

信息学联赛（NOIP2011）提高组题解

太原成成中学 张浩千

提高组 Day 1

1. Carpet 铺地毯

本题为送分题。

算法 1:

直接输出 “-1”。

复杂度: $O(1)$ 期望得分: 10 分

算法 2:

对于 50% 的数据有 a, b, g, k 小于 100, 可以开一个二维数组 $map[i][j]$ 表示当前 (i, j) , 坐标上最上方的地毯编号。之后按照顺序处理每一个地毯, 更新 $map[i][j]$ 即可。

复杂度 $O(gkN)$ 期望得分 40-50 分

算法 3:

顺序处理每一个地毯, 并判断当前的点是否在地毯覆盖的长方形内, 并记录尽可能靠后的地毯编号, 输出即可。

复杂度 $O(N)$ 期望得分 100 分 具体请参考程序 1

注意: 很容易将 g, k 的含义看成地毯的右上角坐标, 仔细读题。

2. Hotel 选择客栈

按照题目要求的进行模拟, 每次选择两个进行判断, 若满足以下条件:

(1) 两个客栈颜色相同

(2) 两个客栈中间 (包含两个客栈) 中存在一家咖啡店最低消费小于等于 p 的
即算作一个满足条件的解, 题目要求求出解的个数。

算法 1:

枚举两个客栈, 判断颜色是否相同, 并顺序枚举求两个客栈的最小值, 看是否小于等于 p 。

复杂度 $O(N^3)$ 期望得分 30-40 分

算法 2:

对于求两个客栈的最小值问题, 为经典的 RMQ 问题, 可以用线段树维护一段区间的最小值。

复杂度 $O(N \log N + N^2 \log N)$ 期望得分 50 分

算法 3:

对于思路 2, 可以用 ST 算法 $O(1)$ 时间求出两个区间的最小值。

复杂度 $O(N \log N + N^2)$ 期望得分 50-60 分 具体请参考程序 2

算法 4:

我们发现这个 RMQ 问题有很强的特殊性, 由于我们要枚举所有的区间, 按照双重循

的特点,我们每一次枚举,相比上次的区间仅仅多了一个客栈,则当前区间的最小值 $=\min(\text{上一个区间的最小值}, \text{当前客栈的最低消费})$ 。

复杂度 $O(N^2)$ 期望得分 50-60 分

算法 5:

对于每一个客栈,我们可以只考虑和当前点前面的客栈进行配对。预处理出 $Pre[i]$ 表示 i 点(包含 i 点)前面第一个 $\leq p$ 的客栈。对于每一个颜色,求出 $sum[i]$ 表示前 i 个点有多少个点的颜色等于当前枚举的颜色。依次枚举每一个客栈,若当前客栈最低消费 $\leq p$,当前客栈可以和前面任意一个客栈进行匹配,并且 $pre[i]$ 一定等于 i ,所以答案可以累加 $sum[pre[i]]-1$;对于当前客栈最低消费 $> p$,则当前客栈只能和 $pre[i]$ 以及之前的客栈进行匹配,故答案可以累加 $sum[pre[i]]$ 。

复杂度 $O(NK)$ 期望得分 100 分 具体请参考程序 3

算法 6:

基于分治的算法。用 ST 算法求出一个区间的最小值后找到这个客栈的编号 i ,若 i 客栈的最低消费 $\leq p$,则 i 客栈可以将全部客栈分成两部分。之后依次枚举每一个颜色,答案累加 $sum(l, i-1) * sum(i+1, r)$,若当前客栈与枚举颜色相同,则答案再累加 $sum(l, i-1) + sum(i+1, r)$ 注: $sum(l, r)$ 表示 i 到 j 之间有多少客栈颜色与当前枚举颜色相同,可以通过预处理前缀和 $O(1)$ 求出。之后递归计算被分成的两部分即可。

复杂度 $(N \log N + NK)$ 期望得分 90-100 分

3. Mayan 游戏

本题是一个搜索题。

算法 1:

直接输出“-1” 性价比较高。

复杂度 $O(1)$ 期望得分 0-10 分

算法 2:

对于 30%的数据全部都在一行上,我们可以对一行进行搜索。可以采用 DFS 依次枚举当前每一个格子向左移动或者向右移动。由于向右移动总比向左移动字典序小,所以可以让向右移动尽可能替代向左移动,仅有一种情况无法替代例如:10122 中第三个位置上的方块“1”可以采用向左移动到第二个位置。递归层数限制为 N ,若在 N 层恰好消除完,则输出方案。对于判重问题可以将当前状态转换成 11 进制——映射到一个 hash 数组中。由于状态非常少,所以您不考虑上述的优化也可以拿到相应的分数。

复杂度 $O(?)$ 期望分数 30 分

算法 3:

对于全部数据,我们依然可以采用 dfs 的搜索策略。对于思路 2 的字典序结论依然成立,这样对于任何一个状态,我们最多可以扩展 $4*7=28$ 个状态。全部数据需要考虑方块下落以及消除方块的问题。设方块下落的处理函数为 $down()$,消除方块的处理函数为 $clear()$,对于 $down()$,我们可以从下到上依次判断每一个方块下方是否为 0,若为 0 则执行下落;对于 $clear()$,我们依次枚举每一个方块然后进行向下和向右扩展,若存在同颜色且个数 ≥ 3 时,将这些方块标记,最后统一消除。由于每一次执行完 $clear()$ 操作后,都有可能引发新的方块需要掉落,所以需要重复调用这两个函数。

复杂度 $O(?)$ 期望分数 100 分 具体请参考程序 4

剪枝：

1. 若两种相同颜色的方块进行交换，显然没有意义。
2. 可行性剪枝：若某一种颜色的个数=1 或=2，则它显然无法消除。
3. 最优性剪枝：若某一行中存在某一种颜色，它只有 1 个或 2 个方块，则他必须借助其他行来帮助他消除，设离当前行最近且含有当前颜色的行与当前行的距离是 K ，求出对于所有方块最大的 $\max K$ ，则 $\max K$ 就是消除全部方块的下界，如果比 n -当前深度大，则可以剪枝。
4. 判重：可以将 $3*5$ 的数组映射到一个数，建立 hash 表，对于冲突问题可以采用建链表的方式解决。

提高组 Day 2

1. Factor 计算系数

本题是一道数学题。

算法 1：

对于 30% 的数据来说，可以手工推算 $n \leq 10$ 的情况。

复杂度 $O(1)$ 期望分数 30 分

算法 2：

根据二项式定理， $(x+y)^k$ 展开式中 $x^n y^m$ 的系数为 $C(k, n)$ ，则对于 50% 的数据，题目转变成了求 $C(k, n) \bmod 10007$ 的问题。关于组合数取模是一个经典问题，鉴于 $N \leq 1000$ ，可以采用递推的方式求解。

$F[i][j]$ 表示 $C(i, j) \bmod 10007$ 的结果

$F[0][0]=1$ 边界条件

$F[i][j] = (f[i-1][j] + f[i-1][j-1]) \bmod 10007$

结果就是 $f[k][n]$

复杂度 $O(n^2)$ 期望分数 50 分

算法 3：

对于 100% 的数据，则是求 $(ax+by)^k$ ，根据算法 2 的结论，整个结果为 $c(k, n) * a^n * b^m$ ，因 $n, m \leq 1000$ ，完全没有必要使用快速幂求解。

复杂度 $O(n^2)$ 期望分数 100 分 具体请参考程序 5

注意：

1. A, b 的范围是 $< 1,000,000$ ，在算幂的时候很有可能超过数据范围，所以一定要先让 A 和 $B \bmod 10007$ 。
2. $K=0$ 的情况，结果应该是 1。
3. 注意当 $A=0$ 或 $B=0$ 的特殊情况。

2. Qc 聪明的质检员

算法 1：

对于 10% 的算法，依次尝试每一个 w （范围可以是所有矿石的最小值到最大值）

复杂度： $O(10^6 * nm)$ 期望分数 10 分

算法 2：

观察算法 1 可以发现，如果我们对 $w[i]$ 进行升序排序，在 $w[i]$ 到 $w[i+1]-1$ 之间的计算结果都会相同。故我们可以依次枚举每一个 $w[i]$ 作为参数。

复杂度: $O(n^2m)$ 期望分数 30 分

算法 3:

对于算法 1, 我们需要依次枚举每一个区间, 后枚举每一个区间内的所有矿石, 由于区间可能重复的非常多, 所以我们做了很多“无用功”。对于当前参数 w , 我们可以预处理出一个前缀和 $cnt[i]$ 表示前 i 个矿石 $w[i] \geq w$ 的个数, $sum[i]$ 表示前 i 个矿石 $w[i] \geq w$ 的价值和, 则递推式为:

边界条件: $cnt[0]=0$ $sum[0]=0$

若 $w[i] \geq w$ 则

$Cnt[i]=cnt[i-1]+1$

$Sum[i]=sum[i-1]+v[i]$

否则

$Cnt[i]=cnt[i-1]$

$Sum[i]=sum[i-1]$

则询问一个区间的校验值就为 $(cnt[r]-cnt[l-1])*(sum[r]-sum[l-1])$ 。对于每一个参数 W , 我们就可以只用 $O(N+M)$ 的时间求出所有区间的校验值和。

复杂度: $O(10^6*(N+M))$ 期望分数 30 分

算法 4:

结合算法 2 和算法 3

复杂度: $O(NM)$ 期望分数 50 分

算法 5:

我们可以发现, 随着 W 的增长, 对于所有区间的校验值单调上升, 这里就提示我们 $abs(s-y)$ 一定是一个单峰函数, 我们的目标就是求这个单峰函数的最小值, 对于单峰函数求最值可以用三分法。这里有一个更容易实现的方法, 我们二分参数 w , 求得小于等于 s , 且最大的值, 设为 x , 则我们只需要检测参数 x 和 $x+1$ 就可以知道最值了。另外一个小细节就是: 由于最大的校验值可能会超过 $int64(long\ long)$ 类型, 但是只要校验值大于 $2s$, 那么就完全没有必要再去求它了, 因为他还没有参数 $W=0$ 优秀。

复杂度: $O(N \log K)$ 期望分数 100 分 注: K 为二分的上界 具体请参考程序 6

3. Bus 观光公交

算法 1:

对于 10% 的数据 $K=0$, 即没有加速器的情况。设 $time[i]$ 表示公交到 i 景点的时间, $num[i]$ 表示 i 为起点的所有乘客达到 i 景点的最晚时间。则

$Time[i]=\max(time[i-1], num[i-1])+d[i-1]$

则答案为 $\sum time[b[i]]-t[i] \quad i \in [1, m]$

复杂度: $O(n)$ 期望分数 10 分

算法 2:

对于 20% 的数据 $K=1$, 即只能使用一个加速器, 由于 $N \leq 1000$, 于是我们可以依次尝试减少每一个 $d[i]$, 然后继续执行算法 1。

复杂度: $O(n^2)$ 期望分数 20 分 若同时结合算法 1 可以得到 30 分

算法 3:

观察 $\sum time[b[i]]-t[i] \quad i \in [1, m]$ 等价于 $\sum time[b[i]]-\sum t[i] \quad i \in [1, m]$, 由于 $\sum t[i]$ 是定值, 所以我们需要让 $\sum time[b[i]]$ 尽可能小。

观察 $Time[i]=\max(time[i-1], num[i-1])+d[i-1]$, 若我们使 $d[i-1]$ 减少 1, 则

$time[i]$ 一定会减少 1, 之后景点的达到时间是否会减少是不确定的, 这取决于 $time[i]$ 与 $num[i]$ 的大小关系。若 $time[i] > num[i]$, 则在 max 过程中 $time[i]$ 起到主导作用, 由于 $time[i]$ 减少 1, 则 $time[i+1]$ 也一定会减少 1。相反若 $time[i] \leq num[i]$, 则 $num[i]$ 起到主导作用, 减少 $time[i]$ 不会引起 max 函数值的变化, 所以 $time[i+1]$ 不会减少。从这里可以看出, 若使 $d[i]-1$ 则引起达到时间减少的一定是一个从 $i+1$ 开始的连续的区域。

设 $g[i]$ 表示若使 $d[i]-1$, 则可以减少达到时间的景点区间是 $[i+1, g[i]]$, $g[i]$ 可以通过递推的方式求出。

如果 $time[i+1] > num[i+1]$, 则 $g[i] = g[i+1]$

如果 $time[i+1] \leq num[i+1]$, 则 $g[i] = i+1$

设 $sum[i]$ 表示前 i 个景点已经达到的人数。若当前减少的区间是 $[l, r]$, 则答案可以减少 $sum[r] - sum[l-1]$ 。之后根据贪心的原则, 每一次选择当前可以让时间减少最多的一个区间, 之后由于 $g[i]$ 和 $time[i]$ 发生变化, 需要重新进行维护。由于之后的决策都没有当前决策优, 将后面的决策替换当前决策, 则一定不优, 所以贪心的方法是正确的。

复杂度: $O(nk)$ 期望分数: 80-100 分 具体请参考程序 7

参考程序

1. 参考程序 1 Carpet 铺地毯 算法 3

```
#include<cstdio>
#include<cstdlib>
#include<cstring>
using namespace std;
const int maxn=200010;
int a[maxn], b[maxn], lenx[maxn], leny[maxn];
int i, j, n, m, x, y;

int main()
{
    freopen("carpet.in", "r", stdin);
    freopen("carpet.out", "w", stdout);
    scanf("%d", &n);
    for (i=1; i<=n; i++)
        scanf("%d%d%d%d", &a[i], &b[i], &lenx[i], &leny[i]);
    scanf("%d%d", &x, &y);
    int k=-1;
    for (i=1; i<=n; i++)
        if ((a[i]<=x)&&(x<=a[i]+lenx[i])&&(b[i]<=y)&&(y<=b[i]+leny[i]))
            k=i;
    printf("%d\n", k);
    return 0;
}
```

2. 参考程序 2 Hotel 选择客栈 算法 3

```
#include<stdio>
#include<stdlib>
#include<cstring>
#include<cmath>
using namespace std;
const int maxn=300000;
const int maxm=30;
int f[maxn][maxm], col[maxn], a[maxn];
int i, j, n, k, p;

int min(int a, int b)
{
    if (a>b) return b;else return a;
}

int find(int l, int r)
{
    int k=int(log(r-l+1)/log(2));
    return min(f[l][k], f[r-(1<<k)+1][k]);
}

int main()
{
    freopen("hotel.in", "r", stdin);
    freopen("hotel.out", "w", stdout);
    scanf("%d%d%d", &n, &k, &p);
    for (i=1; i<=n; i++)
    {
        scanf("%d", &col[i], &a[i]);
        f[i][0]=a[i];
    }
    for (j=1; j<=int(log(n)/log(2)); j++)
        for (i=1; i<=n-(1<<j)+1; i++)
            f[i][j]=min(f[i][j-1], f[i+(1<<(j-1))][j-1]);
    int ans=0;
    for (i=1; i<=n; i++)
        for (j=i+1; j<=n; j++)
            if (col[i]==col[j])
                if (find(i, j)<=p)
                    ans++;
    printf("%d\n", ans);
    return 0;
}
```

3. 参考程序 3 Hotel 选择客栈 算法 5

```
#include<cstdio>
#include<cstdlib>
#include<cstring>
#include<iostream>
#define ll long long
using namespace std;
const int maxn=200010;
int col[maxn],a[maxn],sum[maxn],pre[maxn];
int i,j,n,k,p;
ll ans;

int get(int l,int r)
{
    return sum[r]-sum[l-1];
}

int main()
{
    freopen("hotel.in","r",stdin);
    freopen("hotel.out","w",stdout);
    scanf("%d%d%d",&n,&k,&p);
    for (i=1;i<=n;i++)
        scanf("%d",&col[i]);
    for (j=0;j<k;j++) //for color
    {
        memset(sum,0,sizeof(sum));
        for (i=1;i<=n;i++)
            if (col[i]==j) sum[i]=sum[i-1]+1;else sum[i]=sum[i-1];
        memset(pre,0,sizeof(pre));
        int last=0;
        for (i=1;i<=n;i++)
        {
            if (a[i]<=p) last=i;
            pre[i]=last;
        }
        for (i=1;i<=n;i++)
            if (col[i]==j)
            {
                if (a[i]<=p) ans+=get(1,pre[i]-1);
                else ans+=get(1,pre[i]);
            }
    }
    cout<<ans<<endl;
```

```

    return 0;
}

```

4. 参考程序 4 mayan 游戏 算法 3

```

#include<stdio>
#include<stdlib>
#include<cstring>
using namespace std;
const int maxh=5;
const int maxs=7;
const int maxn=500000;
const int maxcol=20;
int i, j, n, m, top;
int a[maxh][maxs];
int stack[maxn][maxh][maxs];
int x[maxn], y[maxn], c[maxn], father[maxn], tot[maxcol];
bool check, bj[maxh][maxs];

void output(int p)
{
    if (p==1) return;
    output(father[p]);
    printf("%d %d %d\n", x[p], y[p], c[p]);
}

bool empty(int a[maxh][maxs])
{
    int i, j;
    for (i=0; i<5; i++)
        for (j=0; j<7; j++)
            if (a[i][j]!=0) return false;
    return true;
}

void swap(int x1, int y1, int x2, int y2)
{
    int t=a[x1][y1];
    a[x1][y1]=a[x2][y2];
    a[x2][y2]=t;
}

bool clear(int a[maxh][maxs])
{
    int i, j, k, tot;

```



```

bool change=false;
memset(bj, 0, sizeof(bj));
for (i=0; i<5; i++)
    for (j=0; j<7; j++)
        if (a[i][j]!=0)
        {
            int col=a[i][j];
            //横
            tot=1;
            k=i+1;
            while ((a[k][j]==col)&&(k<=maxh)) tot++, k++;
            if (tot>=3)
            {
                change=true;
                k=i;
                while ((a[k][j]==col)&&(k<=maxh)) bj[k][j]=1, k++;
            }
            //竖
            tot=1;
            k=j+1;
            while ((a[i][k]==col)&&(k<=maxs)) tot++, k++;
            if (tot>=3)
            {
                change=true;
                k=j;
                while ((a[i][k]==col)&&(k<=maxs)) bj[i][k]=1, k++;
            }
        }
    }
for (i=0; i<5; i++)
    for (j=0; j<7; j++)
        if (bj[i][j]==1)
            a[i][j]=0;
return change;
}

```

```

void down(int a[maxh][maxs])
{
    int i, j, k;
    for (i=0; i<5; i++)
        for (j=1; j<7; j++)
            if (a[i][j]!=0)
            {
                k=j-1;
                while ((k>=0)&&(a[i][k]==0)) swap(i, k, i, k+1), k--;
            }
    }
}

```

```

        }
    }

void work(int a[maxh][maxs])
{
    down(a);
    while (clear(a)) down(a);
}

bool workable(int a[maxh][maxs])
{
    int i, j;
    memset(tot, 0, sizeof(tot));
    for (i=0; i<5; i++)
        for (j=0; j<7; j++)
            if (a[i][j]!=0)
                tot[a[i][j]]++;
    for (i=1; i<=10; i++)
        if ((tot[i]==1) || (tot[i]==2))
            return false;
    return true;
}

void dfs(int dep, int fa)
{
    if (check) return ;
    if (dep>n)
    {
        if (empty(stack[fa]))
        {
            check=true;
            output(fa);
        }
        return;
    }
    int i, j;
    for (i=0; i<5; i++)
        for (j=0; j<7; j++)
            if (stack[fa][i][j]!=0)
            {
                //1 direction
                memcpy(a, stack[fa], sizeof(a));
                if (i!=4)
                {

```

```

        swap(i, j, i+1, j);
        work(a); //进行消方块操作
        if (((dep==n) || (empty(a)==false))) && (workable(a)))
        {
            memcpy(stack[++top], a, sizeof(a));
            x[top]=i;
            y[top]=j;
            c[top]=1;
            father[top]=fa;
            //if (dep==1)
            //outputs(stack[top]);
            dfs(dep+1, top);
            top--;
        }
    }
    //-1 direction
    memcpy(a, stack[fa], sizeof(a));
    if ((i!=0)&&(a[i-1][j]==0))
    {
        swap(i, j, i-1, j);
        work(a); //进行消方块操作
        if (((dep==n) || (empty(a)==false))) && (workable(a)))
        {
            memcpy(stack[++top], a, sizeof(a));
            x[top]=i;
            y[top]=j;
            c[top]=-1;
            father[top]=fa;
            dfs(dep+1, top);
            top--;
        }
    }
}

int main()
{
    freopen("mayan. in", "r", stdin);
    freopen("mayan. out", "w", stdout);
    scanf("%d", &n);
    for (i=0; i<5; i++)
    {
        j=-1;
        while (1)

```

```

        {
            scanf("%d",&a[i][++j]);
            if (a[i][j]==0) break;
        }
    }
    top=1;
    memcpy(stack[top], a, sizeof(a));
    dfs(1,1);    //深度是 1 ,fa 是编号为 1 的 stack
    if (check==false) printf("-1\n");
    return 0;
}

```

5. 参考程序 5 factor 计算系数 算法 3

```

#include<cstdio>
#include<cstring>
#include<cstdlib>
using namespace std;
const int maxn=2010;
const int prime=10007;
int i, j, a, b, p, q, n;
int f[maxn][maxn];

int mi(int a, int b)
{
    int t=1;
    for (int i=1; i<=b; i++)
        t=(t*a)%prime;
    return t;
}

int main()
{
    freopen("factor.in", "r", stdin);
    freopen("factor.out", "w", stdout);
    scanf("%d%d%d%d%d", &a, &b, &n, &q, &p);
    a%=prime;
    b%=prime;
    for (i=0; i<=n; i++)
        f[i][0]=1;
    for (i=1; i<=n; i++)
        for (j=1; j<=n; j++)
            f[i][j]=(f[i-1][j]+f[i-1][j-1])%prime;
    int ans=(f[n][q]*mi(a,q))%prime*mi(b,p)%prime;
    if (n==0) ans=1;
}

```

```

        printf("%d\n", (ans+prime)%prime);
        return 0;
}

```

6. 参考程序 6 qc 聪明的质检员 算法 5

```

#include<cstdio>
#include<cstdlib>
#include<cstring>
#include<algorithm>
#include<iostream>
#define ll long long
using namespace std;
const ll maxn=210000;
const ll oo=2011101215;
ll w[maxn], v[maxn], l[maxn], r[maxn];
ll sum[maxn], tot[maxn];
ll i, j, n, m, up, down;
ll s, ans;

ll find(ll k)
{
    ll i;
    ll t=0;
    tot[0]=0;
    sum[0]=0;
    for (i=1; i<=n; i++)
        if (w[i]>k)
        {
            tot[i]=tot[i-1]+1;
            sum[i]=sum[i-1]+v[i];
        }
        else
        {
            tot[i]=tot[i-1];
            sum[i]=sum[i-1];
        }
    for (i=1; i<=m; i++)
    {
        ll totnum=tot[r[i]]-tot[l[i]-1];
        ll sumnum=sum[r[i]]-sum[l[i]-1];
        t+=totnum*sumnum;
    }
    return t;
}

```

```

int main()
{
    freopen("qc.in", "r", stdin);
    freopen("qc.out", "w", stdout);
    scanf("%l64d%l64d%l64d", &n, &m, &s);
    up=-oo;
    down=oo;
    for (i=1; i<=n; i++)
    {
        scanf("%l64d%l64d", &w[i], &v[i]);
        up=max(up, w[i]);
        down=min(down, w[i]);
    }
    for (i=1; i<=m; i++)
        scanf("%l64d%l64d", &l[i], &r[i]);
    ans=s;
    ll left=down;
    ll right=up;
    while (right-left>1)
    {
        ll mid=(left+right)/2;
        ll t=find(mid);
        if (s>t) right=mid; else left=mid;
    }
    ans=min(abs(s-find(left)), abs(s-find(right)));
    cout<<ans<<endl;
    return 0;
}

```

7. 参考程序 7 bus 观光公交 算法 3

```

#include<cstdio>
#include<cstdlib>
#include<cstring>
#include<algorithm>
using namespace std;
const int maxn=100100;
const int oo=2011101215;
int i, j, n, m, k, ans;
int d[maxn], t[maxn], a[maxn], b[maxn];
int tim[maxn], num[maxn], g[maxn], sum[maxn];

void find()
{

```

```

    int i;
    for (i=1; i<=m; i++)
        num[a[i]]=max(num[a[i]], t[i]);
    for (i=1; i<=n; i++)
        tim[i]=max(tim[i-1], num[i-1])+d[i-1];
}

int first()
{
    find();
    int tot=0;
    for (i=1; i<=m; i++)
        tot+=tim[b[i]]-t[i];
    for (i=1; i<=m; i++)
        sum[b[i]]++;
    for (i=1; i<=n; i++)
        sum[i]+=sum[i-1];
    g[n-1]=n;
    for (i=n-2; i; i--)
        if (tim[i+1]<=num[i+1])
            g[i]=i+1;
        else
            g[i]=g[i+1];
    return tot;
}

int main()
{
    freopen("bus.in", "r", stdin);
    freopen("bus.out", "w", stdout);
    scanf("%d%d%d", &n, &m, &k);
    for (i=1; i<n; i++)
        scanf("%d", &d[i]);
    for (i=1; i<=m; i++)
        scanf("%d%d%d", &t[i], &a[i], &b[i]);
    int ans=first();
    for (j=1; j<=k; j++)
    {
        //若调整 i, 则影响的区间是[i+1, g[i]]
        int maxnum=0, p=0;
        for (i=1; i<n; i++)
            if ((sum[g[i]]-sum[i]>maxnum)&&(d[i]>0))
            {
                maxnum=sum[g[i]]-sum[i];
            }
    }
}

```

```

        p=i;
    }
    d[p]--;
    ans-=maxnum;
    //更新 tim[i+1, g[i]]
    int pos=g[p];
    int l=p, r=min(n-2, pos);
    for (i=l; i<=r; i++)
        tim[i]=max(tim[i-1], num[i-1])+d[i-1];
    for (i=r; i>=l; i--)
        if (tim[i+1]<=num[i+1])
            g[i]=i+1;
        else
            g[i]=g[i+1];
    }
    printf("%d\n", ans);
    return 0;
}

```