

Semestrální práce z předmětu KIV/UPS

Server - klient : hra Senet

Zdeněk Valeš - A13B0458P - valesz@students.zcu.cz

13.12. 2016

1 Zadání

Naprogramuje síťovou verzi hry Senet. Server naprogramuje v jazyce C, klient může být naprogramován v Jave.

Obojí musí být přeložitelné a spustitelné na školních počítačích, za pomoci automatizačních nástrojů (make, scons, ant, maven).

2 Popis hry Senet

Senet je staroegyptská desková hra pro dva hráče. Každý hráč má 5 kamenů, které jsou na přeskáčku rozestavěny na hrací desce (1. hráč má kámen na poli 1). Hází se dřívky, možné hodnoty jsou 1 - 5 (na rozdíl od kostky mají různou pravděpodobnost).

Hráč si během tahu vybere jeden kámen, kterým se posune o hozenou hodnotu. Může se pohnout dopředu i do zadu, případně může tah přeskočit. Pokud je na poli, kam se chce hráč pohnout kámen druhého hráče kameny se vymění. Pokud má druhý hráč za sebou dva a více kamenů, výměna není možná. Cílem hry je dostat všechny kameny z hrací desky.

3 Popis řešení

3.1 Protokol

3.2 Server

3.3 Klient

4 Postup na sestavení a spuštění

5 Závěr