

Projeto de Python em Grupo



1 Introdução

Bem vindo ao Coder Camp 2023! Nesta edição preparamos vários desafios e propostas de projetos para poder se divertir enquanto aprende. Desta vez, será feito um Projeto em Grupo de Python, será preciso reunir-se com outros ninjas para dividir as tarefas e conseguirem realizar o melhor projeto possível!

2 Projeto



2.1 Contexto

Em 1995, Satoshi Tajiri, criou a franquia "Pokemon" que ficou famosa pelos seus jogos e animações. O mundo da franquia consiste em uma variedade de monstrinhos (os Pokemons) que podem ser capturados, treinados e catalogados para completar os objetivos dos jogos. Para poder catalogar todos Pokemons, utiliza-se uma ferramenta chamada PokeDex que fornece as informações necessárias de todos os monstrinhos. O objetivo deste projeto será criar a própria PokeDex em grupo utilizando Python e suas bibliotecas como as principais ferramentas.

2.2 Objetivos

Para começar a criar a PokeDex, deve-se primeiro separar as tarefas necessárias entre o grupo, quantas pessoas eram precisas e quem serão as pessoas escolhidas. Com intuito de facilitar, aqui estão sugestões de tarefas para se realizar, quantas pessoas recomenda-se e uma breve descrição do que fazer:

2.2.1 Web-Scrapping (2 ou 3 pessoas)

Para essa tarefa é preciso recolher as informações da Web (<http://pokemondb.net/pokedex/all>) e formatar os dados para serem utilizados da melhor no resto do programa.

2.2.2 GUI (2 ou 3 pessoas)

Na segunda tarefa, agora que a informação foi passada corretamente, é preciso criar a interface para mostrarmos os dados para os utilizadores. Seria necessário ter a função de procura e de visualização para cada Pokemon para se aproximar da PokeDex original.

Boa sorte!

References

[Repositorio Original](#)