**qu**

定义三个数据机结构：栈、堆、队列；如果模拟过程中，到最后都符合，则输出YES，否则输出NO

**Pasture**

**方法一：**

二维背包：

状态：G[i][j1][j2]表示前i件物品是否能够拼成j1和j2两条边，第三条边很明显是tot-j1-j2，然后将所有的可能试一下，判断是否构成三角形，利用海伦公式即可将面积计算出来，最后求最大面积即可。

**方法二：**

一维背包

状态：g[i][j]表示前i件物品是否能构成长度为j的边，显然的一件事情是，如果能构成等边三角形，三角形的面积会最大，因此我们应该尽量让构造的三角形解决等边三角形，我们在所有的可构成的边中，找到最接近tot/3的边，再使用剩下的未使用的木棒，在重新构造一下g[i][j]，再找一条最接近剩下长度的一半的边即可。

**Zi**

一道神奇的题目，需要充分利用到树的性质

计算F(Ti)，即为各个点互相之间的距离和，Ti是由Tai和Tbi组成的，因此我们可以利用Tai和Tbi的结果。

F(Ti)=F(Tai)+F(Tbi)+Tai的各个点到Tbi各个点的距离和；

Tai的各个点到Tbi各个点的距离和=Tai各个点到ci点的距离和\*Tbi的大小+Tai的大小\*Tbi的大小\*li + Tbi各个点到di的距离和\*Tai的大小

具体求法看代码吧

注释下：

Solve1(Tai,ci)表示Tai各个点到ci点的距离和

Solve2(tai,p1,p2)表示Tai中，p1到p2的距离