

Reporte de minuta - 7 de Mayo 2024

En la primera reunión del 7 de mayo de 2024, se discutieron aspectos importantes para el avance del proyecto que llevamos en curso. Uno de los puntos destacados fue la asignación de tareas específicas a los miembros del equipo, con el objetivo de garantizar la realización eficiente de las actividades programadas a continuación.

La primera tarea asignada fue para Caitlin Murillo, a quien le tocó elaborar el reporte detallado sobre el avance del proyecto. Este reporte debe incluir una descripción elaborada de las actividades realizadas hasta la fecha, así como el desglose del código, los desafíos encontrados en el proceso y conclusiones. Además, también le tocará documentar algunas partes del código de los cambios efectuados. Por otra parte, también le tocará la responsabilidad de implementar funciones con un enfoque particular en la funcionalidad de la serpiente.

Por otro lado, Marlon Corona fue designado a liderar el diseño y la prueba de la interfaz del proyecto, este es uno de los aspectos más importantes para que se pueda asegurar una experiencia fluida. Además, se le asignó la tarea de implementar las funciones relacionadas con el movimiento de la serpiente y la gestión de los niveles de dificultad del juego.

Se establece como fecha límite para la finalización de las tareas el día 12 de mayo de 2024. Se acordó que se llevarían a cabo reuniones de seguimiento periódicas para poder supervisar las tareas asignadas a cada uno y resolver cualquier problema que se presente.

En resumen, la reunión del 7 de Mayo de 2024 fue muy importante para avanzar con el proyecto. Se asignaron tareas específicas a los miembros del equipo y se estableció un plazo para su finalización.