

N1 - Lista 1 - Questões Práticas

Prof. Jose Olinda da Silva

Instruções: Resolva as questões práticas a seguir usando Python3. Suba cada resposta para o Github e anexe, como resposta desta atividade, o link do seu repositório.

1. Crie um programa que solicite ao usuário o seu nome e exiba uma mensagem de boas-vindas.
2. Crie um programa que leia dois números do usuário e exiba a soma desses números.
3. Crie um programa que leia um número do usuário e exiba a sua raiz quadrada.
4. Crie um programa que leia uma palavra do usuário e exiba a primeira letra dessa palavra.
5. Crie um programa que leia um número do usuário e determine se esse número é par ou ímpar.
6. Crie um programa que leia uma lista de números do usuário e exiba a soma desses números.
7. Crie um programa que leia uma lista de palavras do usuário e exiba a palavra mais longa.
8. Crie um programa que leia uma lista de números do usuário e exiba o maior número dessa lista.
9. Crie um programa que leia uma lista de números do usuário e exiba o menor número dessa lista.
10. Crie um programa que leia uma lista de números do usuário e exiba a média desses números.
11. Crie um programa que leia uma lista de números do usuário e exiba somente os números pares.
12. Crie um programa que leia uma lista de números do usuário e exiba somente os números ímpares.
13. Crie um programa que leia uma lista de palavras do usuário e exiba somente as palavras que começam com a letra "a".
14. Crie um programa que leia uma lista de números do usuário e exiba somente os números maiores do que 10.
15. Crie um programa que leia uma lista de números do usuário e exiba somente os números menores do que 5.
16. Crie um programa que leia uma lista de números do usuário e exiba a soma dos números pares.

17. Crie um programa que leia uma lista de números do usuário e exiba a soma dos números ímpares.
18. Crie um programa que leia uma lista de números do usuário e exiba o produto desses números.
19. Crie um programa que leia uma lista de números do usuário e exiba a lista ordenada em ordem crescente.
20. Crie um programa que leia uma lista de números do usuário e exiba a lista ordenada em ordem decrescente.