INNOVACIÓN

AL DÍA

NEARLINK, EL SUSTITUTO DE BLUETOOTH



HUAWEI ES LA EMPRESA DETRÁS DE ESTA INTERESANTE CARACTERÍSTICA, QUE PROMETE SER SEIS VECES MÁS RÁPIDA Y CON 30 VECES MENOS LATENCIA QUE BLUETOOTH, EL APUNTE QUE TIENE LA COMPAÑÍA ES CONVERTIR A NEARLINK EN EL ESTÁNDAR DE CONEXIÓN Y COMUNICACIÓN INALÁMBRICA. DENTRO DE LOS DETALLES QUE SE HAN PODIDO CONOCER ES EL HECHO DE QUE NEARLINK COMBINA EL WIFI CON BLUETOOTH PARA DAR UN ALCANCE DE HASTA 20 METROS, CONSUMIENDO HASTA 60% MENOS DE ENERGÍA Y ACEPTANDO HASTA 10 CONEXIONES SIMULTANEAS; DICHA CARACTERÍSTICA YA VIENE INTEGRADA CON HARMONYOS Y LA LÍNEA HUAWEI MATE 60.

EL HACKEO QUE HABRÍA SUFRIDO SONY

SEGÚN UNA FIRMA DE CIBERSEGURIDAD ESPECIALIZADA, UN GRUPO HACKER CONOCIDO COMO RANSOMED.VC, HABRÍA LOGRADO OBTENER 6000 DOCUMENTOS INTERNOS DE SONY, ESTANDO AHORA MISMO VENDIENDO DICHA INFORMACIÓN Y AMENAZANDO CON HACERLA PÚBLICA PARA EL 28 DE SEPTIEMBRE. DENTRO DE LOS DATOS ROBADOS SE ENCUENTRAN ARCHIVOS DE REGISTRO, RECURSOS DE JAVA, DATOS EN HTML E INFORMACIÓN SENSIBLE DE LA EMPRESA; AUNQUE SONY NO HA HECHO UN PRONUNCIAMIENTO OFICIAL SI ES CONOCIDO QUE EN GRUPOS DE LA DEEPWEB SE HABLA SERIAMENTE AL RESPECTO, ADEMÁS SE MENCIONA EL HECHO DE QUE EL GRUPO ES ESPECIALISTA EN RANSOMWARE Y OPERA DESDE RUSIA Y UCRANIA.



GETTY Y NVIDIA LANZAN UNA IA GENERATIVA DE IMÁGENES



UNA DE LAS MÁS IMPORTANTES CARACTERÍSTICAS DE ESTA HERRAMIENTA ES QUE LAS IMÁGENES CREADAS NO TIENEN DERECHOS DE AUTOR, A PESAR DE QUE LAS ILUSTRACIONES GENERADAS ESTÁN BASADAS EN LA BIBLIOTECA DE DATOS DE GETTY, PUDIENDO EL USUARIO DAR SU DESCRIPCIÓN Y LA APLICACIÓN CREARÁ UNA IMAGEN DE ACUERDO A SUS PETICIONES; AL IGUAL QUE LAS DEMÁS IAS EXISTENTES EN ESTE CAMPO. LO QUE HACE DESTACAR A LA IA ES LO MENCIONADO DESDE UN INICIO, EN CASO DE QUE SE USE UNA IMAGEN DE GETTY REGISTRADA, SE LE PAGARÁ A SU DUEÑO, PERO EL USUARIO QUE LA USE PARA GENERACIÓN TENDRÁ DERECHOS PERPETUOS SOBRE ESTA NUEVA CREACIÓN; ADEMÁS DE QUE ESTAS NUEVAS IMÁGENES NO SE INCLUIRÁN DE NUEVO EN LA BIBLIOTECA.

LAS MEJORES IA'S PARA CONVERTIR DE TEXTO A VOZ

VARIEDAD DE APPS ACTUALMENTE DISPONIBLES EMPLEAN LA TECNOLOGÍA TTS (TEXT TO SPECH) PARA FACILITAR DIVERSAS TAREAS, ADEMÁS ES POSIBLE GENERAR VOCES HIPERREALISTAS, CLONAR LA VOZ DE OTRA PERSONA O HASTA CREAR AUDIOLIBROS. CON ALGORITMOS MÁS AVANZADOS QUE EVITAN UNA VOZ ROBOTIZADA CUIDANDO LA PROSA Y HASTA LA ENTONACIÓN SE PRESENTAN ESTAS ALTERNATIVAS: ELEVENLABS CON HASTA 10.000 PALABRAS AL MES PARA SU VERSIÓN GRATUITA, SPEECHIFY ESPECIALIZADA AL SER UNA EXTENSIÓN DE GOOGLE, BARK ALOJADA EN GITHUB, TORTOISE PARA VOCES HIPERREALISTAS Y HASTA MICROSOFT WORD AL ACTIVAR UNA CARACTERÍSTICA DENTRO DE CUALQUIER DOCUMENTO.

