Razonamiento y Planificación Automática

Adriana Cervantes Castillo

Clase 6. Sesión explicativa: Laboratorio: Planificación en STRIPS/PDDL



Contenido

- Objetivos de la actividad
- Descripción de la actividad
- Archivos dominio.pddl, problema.pddl
- Documentos a entregar
- Rubrica de evaluación
- Notas finales



Objetivo de la actividad 3

- Incentivar el proceso investigativo y utilizar los planificadores del estado de arte para solucionar un problema en STRIPS/PDDL.
- Desarrollar una solución informática a un problema concreto.
- Analizar los resultados obtenidos y ser capaz de expresar las conclusiones en formato de comunicación científica.



Mostrar con claridad las fases de:

- Diseño
- Desarrollo
- Implementación
- Pruebas
- Análisis de resultados obtenidos

Mostrar de manera completa y concisa aportando las referencias relevantes y sin aportar información no pertinente.

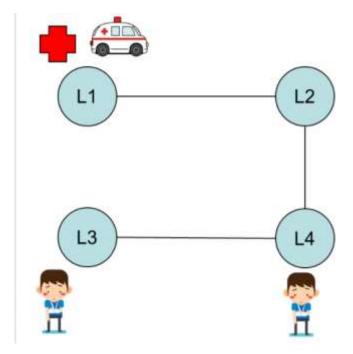


Descripción de la actividad 3

Soluciona en STRIPS/PDDL el siguiente problema.

 En una ciudad existen cuatro localizaciones, un hospital, una ambulancia, y dos enfermos. Tal como indica la siguiente figura

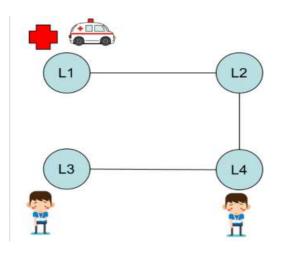
(situación inicial):





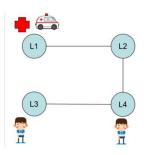
Descripción de la actividad 3

- El objetivo es trasladar los pacientes al hospital. Las acciones que se pueden realizar son:
- Conducir la ambulancia de una posición a otra.
- Subir un paciente a la ambulancia.
- Bajar a un paciente en una localización.





Descripción de la actividad 3



- Se deberá modelar en PDDL (dominio.pddl y problema.pddl) el escenario que se plantea en la situación inicial y <u>resolver el</u> <u>problema con cuatro planificadores del estado del arte.</u>
- El estudiante debe buscar y configurar por su cuenta los planificadores.



Restricciones

- Los pacientes son recogidos de sus ubicaciones
- Los pacientes son dejados en el hospital
- Sólo se puede llevar a un paciente cada vez
- Sólo se puede transitar de una ubicación a otra cuando hay una carretera



- Las soluciones ofrecidas por los planificadores se deben <u>comparar</u>, indicando cuáles han dado soluciones óptimas y en un menor tiempo de ejecución.
- Adicionalmente, se deben modelar dos situaciones (dos problemas) diferentes a la planteada en esta actividad (por ejemplo, cambiar las conexiones entre las localizaciones, agregar o eliminar pacientes, colocar otra ambulancia, etc.). Y se deben resolver los dos problemas con el mejor planificador de los cuatro seleccionados.



Archivos domain.pddl y problem.pddl

```
wget https://bitbucket.org/ipc2018-classical/demo-submission/raw/ipc-2018-seq-opt/Singularity
sudo singularity build planner.img Singularity
mkdir rundir
cp path/to/domain.pddl rundir
cp path/to/problem.pddl rundir
RUNDIR="$(pwd)/rundir"
DOMAIN="$RUNDIR/domain.pddl"
PROBLEM="$RUNDIR/problem.pddl"
PLANFILE="$RUNDIR/sas_plan"
COSTBOUND=42 # only in cost-bounded track
ulimit -t 1800
ulimit -v 8388608
singularity run -C -H $RUNDIR planner.img $DOMAIN $PROBLEM $PLANFILE $COSTBOUND
```



Estructura del archivo dominio.pddl

```
(define (domain nombreProblema)
(:requirements:)
   (:types ) //objetos que participan en el problema
   (:predicates // situaciones/estados en que pueden estar los
                    objetos
    (...)
    ( ...)
   (:action nombreAccion
                                         Operadores que
    :parameters ()
                                         permiten un
    :precondition ()
                                         cambio de estado
    :effect ()
```

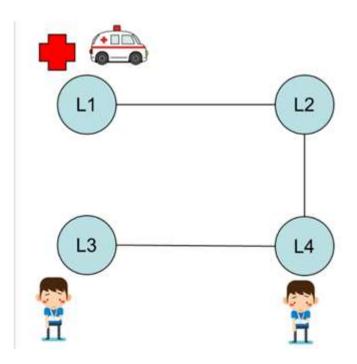


Estructura del archivo problema.pddl

```
(define (problem nombreProblema)
   (:domain nombreDominio)
   (:objects objetos que participan)
                                         Objetos del problema
   (:init (estados iniciales del problema)
                                               Estado inicial
   (:goal (and (estados objetivo)
                                             Estado objetivo
```

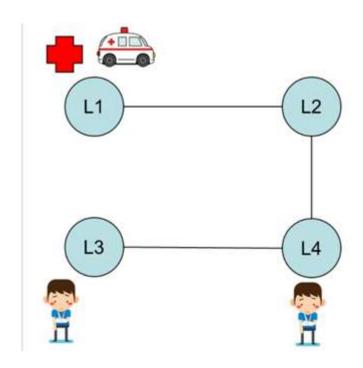
Dominio.pddl

- Identificar los predicados
 - ;?
- Identificar los operadores
 - ;?



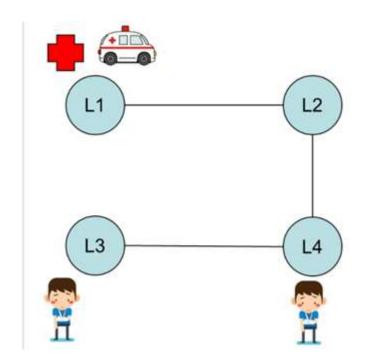
Dominio.pddl

- Identificar los predicados
 - Vacía-ambulancia
 - Llena-ambulancia
 - Ambulancia I
 - Hospital I
 - Paciente I
 - Ir I1, I2
- Identificar los operadores
 - ;?



Dominio.pddl

- Identificar los predicados
 - Vacía-ambulancia
 - Llena-ambulancia
 - Ambulancia I
 - Hospital I
 - Paciente I
 - Ir I1, I2
- Identificar los operadores
 - Mover(ambulancia,x,y)
 - Subir(p,ambulancia)
 - Bajar(p,l)



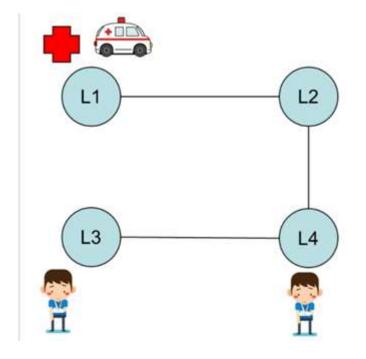
Estructura del archivo dominio.pddl



Acciones

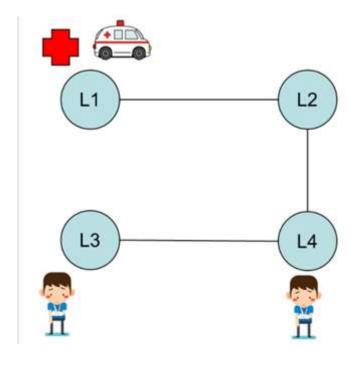
```
(:action mover
   :parameters (?a - ambulancia ?l1 - localizacion ?l2 - localizacion)
   :precondition
       (and(ambulancia-en-l ?11 ?a) (ir ?11 ?12))
   :effect
       (and(not(ambulancia-en-1 ?11 ?a)) (ambulancia-en-1 ?12 ?a) (ir ?12 ?11))
(:action subir
   :parameters (?p - paciente ?l1 - localizacion ?a - ambulancia)
   :precondition
       (and (vacia-ambulancia) (ambulancia-en-l ?11 ?a) (paciente-en-l ?11 ?p) )
   :effect
       (and (not(vacia-ambulancia)) (llena-ambulancia ?p))
(:action bajar
   :parameters (?p - paciente ?l1 - localizacion ?a - ambulancia)
   :precondition
       (and (llena-ambulancia ?p) (ambulancia-en-l ?l1 ?a))
   :effect
       (and (not(llena-ambulancia?p)) (vacia-ambulancia)
       (ambulancia-en-l ?11 ?a) (paciente-en-l ?11 ?p) )
```

Acción mover

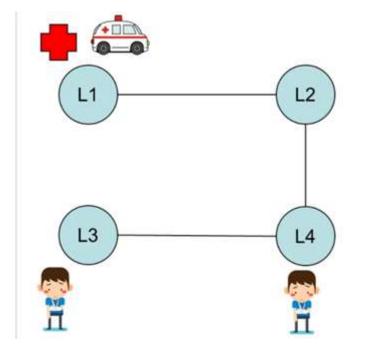




Acción subir



Acción bajar



```
(define (domain pacientes)
2
       (:requirements :typing)
3
       (:types paciente ambulancia localizacion hospital)
4
       (:predicates
                                                                   dominio.pddl
           (paciente-en-l ?l - localizacion ?p - paciente )
 5
6
           (ambulancia-en-l ?l - localizacion ?a - ambulancia)
7
           (hospital-en ?1 - localizacion)
           (llena-ambulancia ?p - paciente)
8
           (vacia-ambulancia)
9
           (ir ?11 -localizacion ?12 - localizacion)
1.0
11
12
       (:action mover
13
           :parameters (?a - ambulancia ?11 - localizacion ?12 - localizacion)
14
15
           :precondition
16
              ( and( ambulancia-en-l ?11 ?a) (ir ?11 ?12 ))
17
           :effect
              (and(not(ambulancia-en-1 ?11 ?a)) (ambulancia-en-1 ?12 ?a) (ir ?12 ?11))
18
19
20
       21
       (:action subir
22
           :parameters (?p - paciente ?l1 - localizacion ?a - ambulancia)
23
           :precondition
              (and (vacia-ambulancia) (ambulancia-en-1 ?11 ?a) (paciente-en-1 ?11 ?p) )
2.4
25
           :effect
26
              (and (not(vacia-ambulancia)) (llena-ambulancia ?p))
27
       28
29
       (:action bajar
30
           :parameters (?p - paciente ?l1 - localizacion ?a - ambulancia)
31
           :precondition
32
              (and (llena-ambulancia ?p) (ambulancia-en-l ?l1 ?a))
33
           :effect
              (and (not(llena-ambulancia?p)) (vacia-ambulancia)
34
               (ambulancia-en-l ?11 ?a) (paciente-en-l ?11 ?p) )
35
36
       37
38
```

39

Problema.pddl

- Identificar objetos en el dominio
 - Hospital, ambulancia, pacientes (p1,p2), localizaciones (L1,L2,L3,L4)
- Identificar estados
 - Inicial
 - objetivo

```
(define (problem trasladoPacientes)
   (:domain pacientes)
   (:objects)
   (:init (...))
   (:goal (and (.....) )
```



```
(define (problem trasladoPacientes)
   (:domain pacientes)
   (:objects p1 p2 - paciente l1 l2 l3 l4 - localizacion a - ambulancia h -
   hospital)
   (:init (hospital I1) (ambulancia I1) (vacia-ambulancia)
      (paciente-en I3 p1) (paciente-en I4 p2) (ir I1 I2) (ir I2 I4) (ir I4 I3)
   (:goal (and (paciente-en I1) (paciente-en I1)
```



```
(define (problem trasladoPacientes)
        (:domain pacientes)
        (:objects
        p1 p2 - paciente
 4
        11 12 13 14 - localizacion
 6
        a - ambulancia
        h - hospital)
 8
 9
        (:init
        (hospital-en 11)
10
11
        (paciente-en-l 13 p1)
12
        (paciente-en-l 14 p2)
13
        (ambulancia-en-l 11 a)
14
        (vacia-ambulancia)
15
        (ir 11 12)
16
        (ir 12 14)
17
        (ir 14 13)
18
19
20
21
        (:goal (and
22
        (paciente-en-l l1 p1)
23
        (paciente-en-l 11 p2))
24
25
```

problema.pddl

Ejecutar planner con archivos dominio.pddl y problema.pddl

```
wget https://bitbucket.org/ipc2018-classical/demo-submission/raw/ipc-2018-seq-opt/Singularity sudo singularity build planner.img Singularity mkdir rundir cp path/to/domain.pddl rundir cp path/to/problem.pddl rundir RUNDIR="$(pwd)/rundir" DOMAIN="$RUNDIR/domain.pddl" PROBLEM="$RUNDIR/problem.pddl" PLANFILE="$RUNDIR/problem.pddl" PLANFILE="$RUNDIR/sas_plan" COSTBOUND=42 # only in cost-bounded track ulimit -t 1800 ulimit -v 8388608 singularity run -C -H $RUNDIR planner.img $DOMAIN $PROBLEM $PLANFILE $COSTBOUND
```



```
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda

Conducting Dest in Strandin With Teopening Closed Hodes, (Teat, Dodna - 214,405)

647

Initializing landmark cut heuristic...

f = 7 [1 evaluated, 0 expanded, t=0s, 4396 KB]

Best heuristic value: 7 [g=0, 1 evaluated, 0 expanded, t=0s, 4396 KB]

f = 8 [2 evaluated, 1 expanded, t=0s, 4396 KB]

f = 9 [4 evaluated, 2 expanded, t=0s, 4396 KB]

Best heuristic value: 6 [g=3, 7 evaluated, 3 expanded, t=0s, 4396 KB]

Archivo
```

Best heuristic value: 5 [g=5, 16 evaluated, 9 expanded, t=0s, 4396 KB]

Best heuristic value: 4 [g=8, 27 evaluated, 18 expanded, t=0s, 4396 KB]

Best heuristic value: 3 [q=11, 81 evaluated, 51 expanded, t=0s, 4396 KB]

Best heuristic value: 2 [g=12, 83 evaluated, 52 expanded, t=0s, 4396 KB]

Best heuristic value: 1 [g=13, 84 evaluated, 53 expanded, t=0s, 4396 KB]

Best heuristic value: 0 [g=14, 86 evaluated, 54 expanded, t=0s, 4396 KB]

f = 10 [9 evaluated, 5 expanded, t=0s, 4396 KB]

f = 11 [19 evaluated, 11 expanded, t=0s, 4396 KB]

f = 12 [26 evaluated, 17 expanded, t=0s, 4396 KB]

f = 13 [53 evaluated, 31 expanded, t=0s, 4396 KB]

f = 14 [79 evaluated, 50 expanded, t=0s, 4396 KB]

```
ana@ana-Inspiror
Archivo Editar Ver Buscar Termi
Best heuristic value: 0 [g=14,
Solution found!
Actual search time: 0s [t=0s]
mover a l1 l2 (1)
mover a l2 l4 (1)
mover a l4 l3 (1)
subir p1 l3 a (1)
mover a l3 l4 (1)
mover a l4 l2 (1)
mover a l2 l1 (1)
bajar pl ll a (1)
mover a l1 l2 (1)
mover a l2 l4 (1)
subir p2 l4 a (1)
mover a l4 l2 (1)
mover a l2 l1 (1)
bajar p2 l1 a (1)
Plan length: 14 step(s).
Plan cost: 14
Initial state h value: 7.
Expanded 55 state(s).
Reopened 0 state(s).
Evaluated 86 state(s).
Evaluations: 86
```



Solution found!

Actividad 3. Que se espera del estudiante

- Desde el punto de vista del desarrollo de una solución informática a un problema utilizando PDDL (STRIPS)
 - Capacidad de expresar el dominio del problema correctamente en PDDL
 - Capacidad de expresar el problema concreto que se pretende resolver en PDDL.
 - Capacidad de probar, depurar y completar la solución informática del problema.
- Desde el punto de vista de la comunicación de sus resultados en formato de comunicación científica.
 - Conocimiento de la estructura de un artículo científico.
 - Planificación de la distribución de contenidos en cada uno de los apartados.
 - Expresión técnica correcta de sus conclusiones.



Comparar rendimiento de los planificadores

- Calidad de la solución.
- Complejidad espacial (si posible) mediante, por ejemplo, número de nodos explorados
- Complejidad temporal (si bien la medición pura del tiempo de ejecución es un indicador bastante impreciso)
- Toma de datos
- Elaboración de estadísticas o grafos
- Extracción y justificación de conclusiones: elección de los mejores.

Posibles variaciones al problema actual

- Propuesta de nuevas situaciones, pruebas, toma de resultados y extracción de estadísticas y conclusiones en formato de comunicación científica.
- Propuesta de dos nuevas situaciones
- Seleccionar sus criterios de relevancia y justificarlos
- Probar las dos nuevas propuestas con el mejor planificador obtenido.



Posibles variaciones al problema actual

- Escalar el tamaño
 - Número de pacientes
 - Número de ambulancias
 - Número de hospitales
 - Número de localizaciones, etc.
- Aumentar la dificultad posible para el planificador
 - Restricciones entre las conexiones
 - Subáreas con o sin hospitales, etc.
- Otros factores.



Actividad 3. Documentos a entregar

- Códigos fuente de los ficheros (dominio.pddl y problema.pddl).
- Memoria explicativa en Word o PDF de no más de 10 páginas en la que se incluya:
 - Informe detallado de lo presentado y de su funcionamiento.
 - Plan o planes que resuelven el escenario.
 - Capturas de pantalla de la salida de la ejecución de los planificadores.
 - Comparación de los planificadores utilizados.
 - Resultados de las dos situaciones adicionales.
 - Incluir las dificultades encontradas.
 - Referencias con normas APA (se penaliza si no tienen normas APA).
 - Describa el proceso por el que se puede reproducir la ejecución.



Links de referencia

- https://www.youtube.com/watch?v=bGv7j-NOYMw
- https://www.youtube.com/watch?v=Juh2kMeoC2Y
- https://www.youtube.com/watch?v=QrkxlxMeFP0

//wiki

- https://planning.wiki/ref/pddl3/domain
- https://www.youtube.com/watch?v=Juh2kMeoC2Y&t=386s
- http://editor.planning.domains/



Rubrica de evaluación

Planificación en STRIPS/PDDL	Descripción	Puntuación máxima (puntos)	Peso %
Criterio 1	Presenta correctamente los códigos del dominio y los problemas en STRIPS/PDDL	3	30 %
Criterio 2	Se emplean cuatro planificadores del estado del arte	2	20 %
Criterio 3	Modela dos situaciones diferentes a la planteada y las resuelve con un planificador	3	30 %
Criterio 4	Entrega un documento final con todo lo solicitado en la actividad	2	20 %
		10	100 %



Notas Finales

- El programa desarrollado debe ser un trabajo original del estudiante. Cualquier evidencia de o trabajos iguales será calificada con una nota de cero (0).
- Revisar en la plataforma fechas de entrega. (16 de Mayo)
- Extensión máxima de la actividad: 10 páginas, fuente Calibri 12 e interlineado 1,5.





www.unir.net