



Въведение в

SCRATCH



За SCRATCH

- Какво е **SCRATCH** ?
 - Scratch е език за програмиране.
 - Можем да го използваме, за да създадем свои собствени интерактивни истории, анимации, игри, музика и изкуство.



За SCRATCH

- Какво може да научим от SCRATCH?
- Да научим важни компютърни идеи.
- Да се научим да мислим творчески.
- Да се научим да мислим систематично.



Какво е програмиране?

- Програмирането е изкуството да накараме компютърът да прави това, което искаме.
- Компютърната програма е набор от инструкции, които казват на компютъра как да изпълни дадена задача.
- Като рецепта: набор от инструкции, указващи на готвача как да готви.



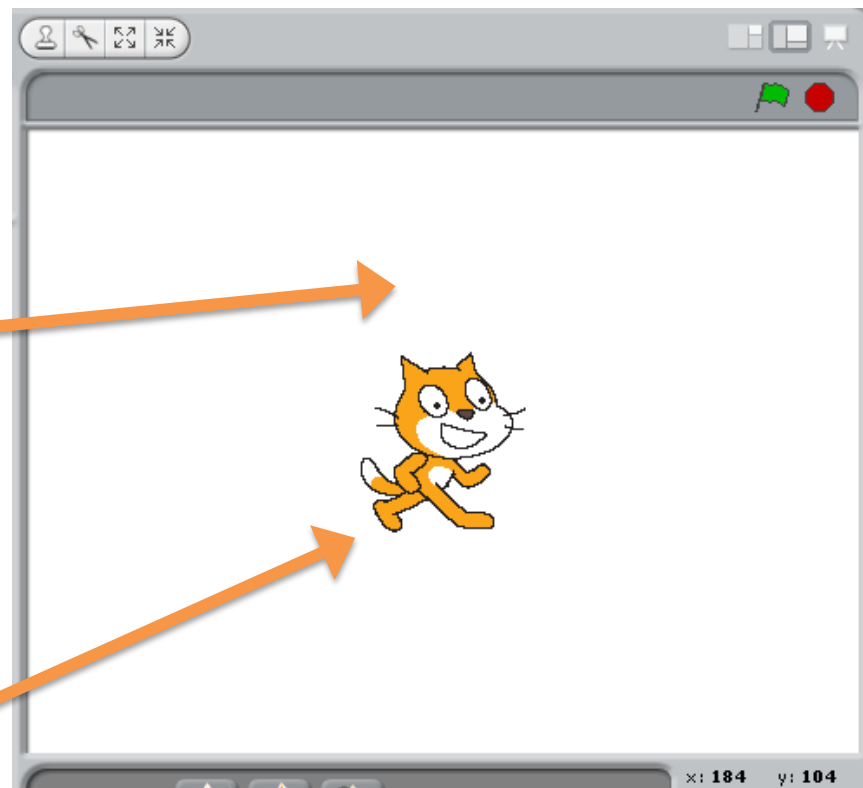
Основни елементи на Scratch проект

- Scratch проектите са съставени от:
stage - сцена и обекти, наречени
sprites - обекти



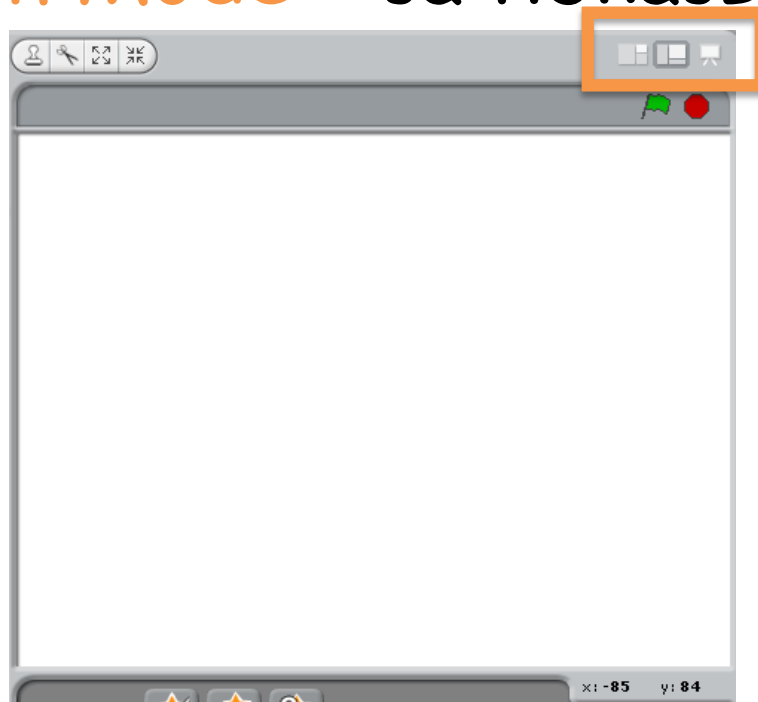
Сцена и обекти

- "Stage" - сцената е мястото където вашите истории, игри и анимации оживяват.
- "Sprites" - обектите се движат и взаимодействат един с друг на сцената.



Stage - Сцена

- Можете да избирате между "View Mode" (Малка или голяма сцена) и Presentation Mode - за показване



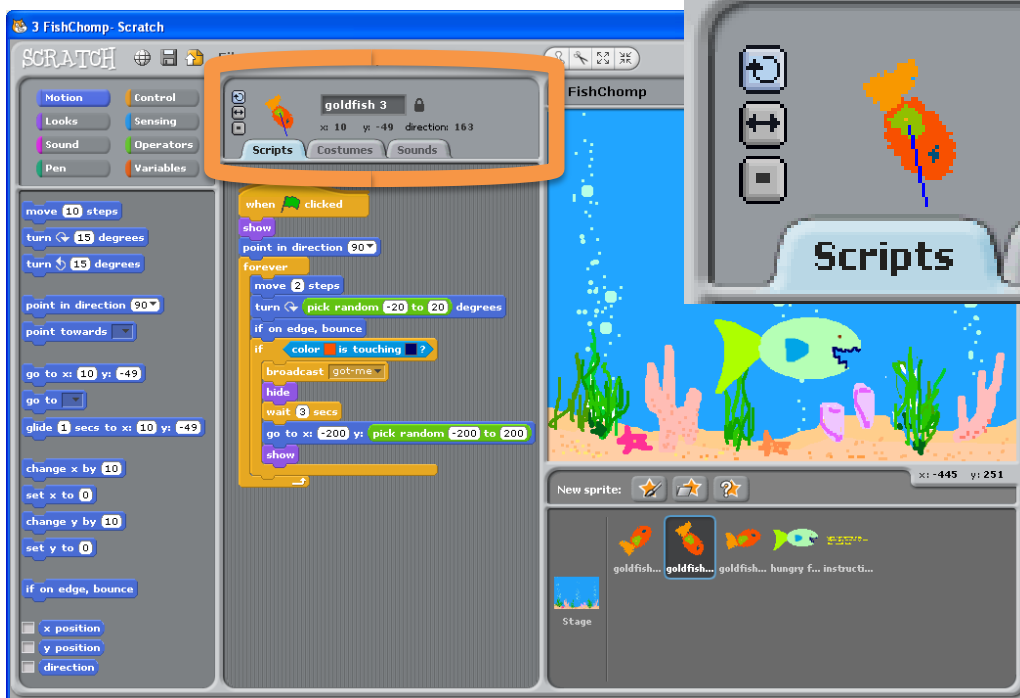
Sprites

- Може да създадете **нови обекти** или да намерите и изберете такива от списъка със **Sprite обекти**.



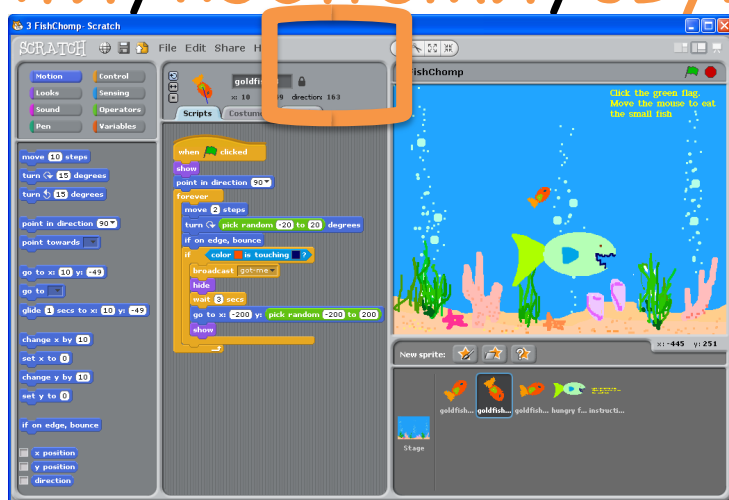
Информация за текущ Sprite - обект

- Виждате **името**, **позицията**, **посоката**, **състояниети**, **цвета** и **стила на завъртане**



Лента с инструменти

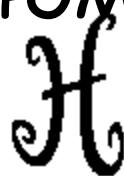
- Използвайки лентата с инструменти, може да направите **sprite** - обектите по-големи или по-малки
- да дублирате или изтривате **sprite-обекти, костюми, звуци или скриптове**





КОСТЮМ

- Можете да смените външния вид на sprite-обекта като му давате различни **КОСТЮМИ**.
- Може да го направите да изглежда като човек, влак, пеперуда или каквото и да е.
- Може да използвате всяко изображение като костюм.

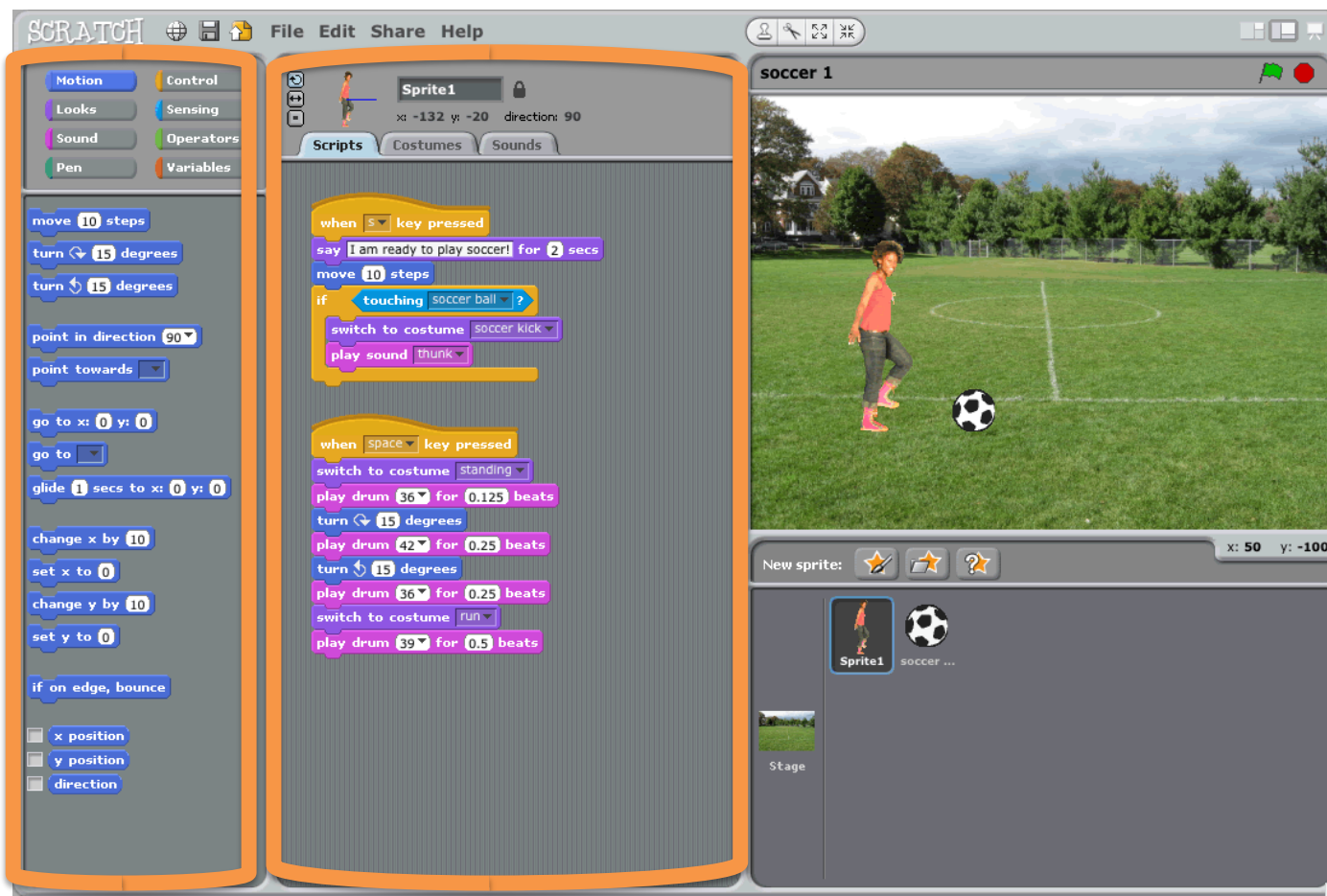


КОСТЮМ


- За преглед на **КОСТЮМ** на sprite-обект, изберете **Costumes** таб

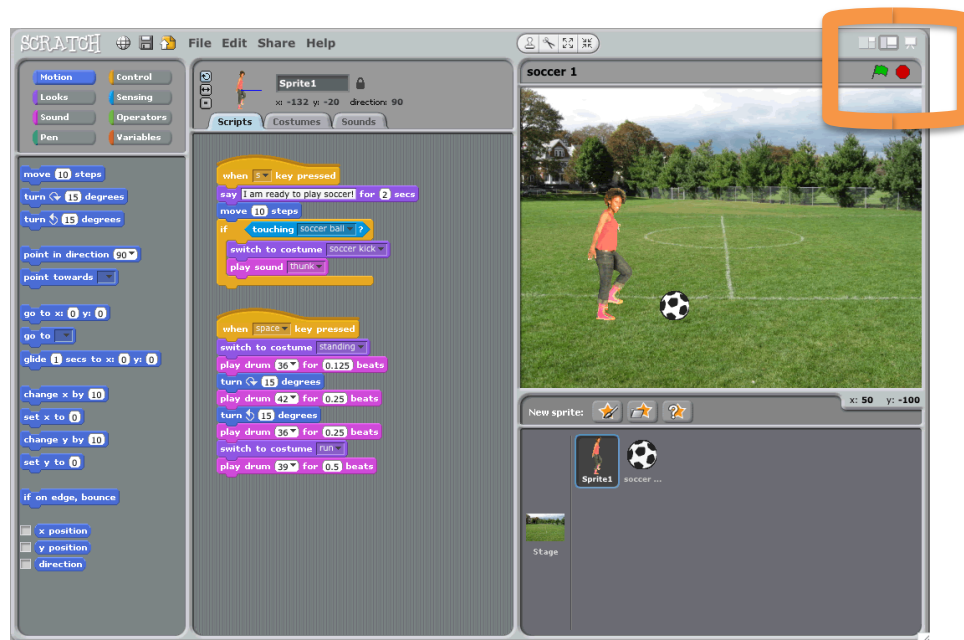


Палитра с блокчета и област за скриптове



Пускане и Спиране на Програма

- Зеленето знаме стартира всички скриптове, имащи  най-отгоре.
- Червеният знак Стоп спира всички скриптове



Scratch web

- Какво може да вземем от Scratch web
– страницката на Scratch в Интернет?

– Можем да изтеглим инсталатора на Scratch, да гледаме видео с примери, да получаваме помощ във форуми, да споделяме проектите си.....





Направете Първия си Проект!

SCRATCH

