

ROTEIRO DE APRESENTAÇÃO - PARTE 1

Projeto “Resolução de Problemas Reais”

Disciplina: Novas Tecnologias

Tempo Máximo: 10 minutos

Observação: esta apresentação cobre tema, escopo, modelagem e protótipo.

1. Dicas Gerais

- Pratique previamente para respeitar o limite de 10 minutos.
- Use slides objetivos: título claro, conteúdo enxuto e visuais limpos.
- Destaque pontos-chave: problema, escopo, modelagem, protótipo.
- Mantenha postura confiante e fale pausadamente.
- Prepare respostas rápidas para possíveis perguntas.

2. Roteiro de Apresentação (10 min)

Slide 1: Título e Introdução (30s)

- Nome do projeto e integrantes.
- Contextualização breve do problema real.

Slide 2: Tema e Contexto (1min)

- Secretaria do GDF escolhida.
- Descrição do problema identificado.

Slide 3: Levantamento de Requisitos (1min30s)

- Funcionais: funcionalidades principais.
- Não-funcionais: desempenho, segurança, usabilidade.

Slide 4: Escopo do Projeto (1min)

- Objetivos e funcionalidades implementadas.
- Limitações desta fase inicial.
- Liste as principais bibliotecas Python usadas.
- Justifique escolhas (ex.: Pandas para dados, Django para API).

Slide 5: Arquitetura e Modelagem (2min)

- Visão geral da arquitetura (p.ex., MVC, microserviços).
- Principais diagramas UML: classes e casos de uso.

Slide 6: Evolução da Modelagem (1min)

- Principais refinamentos dos diagramas.
- Feedback e iterações realizadas.

Slide 7: Protótipo de Telas (1min)

- Mostre 2–3 telas iniciais do protótipo.
- Explique rapidamente a navegação e usabilidade.

Slide 8: Próximos Passos (1min)

- Desenvolvimento do código e testes.
- Possível expansão para extensão ou pesquisa.