



Министерство науки и высшего образования Российской
Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)»

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа № 3 по дисциплине «Анализ Алгоритмов»

Тема Поиск по словарю

Студент Пермякова Е. Д.

Группа ИУ7-52Б

Преподаватели Строганов Д. В., Волкова Л. Л

Москва, 2024

Содержание

ВВЕДЕНИЕ	4
1 Аналитическая часть	5
1.1 Алгоритм поиска элемента в массиве полным перебором	5
1.2 Алгоритма поиска элемента в массиве бинарным поиском	5
2 Конструкторская часть	7
2.1 Описание алгоритмов	7
3 Технологическая часть	10
3.1 Средства реализации	10
3.2 Реализация алгоритмов	10
3.3 Классы эквивалентности тестирования	11
3.4 Функциональные тесты	11
4 Исследовательская часть	13
4.1 Технические характеристики	13
4.2 Время выполнения алгоритмов	13
4.3 Вывод	15
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	16
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	17

ВВЕДЕНИЕ

Целью работы является сравнительный анализ алгоритмов поиска элемента в массиве, используя полный перебор и бинарный поиск.

Задачи:

- 1) Изучить алгоритмы поиска элемента в массиве, используя полный перебор и бинарный поиск
- 2) Реализовать алгоритмы:
 - поиска элемента в массиве полным перебором;
 - поиска элемента в массиве бинарным поиском;
- 3) Провести сравнительный анализ по трудоемкости работы алгоритмов;

1 Аналитическая часть

В данной работе будут рассмотрены два стандартных подхода поиска элемента в массиве: полный перебор и бинарный поиск.

1.1 Алгоритм поиска элемента в массиве полным перебором

Поиск полным перебором предполагает сравнение искомого элемента с каждым элементом массива. Возможно $(N + 1)$ случаев: элемент не найден и N возможных случаев расположения элемента в массиве.

Лучший случай: за одно сравнение элемент найден в начале массива.

Худших случаев два: за N сравнений либо элемент не найден, либо ключ найден на последнем сравнении.

Пусть на старте алгоритм поиска затрачивает k_0 операций, а при каждом сравнении k_1 сравнений. Тогда в лучшем случае будет затрачено $k_0 + k_1$ операций. В случае, если ключ будет найден на второй позиции, будет затрачено $k_0 + 2k_1$, на последней позиции - $k_0 + Nk_1$ операций, столько же если ключ не будет найден вовсе.

Пусть S_1 и S_2 - две строки, длиной M и N соответственно, над некоторым алфавитом, тогда расстояние Левенштейна $d(s_1, s_2)$ можно подсчитать по следующей рекуррентной формуле $d(s_1, s_2) = D(M, N)$:

1.2 Алгоритма поиска элемента в массиве бинарным поиском

При двоичном поиске обход можно представить деревом, поэтому трудоемкость в худшем случае составит $\log_2 N$ (в худшем случае нужно спуститься по двоичному дереву от корня до листа)

Скорость роста функции $\log_2 N$ меньше чем у N

Вывод

В данном разделе были теоретически разобраны два стандартных подхода поиска элемента в массиве: полный перебор и бинарный поиск.

2 Конструкторская часть

В этом разделе будут представлены схемы алгоритмов поиска элемента в массиве полным перебором и бинарным поиском.

2.1 Описание алгоритмов

На рисунках 2.1-2.3 представлены схемы алгоритмов поиска элемента в массиве полным перебором и бинарным поиском.

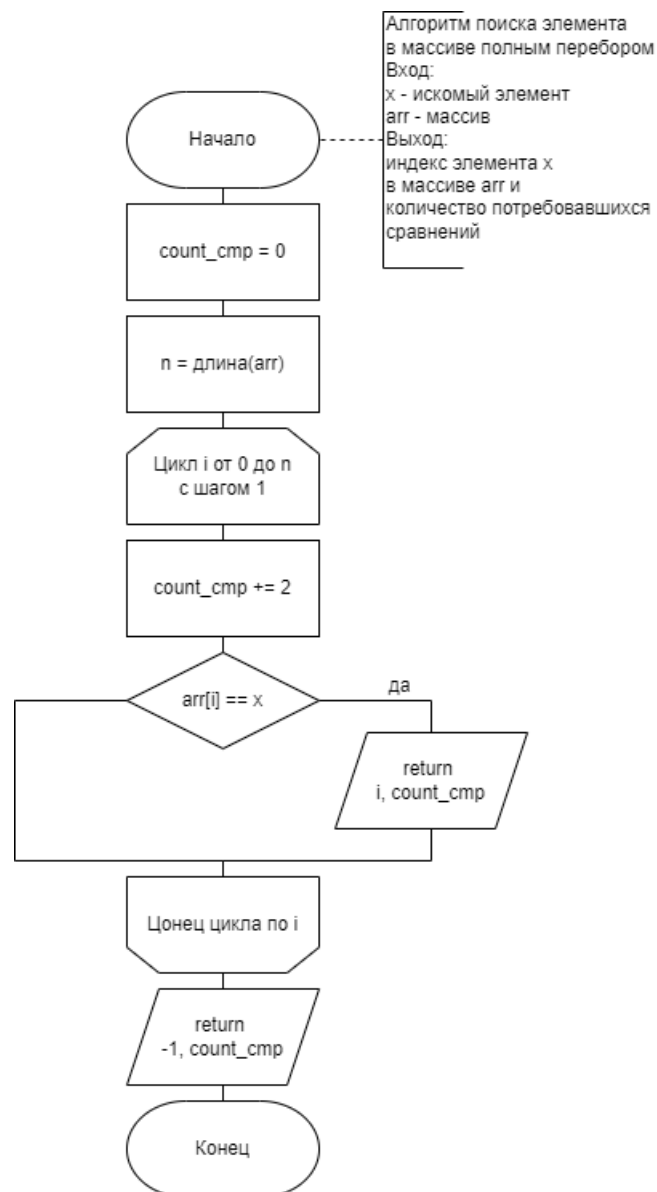


Рисунок 2.1 — Схема алгоритма поиска элемента в массиве полным перебором

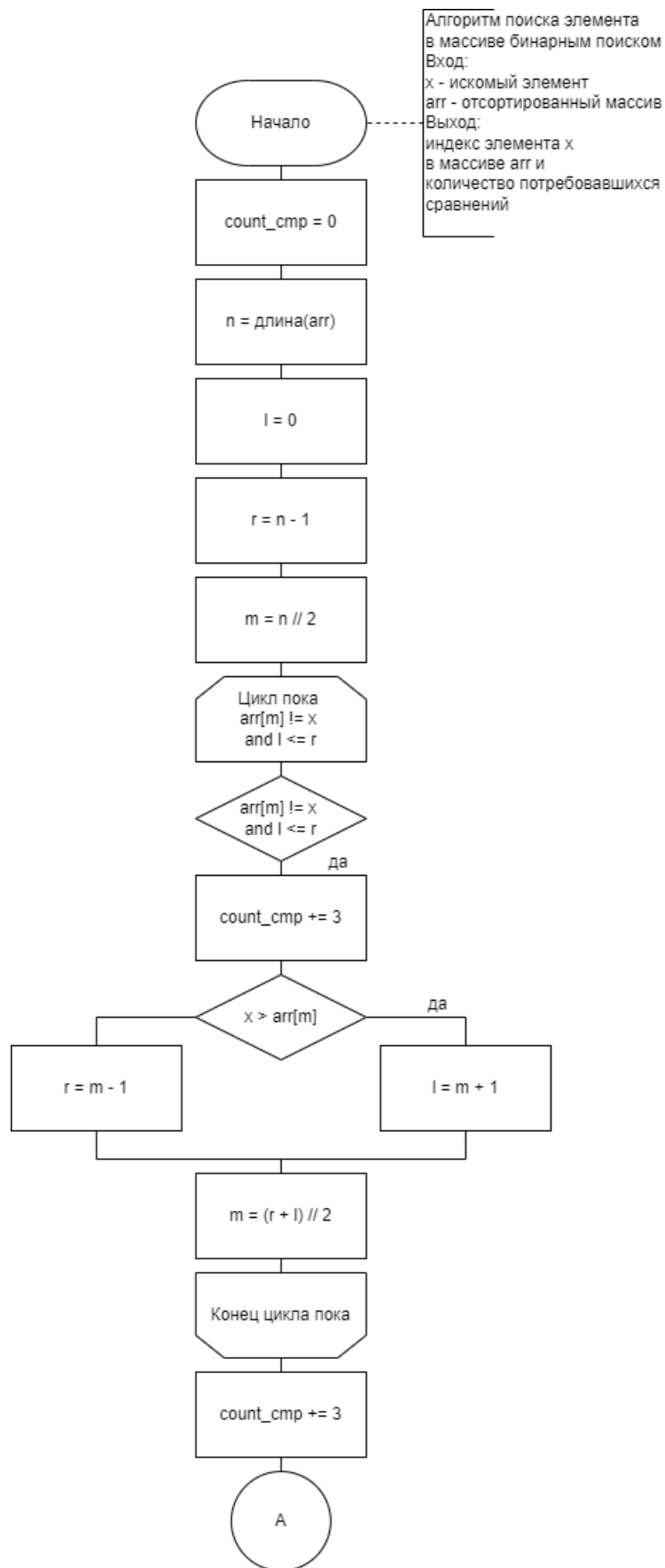


Рисунок 2.2 — Схема алгоритма поиска элемента в массиве бинарным ПОИСКОМ

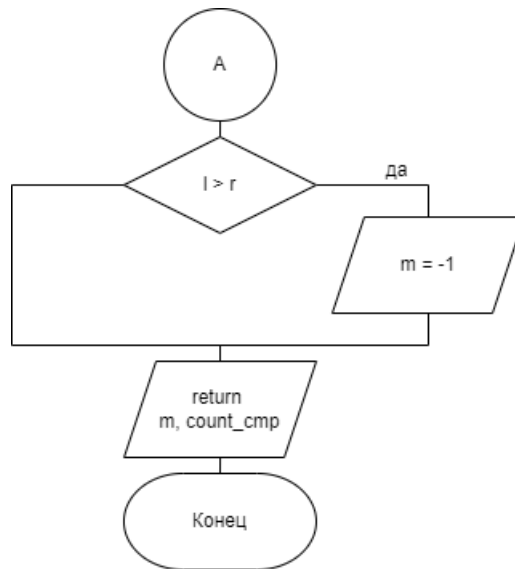


Рисунок 2.3 — Схема алгоритма поиска элемента в массиве бинарным поиском

Вывод

В данном разделе были представлены схемы алгоритмов поиска элемента в массиве полным перебором и бинарным поиском.

3 Технологическая часть

В данном разделе будут приведены средства реализации, листинг кода и функциональные тесты.

3.1 Средства реализации

В данной работе для реализации был выбран язык программирования *Python* [1], так как он удовлетворяет требованиям лабораторной работы: поддерживает динамические структуры данных, такие как массивы и имеет библиотеку *Matplotlib* [2] для построения графиков.

3.2 Реализация алгоритмов

В листингах 3.1-3.2 представлены реализации алгоритмов поиска элемента в массиве.

Листинг 3.1 – Алгоритм поиска элемента в массиве полным перебором

```
1      def completeSearch(arr, x, printing=False):
2          count_cmp = 0
3          for i in range(len(arr)):
4              count_cmp += 2
5              if arr[i] == x:
6                  return i, count_cmp
7          return -1, count_cmp
```

Листинг 3.2 – Алгоритма поиска элемента в массиве бинарным поиском

```
1      def binSearch(arr, x, printing=False):
2          arr.sort()
3          n = len(arr)
4          l, r = 0, n - 1
5          m = n // 2
6
7          count_cmp = 0
8          while arr[m] != x and l <= r:
9              count_cmp += 3
10             if x > arr[m]:
```

```

11         l = m + 1
12     else:
13         r = m - 1
14         m = (r + l) // 2
15     count_cmp += 3
16     if l > r:
17         return -1, count_cmp
18     else:
19         return m, count_cmp

```

3.3 Классы эквивалентности тестирования

Для тестирования были выделены следующие классы тестирования:

- 1) Пустой массив;
- 2) Искомый элемент – первый;
- 3) Искомый элемент – последний;
- 4) Искомый элемент – в середине массива;
- 5) Искомого элемента – нет;

3.4 Функциональные тесты

В таблице 3.1 приведены функциональные тесты для алгоритмов поиска элемента x в массиве $arr = [4, 5, 12, 13, 13, 18, 22, 26, 30, 35]$.

Все тесты пройдены успешно.

Таблица 3.1 — Функциональные тесты

№	x	Массив	Результат	
			Понный перебор	Бинарный поиск
1	4	"Пустой массив"	-1	-1
2	4	arr	0	0
3	5	arr	4	4
4	35	arr	9	9
5	18	arr	5	5

Вывод

Были представлены листинги всех описанных ранее алгоритмов поиска элемента в массиве и их тесты.

4 Исследовательская часть

Цель исследования – сравнительный анализ реализованных алгоритмов по трудоемкости.

4.1 Технические характеристики

Технические характеристики устройства, на котором выполнялось тестирование:

- Операционная система – Майкрософт Windows 11 Домашняя для одного языка; Версия – 10.0.22631; Сборка – 22631;
- Установленная оперативная память (RAM) – 16,0 ГБ;
- Процессор – AMD Ryzen 7 5800H with Radeon Graphics, 3201 МГц, ядер: 8, логических процессоров: 16;

4.2 Время выполнения алгоритмов

Трудоемкость алгоритмов определялась в терминах числа сравнений, которые понадобились на нахождение искомого элемента.

Согласно варианту, была посчитана длина массива по следующей формуле:

$$n = \begin{cases} X \bmod 1000, & \text{если } \left(\frac{X}{4} \bmod 10\right) = 0, \\ \left(\frac{X}{4} \bmod 10\right) \times (X \bmod 10) + \left(\frac{X}{2} \bmod 10\right), & \text{иначе} \end{cases} \quad (4.1)$$

где $X = 8119$

Длина массив = 1014 элементов

Были получены гистограммы 4.1-4.3 для алгоритмов поиска элемента в массиве

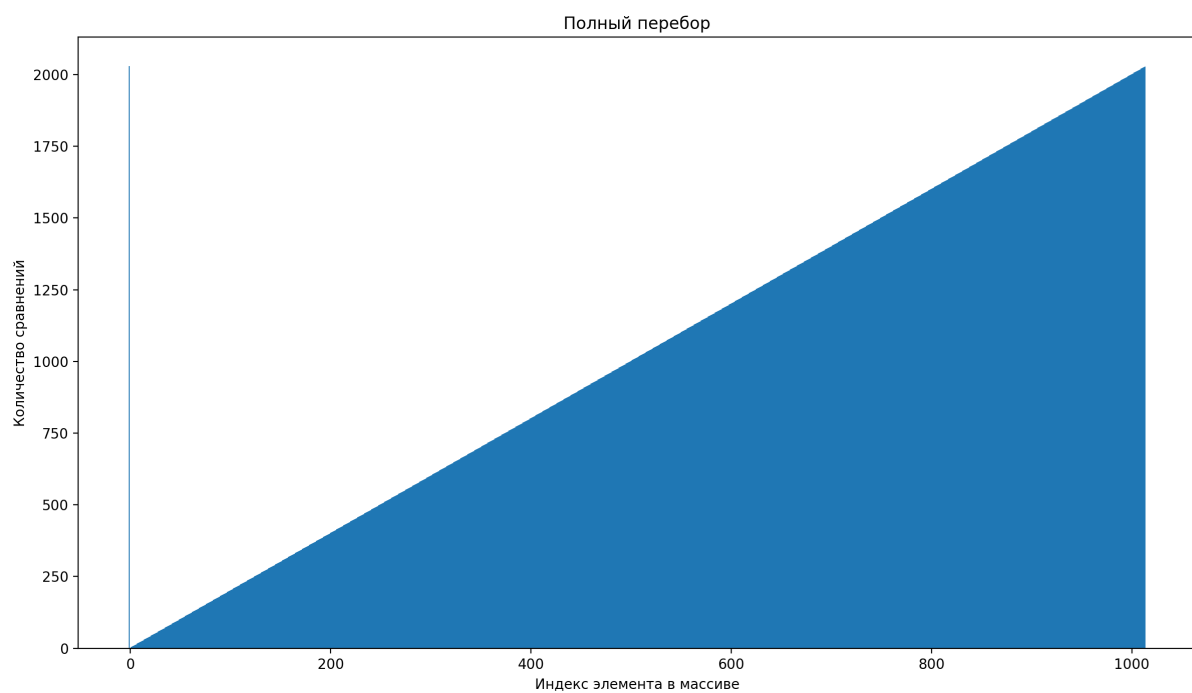


Рисунок 4.1 — Алгоритм поиска элемента в массиве полным перебором

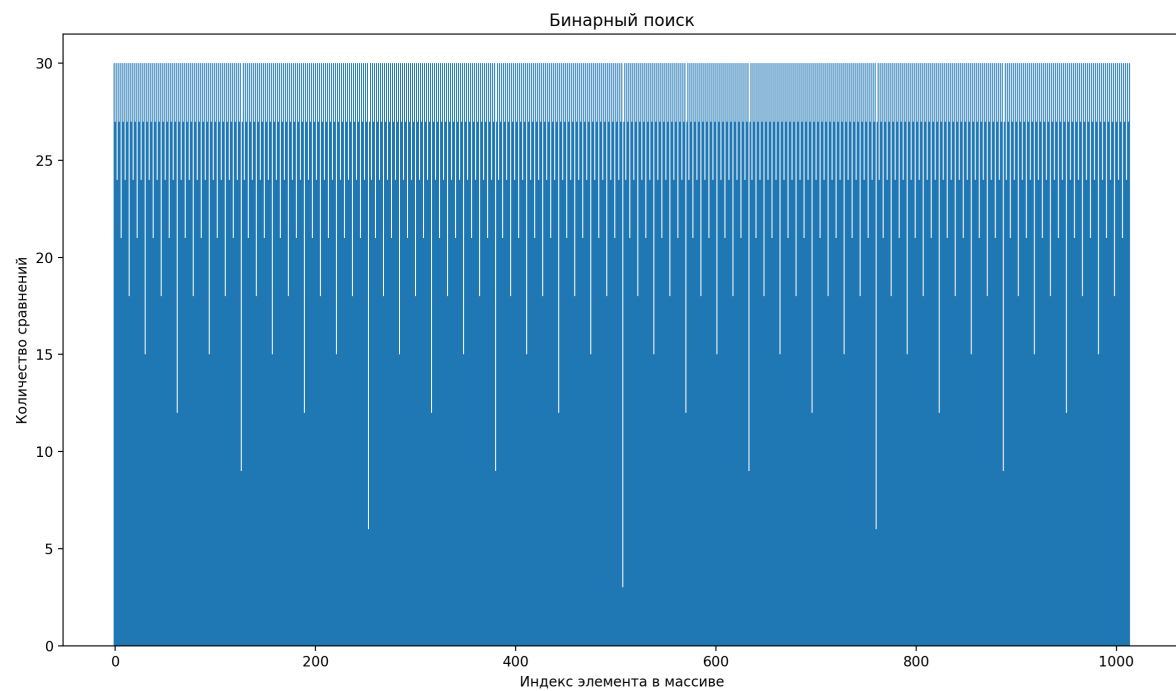
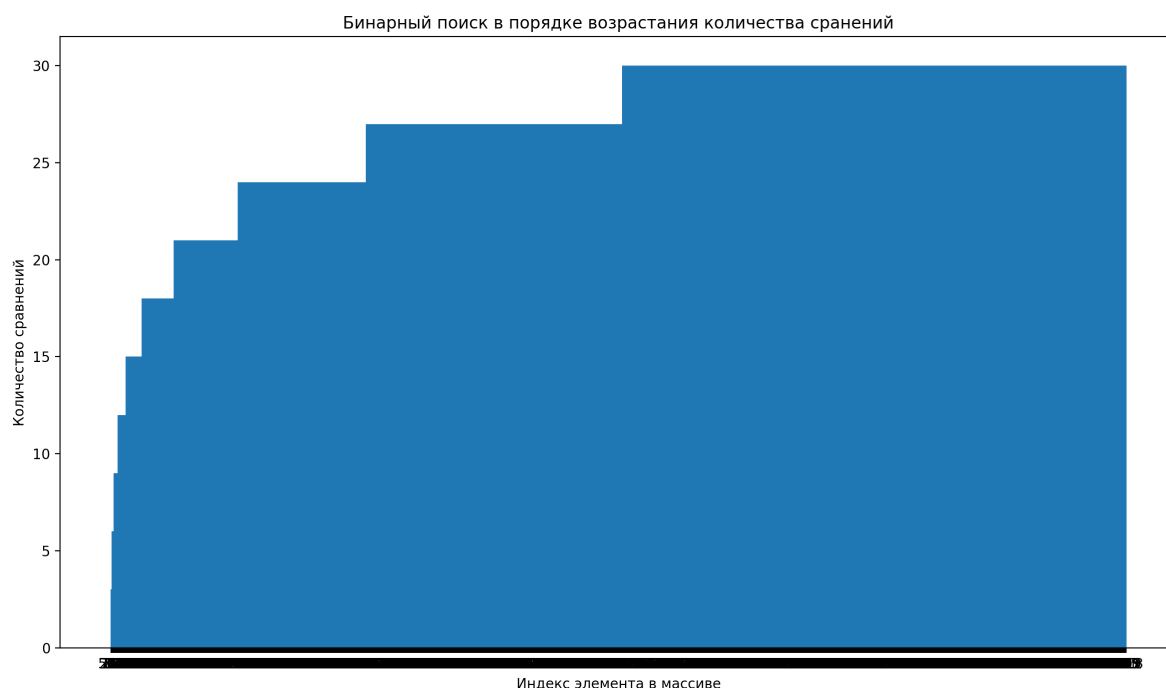


Рисунок 4.2 — Алгоритма поиска элемента в массиве бинарным поиском



ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе лабораторной работы была выполнена поставленная цель, которая заключалась в сравнительном анализе алгоритмов поиска элемента в массиве, используя полный перебор и бинарный поиск.

Были выполнены следующие задачи:

- 1) Изучить алгоритмы поиска элемента в массиве, используя полный перебор и бинарный поиск;
- 2) Реализовать алгоритмы:
 - поиска элемента в массиве полным перебором;
 - поиска элемента в массиве бинарным поиском;
- 3) Провести сравнительный анализ по трудоемкости работы алгоритмов;

Основываясь на проведенном исследовании можно сделать следующий вывод. Алгоритм бинарного поиска требует значительно меньше сравнений чем алгоритм использующий полный перебор. Для массива длиной 1014 максимальное количество сравнений в алгоритме бинарного поиска = 30, а в алгоритме полного перебора = 2000.

Но при этом в случаях когда искомого элемента находится в начале массива алгоритм полного перебора требует меньше сравнений.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Welcome to Python [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://www.python.org>. (дата обращения: 30.09.2024).
2. Matplotlib 3.9.2 documentation [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://matplotlib.org/stable/index.html>. (дата обращения: 30.09.2024).