

Programação para a Web

Descrição do Trabalho Prático

Prof. Ricardo Masao Kondo

ricardo.kondo@ufms.br

Slides cedidos Prof. Dr. Hudson Silva Borges

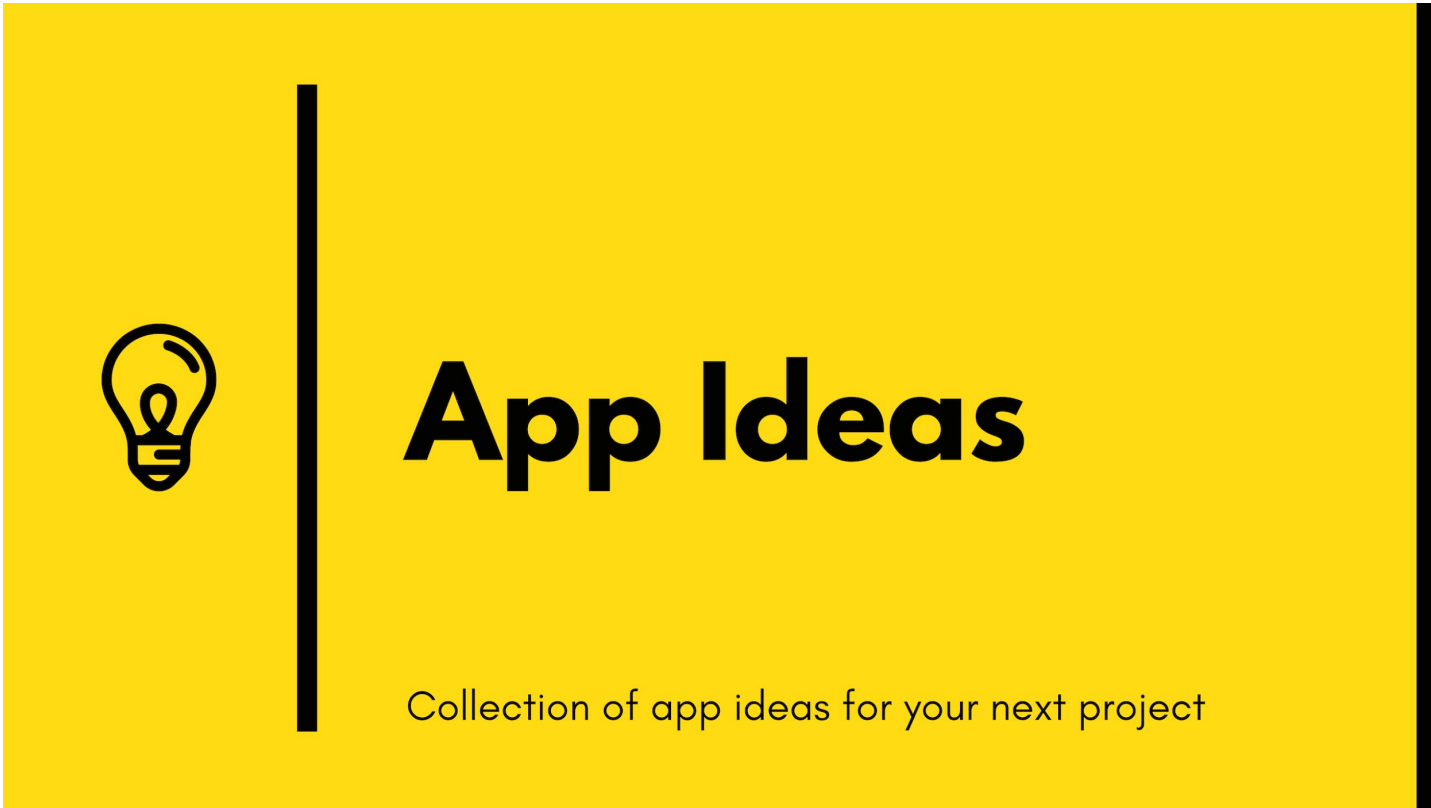
O que é?

- O trabalho prático consiste no **planejamento e desenvolvimento** de uma aplicação web com funcionalidades essenciais.
- A aplicação **deverá prover serviços essenciais** para o usuário armazenando informações em um servidor e acessível para os usuários em diferentes lugares.
- Deve ser feito em GRUPO de 3 (três) ou 4 (quatro) alunos.
- Deve ser preferencialmente desenvolvida usando as tecnologias vistas em sala de aula. Outras tecnologias podem ser usadas desde que previamente validadas pelo professor.

Da organização e desenvolvimento

- Os grupos serão formados pelos próprios alunos e os mesmos deverão informar ao professor até a data estipulada;
- Cada grupo pode definir papéis para cada um dos participantes. Contudo, é obrigatório que todos desempenhem o papel de desenvolvedor também;
- O trabalho deverá ser conduzido seguindo a filosofia ágil, ou seja, focar no produto mínimo viável (MVP);
- Todos os grupos deverão hospedar os artefatos do trabalho em um repositório público no GitHub. O professor disponibilizará um projeto modelo que deverá ser copiado como projeto base.

Dos temas (inspiração)



<https://github.com/florinpop17/app-ideas> (38K+ stars no GitHub)

"A Collection of application ideas which can be used to improve your coding skills"

Dos temas

- Os temas disponíveis estão listados no projeto:

<https://github.com/ricardokondo/progweb-app-ideas>

- Cada projeto contém as seguintes características:
 - Um objetivo claro;
 - Uma lista de *Funcionalidades básicas* que irão guiar o desenvolvimento das bases da aplicação;
 - Um conjunto bônus de funcionalidades;
 - Aplicações semelhantes que podem ser usadas para inspiração.

Do desenvolvimento

- Todos os grupos deverão criar um repositório, público ou privado, no GitHub e criar um README simples para a aplicação que deverá ser melhorado até a conclusão do trabalho.
- Tenham a postura de sempre enviar as modificações para o repositório, pois o mesmo poderá ser usado como forma de acompanhamento.



Das entregas

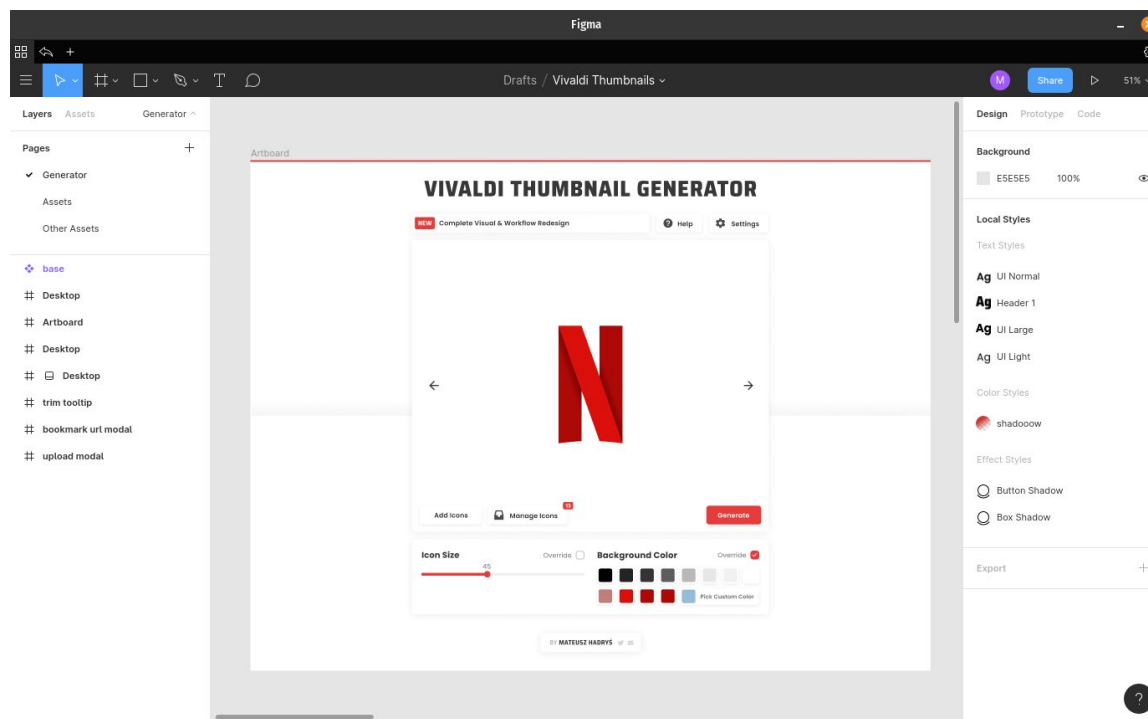
- O trabalho deverá gerar artefatos de valor durante toda disciplina. Portanto, haverá entregas intermediárias com versões funcionais.
- Todas as etapas serão entregues em atividades devidamente cadastradas no AVA e, se necessário, posteriormente apresentadas ao professor.
- A participação de todos os membros será avaliada.

Das entregas

- Assim, são definidas as seguintes etapas e entregas:
 - Definição dos grupos e temas (**DF**);
 - Protótipo (**PT**) -
 - Acompanhamento (**AC**) -
 - Final (**FN**) -
- Em cada entrega poderá haver apresentações dos grupos. Aqueles grupos e/ou alunos que não apresentarem terão a nota zerada.
- A nota final será dada por:
 - **$NF = PT*0,1 + AC*0,2 + FN*0,7$**

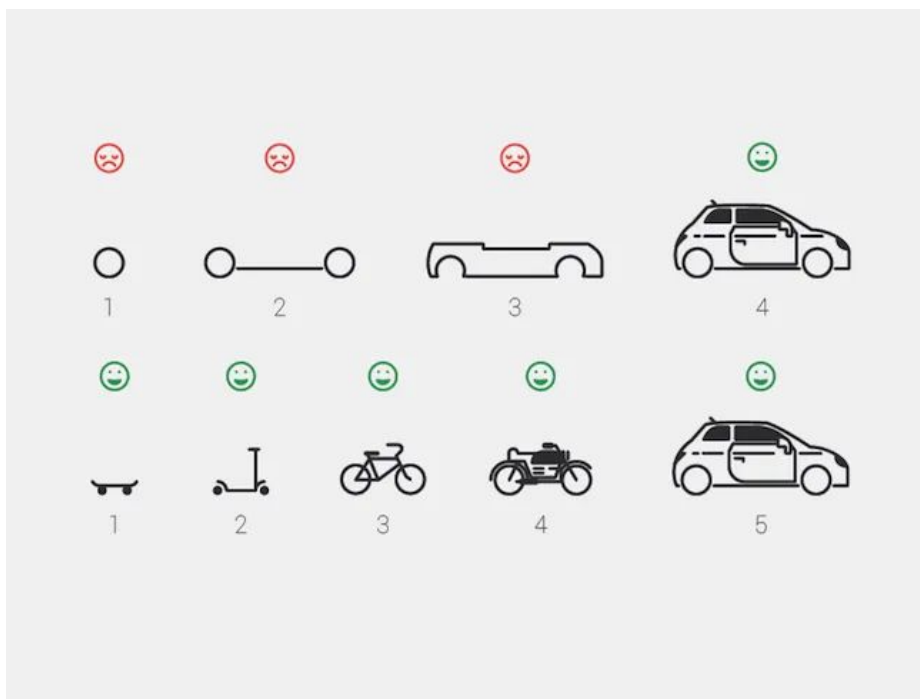
Das entregas - Protótipo

- O protótipo consiste na criação de algumas páginas que, inicialmente, a aplicação terá.
- Para isso use ferramentas de prototipagem, como o Figma.



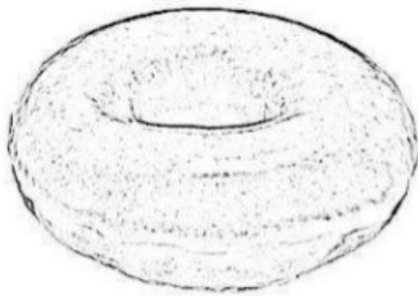
Das entregas - Acompanhamento

- A entrega de acompanhamento consiste na entrega das telas (ou parte delas) propostas no protótipo, mesmo sem as funcionalidades do servidor implementas;



Das entregas - Final

- Esta etapa consiste da entrega final do trabalho com sua posterior apresentação.



(prototype)



(minimum viable product)



(product)

Datas (estimativas)

Atividade	Data limite
Definição de grupos e temas	<AVA>
Protótipo	<AVA>
Acompanhamento	<AVA>
Entrega Final	<AVA>
Apresentações	<AVA>