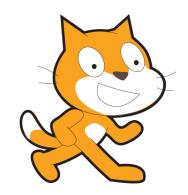


Да Направим Игра

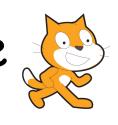








Полезни Блокове за Игри



- Както и в другите жанрове, които разгледахме, игрите предоставят многобройни възможности за изучаване на различни компютърни концепции и умения.
- По-долу са показани някои блокове, които са често срещани в игрите.
- Докосване
 - Проверете дали два spriteобекта се допират или ако sprite-обект докосва цвят



Видимост

– Направете sprite-обект да се показва или скрива







Полезни Блокове за Игри

- Случайно число
 - Вземете генерирано от компютъра число в определен диапазон



- Текст
 - Проверявайте и променяйте думи и изречения





- Таймер
 - Накарайте компютъра да следи времето вместо вас



- Променливи
 - Запазете число или текст в контейнер за по-късен достъп

```
change Score to 0

change Score by 1

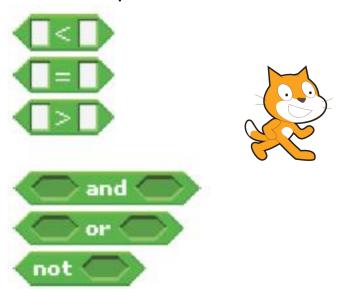
show variable Score hide variable Score
```



Полезни Блокове за Игри

• Сравнение

Сравняване на стойности,
 което помага за взимане на решения в играта ни



Натискане на Клавиш

– Накарайте sprite-обект да реагира при натискането на различни клавиши



