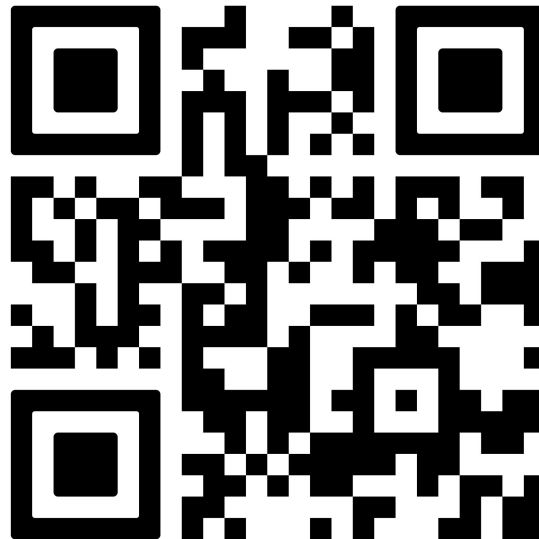
- É responsabilidade do aluno o controle de suas faltas e presenças, garantir que estão sendo registradas corretamente
- O professor tem a obrigação de manter o siscad atualizado ao final de cada mês
- O aluno tem o prazo de 5 dias úteis após a divulgação de faltas para solicitar recontagem

Carga Horária

- Semanal: 4 horas
- Semestral: 68 horas
- Horário definido no SISCAD:
 - Segundas: de 18h:30min às 20h:30min
 - Laboratório 1
 - Sextas: de 18h:30min às 20h:30min
 - Multiuso sala 13

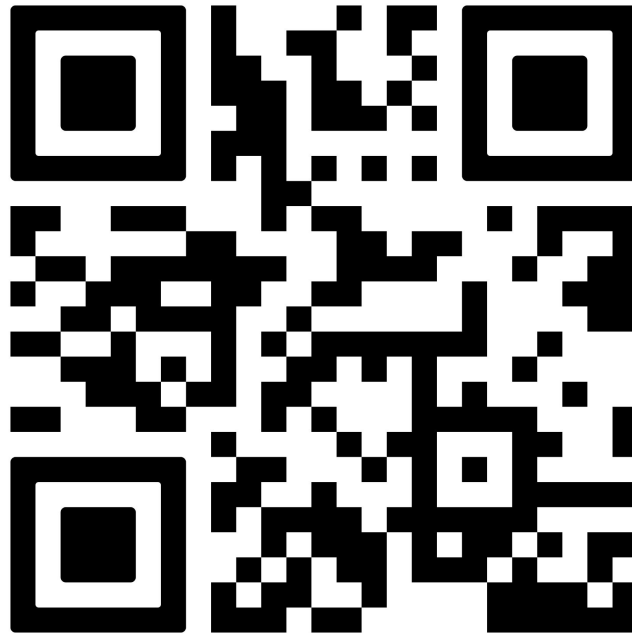
Acesso à Disciplina e canais de comunicação

- Planejamento
 - <https://bityli.com/MzKMb0>



Acesso ao slides

- Slides de aula
 - <https://bityli.com/S6xyrV>



Acesso à Disciplina e canais de comunicação

- **Ambiente Virtual de Aprendizagem**
 - <http://ava.ufms.br>
- Todas as informações sobre a disciplina estão disponíveis no Plano de Ensino (SISCAD e AVA)