

Relatório do Encontro 2

Data: 09/05/2023

Participantes:

- 1 - Dovani Pacheco Lenares (Líder)
- 2 - Caique Prado dos Santos
- 3 - Francislan Gonçalves
- 4 - Glauber Lima Rocha Junior
- 5 - João Lucas Rocha Brito

Objetivo do encontro:

Construir a interface gráfica para coleta de dados e preenchimento dos atributos dos objetos modelados no diagrama de classes. Os atributos devem ser privados e a manipulação dos seus valores devem ser feitas pelos métodos públicos correspondentes.

Atividades executadas no encontro:

- a) Wireframe das telas do sistema.



 NOME DO SISTEMA - ALUGUEL DE CARROS

VEICULOS


FABRICANTE, MODELO, COR, ANO, SITUAÇÃO
PLACA - CHASSI

VOLTAR

EDITAR
CARRO

CADASTRAR
NOVO CARRO

ALUGAR
CARRO

 NOME DO SISTEMA - ALUGUEL DE CARROS

CADASTRAR VEICULOS

INFORME OS DADOS DO VEICULO

PLACA DO CARRO

FABRICANTE

MODELO

COR

ANO

SITUAÇÃO DO VEÍCULO

SALVAR

 NOME DO SISTEMA - ALUGUEL DE CARROS

ALUGAR CARRO

NOME DO CLIENTE

CPF

PLACA DO VEICULO

QUANTIA DE DIAS

CONSULTOR

VOLTAR

SALVAR

 NOME DO SISTEMA - ALUGUEL DE CARROS

CLIENTES

NOME, CPF, TELEFONE, CNH,
ENDEREÇO, BAIRRO, CEP

VOLTAR

CADASTRAR
NOVO CLIENTE

EDITAR
CLIENTE

NOME DO SISTEMA - ALUGUEL DE CARROS

CADASTRAR CLIENTES

INFORME OS DADOS DO CLIENTE

NOME COMPLETO

CPF

CNH

ENDEREÇO

BAIRRO

CEP

TELEFONE

SALVAR

- b) Telas do sistema implementadas conforme wireframes e modelo de classes apresentados na etapa anterior.