

A3 Programação de Soluções Computacionais

Aluno: Caíque Augusto Ferreira Braz

Requisitos Funcionais:

Cadastro das Doações:

- Possuir uma interface para entrada de dados dos doadores, incluindo nome, contato e detalhes da doação.
- Campos referentes à tipo de doação, quantidade e data da doação.

Exibição de Total de Doações:

- Função para calcular e exibir o total das doações recebidas e os tipos de doações.

Armazenamento de Doações:

- Função para armazenar as doações em um arquivo de texto.
- Função para visualizar as doações armazenadas.

Interface de Usuário:

- Interface gráfica para interação com o usuário.
- Tela inicial com opções para cadastrar doação, visualizar total de doações e listar todas as doações.

Crítica à IA:

Após a análise das sugestões da IA, pude ver que ela foi eficaz na parte de identificar os requisitos funcionais para o sistema de gerenciamento de doações, porém, ela não acaba extrapolando no raciocínio, como uma necessidade de uma barreira de segurança. As sugestões dadas, são apenas funcionalidades já ditas na descrição do problema.

Diagrama de classes em forma de texto:

1. Main: Classe que gerencia e organiza a interação do usuário e a execução do programa.

2. doacao: Classe para pegar informações públicas como nome e telefone da pessoa que está doando, também pega o tipo e doação sendo “dinheiro” ou “roupas” e sua quantidade, assim armazenando em uma tabela TXT.

3. verDoacoes: Uma classe utilizada para imprimir e visualizar todas as doações realizadas no console.

4. comoFunciona: Classe usada para imprimir as funcionalidades do sistema, de forma a explicar as possíveis interações do sistema para os usuários.

Estratégia de Programação com IA:

Algumas estratégias para a utilização de IAs para auxílio no estudo seriam:

Revisão de código e conceitos: É possível utilizar as IAs para realizarem uma revisão do seu código, podendo oferecer sugestões de melhoria, apontar erros e fornecer explicações sobre conceitos que não foram entendidos.

Programação em dupla com a IA: Você pode programar em conjunto com a IA, onde a IA atua como um parceiro de programação. Podendo colaborar na resolução de problemas, discutir diferentes abordagens e aprender com a IA enquanto implementam as soluções.

Desafios: A IA pode sugerir desafios de programação, como resolver problemas de algoritmos ou implementação projetos práticos.

Codificação do Programa:

Link replit: <https://replit.com/@augustocaique00/A3-rio-grande?v=1>