Lista de Exercícios I_I3 Prof Ana Karina Dourado Salina de Oliveira

- I Projete as classes: Aluno, Turma e Teste Turma
 - a) Classe Aluno

Atributos privados: String nome, int rga, String curso.

Construtor: construtor (String nome, int rga, String curso)

Métodos: get para todos atributos privados

setCurso(String curso) – permite alterar um curso

b) Classe:Turma

Atributos privados: int semestre, Aluno aluno[]

Construtor: inicializa o vetor de alunos com 30 alunos.

Método: public void adicionaAluno(Aluno novoAluno)

->Adicionar um aluno, se possível

public void removeAluno(Aluno alunoaRemover)

->Remover um aluno, se possível

public int contaAlunos()

- ->Contar quantos alunos existem no vetor aluno public int contaVazios()
- -> Contar quantas posições vazias existem.
- 2- Projete as classes Vertice, Retangulo e TesteRetangulo
- a) Classe Vertice
- -Crie uma classe que representa um ponto no espaço através de um par ordenado (x, y).
- -Defina os atributos desta classe e os métodos.
- -Esses pontos recebem o valor I por padrão.
- -Os métodos set(s) devem verificar se as coordenadas são, cada uma, números maiores que 0,0 e menores que 20,0.

b) Classe Retangulo

Crie uma classe que represente um Retangulo ABCD. O Retangulo recebe a cor e dois vértices (o vértice A e o vértice C) como atributos por padrão.

\rightarrow A(7,1), B(5,1), C(5,6), D(7,6).	
Forneça métodos que calculem: _ os outros dois vértices B e D, _ a medida de um lado do retângulo, _ o perímetro, _ a área do retângulo,	
_ verifica se o retângulo é um quadrado.	

Exemplo: um retângulo possui os seguintes pares ordenados: