

中山大学数据科学与计算机学院 移动信息工程专业-人工智能 本科生实验报告

(2017-2018 学年秋季学期)

课程名称: Artificial Intelligence

教学班级	周四下午 7-8 节	专业(方向)	互联网
学号	15352010	姓名	蔡烨

一、 实验题目

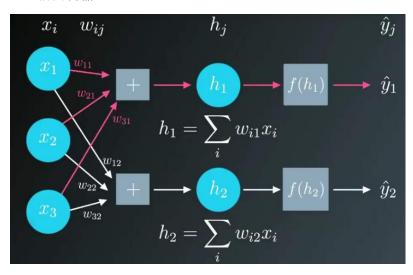
反向传播神经网络

二、 实验内容

1. 算法原理

BPNN: 反向传播神经网络(以三层神经网络为例)

ዹ 前向传输

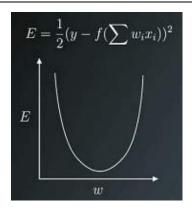


- •输入层的每个节点 x_i 代表数据样本一个属性,对其加权求和后,作为隐藏层的输入 h。
- 将 h 作用到隐藏层中的激活函数 f(h)上,得到隐藏层的输出。
- •隐藏层每个节点的输出 f(h)都作为输出层的输入,同样经历激活函数后(此处为 f(x)=x),得到输出值 g'

▲ 反向传播

经过神经网络得到的输出值 y',跟真正的值 y 之间会存在误差 $E = \frac{1}{2}(y-y')^2$,其中 $y' = f(\sum w_i x_i)$.以 w 为自变量时,函数 E 是一个开口向上的抛物线。显然,E 越小,则神经网络的输出与真实值之间的误差越小,因此,通过对 w 进行梯度下降调整,来达到较小误差。





 w_i 的调整公式为: $w_i = w_i + \Delta w_i$,为了让 E 最小,w 的变化方向需是在梯度上,因此 $\Delta w_i \propto -\frac{\partial E}{\partial w_i}$,所以令 $\Delta w_i = -\mu \frac{\partial E}{\partial w_i}$ 。

令 $\mathbf{y}' = f(\mathbf{h}), \ \mathbf{h} = \sum w_i x_i, \ 通过链式求导来求 \frac{\partial E}{\partial w_i}$

$$\frac{\partial E}{\partial w_i} = \frac{\partial}{\partial w_i} \frac{1}{2} (y - y')^2 = -(y - y') \frac{\partial y'}{\partial w_i} = -(y - y') \frac{\partial f(h)}{\partial w_i} = -(y - y') f'(h) \frac{\partial h}{\partial w_i}$$
$$= -(y - y') f'(h) \frac{\partial}{\partial w_i} \sum w_i x_i = -(y - y') f'(h) x_i$$

令 $\delta = (y - y')f'(h)$,所以 $w_i = w_i + \Delta w_i = w_i - \mu \frac{\partial E}{\partial w_i} = w_i + \mu (y - y')f'(h)x_i = w_i + \mu \delta x_i$

- 由上述公式,若第 k+1 层的误差为 δ^{k+1} ,则第 k 层节点 j 的误差即为 h+1 层误差乘以两层间的权重向量 w: $\delta^k_i = \sum \delta^{k+1} w f'(h_i)$ 。这就是反向传播的关键步骤。
- 输出层的激活函数 f(x)=x,因此输出层的误差: $\delta=(y-y')$
- •隐藏层的激活函数 $f(x) = \text{sigmod}(x) = \frac{1}{1+e^{-x}}$, f'(x) = f(x)*(1-f(x)), 因此隐藏层的误差:

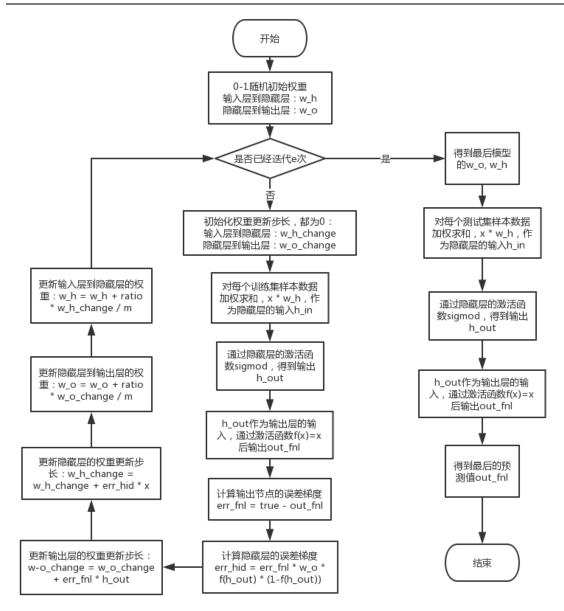
 $\delta = (y - y')f(h)(1 - f(h))$

- 权重步长更新: $\Delta w_{ij} = \Delta w_{ij} + \delta_i^k x_i$
- 权重的更新: $w_{ij} = w_{ij} + \mu \Delta w_{ij} / m$, 其中 μ 是学习率, m是数据点的数量。

迭代多次,使得 E 尽可能小,构造的神经网络模型尽可能准确,从而可以用来预测其他数据。

2. 伪代码





3. 关键代码截图(带注释)



```
# 计算每一列属性值与结果的相关性

def relevant(file):
    data_ori, cnt_ori = readData(file)
    data = data_ori
    cnt = cnt_ori
    y_avg = sum(cnt) / len(cnt) # 求y的平均值
    cnt = cnt - y_avg
    m, n = np.shape(data)
    corr = []
    var_y = np.dot(cnt.T, cnt) / m
    for i in range(n):
        x_avg = sum(data[:, i]) / len(data[:, i]) # 求x的平均值
        data[:, i] = data[:, i] - x_avg
        var_x = np.dot(data[:, i].T, data[:, i]) / m # 方差
        cov = np.dot(data[:, i].T, cnt) / m # 协方差
        temp = cov / (np.sqrt(var_x) * np.sqrt(var_y)) # 相关系数
        corr.append(temp[0, 0])
    index = []
    for i in range(len(corr)):
        if(abs(corr[i]) >= 0.2):
             index.append(i)
    return index
```

```
def train(file):
    data, cnt = processData(file, file)
    m, n = np.shape(data)
# 初始化权重, 0到1之间的随机数
    w_o = np.mat(np.random.random(size=(1, n * 2)))
    w_h = np.mat(np.random.random(size=(n * 2, n)))
    ratio = 0.001 # 学习率
    for i in range(1000):
# 初始化权重更新步长
    w_o_change = np.mat(np.zeros((1, n * 2)))
    w_h_change = np.mat(np.zeros((n * 2, n)))
# 计算最后的输出
    h_in = np.dot(data, w_h.T)
    h_out = sigmod(h_in)
    out_fnl = np.dot(h_out, w_o.T)
# 计算误差梯度
    err_fnl = cnt - out_fnl
    err_hid = np.multiply(err_fnl * w_o, np.multiply(h_out, (1 - h_out)))
# 更新权重更新步长
    w_o_change = w_o_change + err_fnl.T * h_out
    w_h_change = w_h_change + err_hid.T * data
# 更新权重
    w_o = w_o + ratio * w_o_change / m
    w_h = w_h + ratio * w_h_change / m

return w_o, w_h
```



4. 创新点&优化(如果有)

数据预处理:

♣ 根据相关性大小进行筛选

$$\rho_{XY} = \frac{Cov(X,Y)}{\sqrt{D(X)}\sqrt{D(Y)}}$$

根据相关性系数公式,求出每一列(每个属性)与结果列直接的相关性,剔除掉相关性太低的属性列。从而选出真正能够影响到结果的属性。

♣ 归一化: min-max 离差标准法

对每一列数据进行归一化,减少因为某一列数据值过大,即使权重很小也依然能对结果产生过大影响的情况。Min-max 是对原始数据的线性变化,将数据映射到[0,1]:

$$x * = \frac{x - min}{max - min}$$

三、 实验结果及分析

1. 实验结果展示示例(可图可表可文字,尽量可视化)

小数据集验证:

X=[1,0,1], label 为 1,权重为 0 到 1 的随机数,学习率 0.001:

```
数据:
[[ 1. 0. 1.]]
标签:
[[ 1.]]
输入层到隐藏层的权重w_h:
[[ 0.62654702 0.66981198 0.63127019]
       [ 0.1763892 0.32460732 0.04360528]]
隐藏层到输出层的权重w_o:
[[ 0.43466372 0.42396215]]
```

手动计算:

x1=1, x2=0, x3=1, y=1 w14=0.62654702, w24=0.66981198, w34=0.63127019 w15=0.1763892, w25=0.32460732, w35=0.04360528 w46=0.43466372, w56=0.42396215

前向:

隐藏层节点的输入:

输出层的输出=输入:

h_in4 = x1*w14 + x2*w24 + x3*w34 = 1.25781721 h_in5 = x1*w15 + x2*w25 + x3*w35 = 0.21999448 隐藏层节点的输出: h_out4 = sigmod(h_in4) = 0.778650123791 h_out5= sigmod(h_in5) = 0.554777871671



out = in = h_out4*w46 + h_out5*w56 = 0.5736557786315177 保留八位数后 out=0.57365578 与图片中的"预测值"符合

反向:

```
输出层的误差梯度:
```

err = out - label = -0.42634422

隐藏层的误差梯度:

err_hid4 = err * w46 * h_out4 * (1-h_out4) = -0.03194004 err_hid5 = err * w56 * h_out5 * (1-h_out5) = -0.04464608 权重更新步长:

 Δ w46 = 0 + err * h_out4 = -0.33197298

 Δ w56 = 0 + err * h out5 = -0.23652634

 Δ w14 = 0 + err_hid4 * x1 = -0.03194004

 Δ w24 = 0 + err_hid4 * x2 = 0

 Δ w34 = 0 + err_hid4 * x3 = -0.03194004

 Δ w15 = 0 + err_hid5 * x1 = -0.04464608

 $\Delta w25 = 0 + err hid5 * x2 = 0$

 Δ w35 = 0 + err_hid5 * x3 = -0.04464608

更新权重:

 $w46 = w46 + 0.001 * \Delta w46 / 2 = 0.43449773$ $w56 = w56 + 0.001 * \Delta w56 / 2 = 0.42384389$ $w14 = w14 + 0.001 * \Delta w14 / 2 = 0.62653104$ $w24 = w24 + 0.001 * \Delta w24 / 2 = 0.66981198$ $w34 = w34 + 0.001 * \Delta w34 / 2 = 0.63125422$ $w15 = w15 + 0.001 * \Delta w15 / 2 = 0.17636688$ $w25 = w25 + 0.001 * \Delta w25 / 2 = 0.32460732$ $w35 = w35 + 0.001 * \Delta w35 / 2 = 0.04358296$

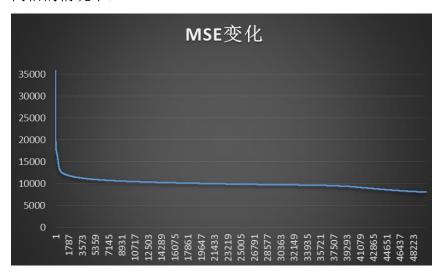
上述结果,因为存在尾数问题,适当的四舍五入后,与下图中结果一致:

```
数据:
[[ 1. 0. 1.]]
标签:
[[ 1.]]
输入层到隐藏层的权重w_h:
[[ 0.62654702 0.66981198 0.63127019]
[ 0.1763892 0.32460732 0.04360528]]
隐藏层到输出层的权重w_o:
[[ 0.43466372 0.42396215]]
迭代1次之后的w_h:
[[ 0.62657896 0.66981198 0.63130213]
[ 0.17643384 0.32460732 0.04364993]]
迭代1次之后的w_o:
[[ 0.43499569 0.42419868]]
预测值:
[[ 0.57365578]]
```



2. 评测指标展示即分析(如果实验题目有特殊要求,否则使用准确率)

学习率=0.001,权重初始化为 0 到 1 的随机数,权重更新步长初始化为 0,剔除了相关性小于 20%的属性列,对数据进行了归一化,隐藏层节点个数为特征数两倍的情况下:



每次迭代记录下的 train_lose 和 validate_loss:



最后 20 天预测结果和真实结果的对比图:





3. 思考题

(1)尝试说明下其他激活函数的优缺点。

♣ Tanh 函数:

优点: Tanh 函数把输入值映射到(-1, 1)的范围,因此基本上,它是 0 均值的,而 sigmod 因为不是 0 均值的,会导致后面的神经元的输入为非 0 均值的信号,可能会对梯度产生影响,因此这一点上,Tanh 函数比较有优势。缺点: 存在梯度饱和问题,当时输入非常大或者非常小的时候,神经元的梯度会接近于 0.

- **↓** 近似生物神经的激活函数 Softplus、ReLu:
 - softplus 函数的 logistic-sigmod 函数原函数 softplus (x) = log(1+e^x),可以看做强制非负校正函数的平滑版本
 - •强制非负校正函数 ReLu(x) = max(0, max),收敛速度比 sigmod/tanh 快很多,不需要指数运算,计算复杂度不会那么高,只需要一个阈值就可以得到激活值。但是在 x<0 时梯度为 0,这样就导致负的梯度在这个 ReLu 被置零,而且这个神经元有可能再也不会被任何数据激活,导致神经元"坏死"。

(2) 有什么方法可以实现传递过程中不激活所有节点?

答:以概率 P 舍弃部分神经元,其他神经元以概率 q=1-p 被保留,被舍弃的神经元的输出设置为 0,这样就不会对下层产生影响。

(3) 梯度消失和梯度爆炸是什么?可以怎么解决? 答:

- 梯度消失: 当神经网络的层数非常深的时候,最后一层产生的偏差越来越小,最终会变成 0,因为是反向传播,所以可能会导致层数比较浅的权重没有得到更新。另外一个原因是,使用 sigmod 函数将数据映射到 0 和 1 之间,而这个函数的求导 f'(x)=f(x)(1-f(x)),两个 0 到 1 之间的数据相乘会得到一个更小的数,导致更新值越来越小,最终变成 0,从而导致层数比较浅的权重没有得到更新。
- 梯度爆炸:由于初始化权重过大,前面层次的变化会比后面层次的变化更快,导致权重越来越大。

因此,梯度消失和梯度爆炸的产生,都是因为浅层次的梯度来自于其后面层上项的乘积(实际上就是因为链式求导)。因此,解决可以有:使用 ReLu 激活函数来替代 sigmod 函数,或者初始化权重时不要太大,在合理范围内。

|----- 如有优化, 重复 1, 2 步的展示, 分析优化后结果 -------|

PS:可以自己设计报告模板,但是内容必须包括上述的几个部分,不需要写实验感想