

Reporte de Minuta - 14 de Mayo 2024

En la reunión llevada a cabo el 14 de mayo de 2024, se informó que se han cumplido satisfactoriamente las tareas asignadas en la anterior sesión.

Caitlin Murillo finalizó el informe detallado sobre el progreso del proyecto, documentando los cambios realizados en el código y desarrollando funciones básicas, incluyendo la función serpiente. Por su parte, Marlon Corona ha completado con éxito el diseño y prueba de la interfaz en consola directamente, así como la implementación de las funciones relacionadas con el movimiento de la serpiente.

Además, en esta reunión se han asignado nuevas tareas para continuar avanzando en el proyecto. Marlon Corona se encargará de trasladar la lógica del juego a una clase específica llamada "Juego". Esta clase deberá incluir aspectos como la impresión de la pantalla, la recepción de entradas y la gestión de la lógica del juego en sí.

Caitlin Murillo, por su parte, tendrá la responsabilidad de transferir la función serpiente a una clase dedicada llamada "Serpiente". Esta acción permitirá una mejor organización del código y una mayor claridad en su estructura.

Además, se ha asignado a Raul Cruz la tarea de investigar cómo implementar los niveles de dificultad en el programa. Esta función agrega un componente adicional de jugabilidad al proyecto.

Se estableció como fecha límite para la finalización de estas nuevas tareas el día 20 de mayo de 2024. Se acordó que se llevarán a cabo la siguiente reunión de seguimiento periódica para el 21 de Mayo de 2024 para supervisar el progreso de las tareas y abordar cualquier problema que pueda surgir durante el proceso de desarrollo.

En resumen, la reunión del 14 de Mayo de 2024 fue muy importante para avanzar con el proyecto. Se asignaron tareas específicas a los miembros del equipo y se estableció un plazo para su finalización.