

本教程仅限在CakeSlayer组使用!

作者: CookieBOT

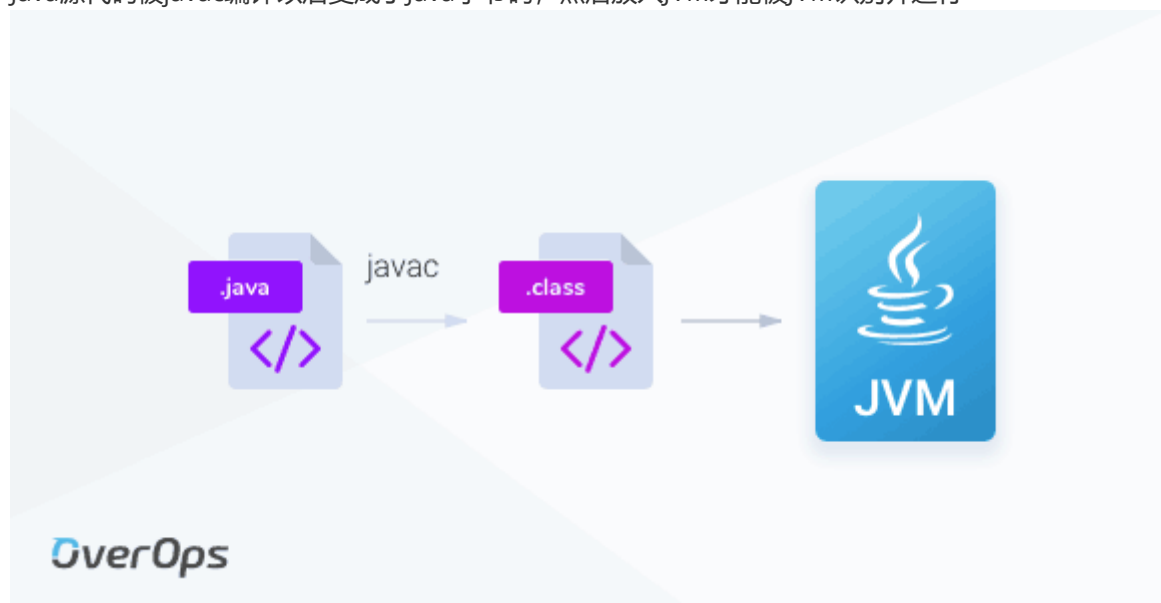
JVM结构

简单介绍一下, 这部分知识暂时不用钻研

先说一个奇葩的事, 其实JVM自己一点都不会JAVA语言, 它只会自己的指令码即Java字节码(Java bytecode)。

所以Java程序的流程是:

Java源代码被javac编译以后变成了Java字节码, 然后放入JVM才能被JVM识别并运行



线程(Threads):

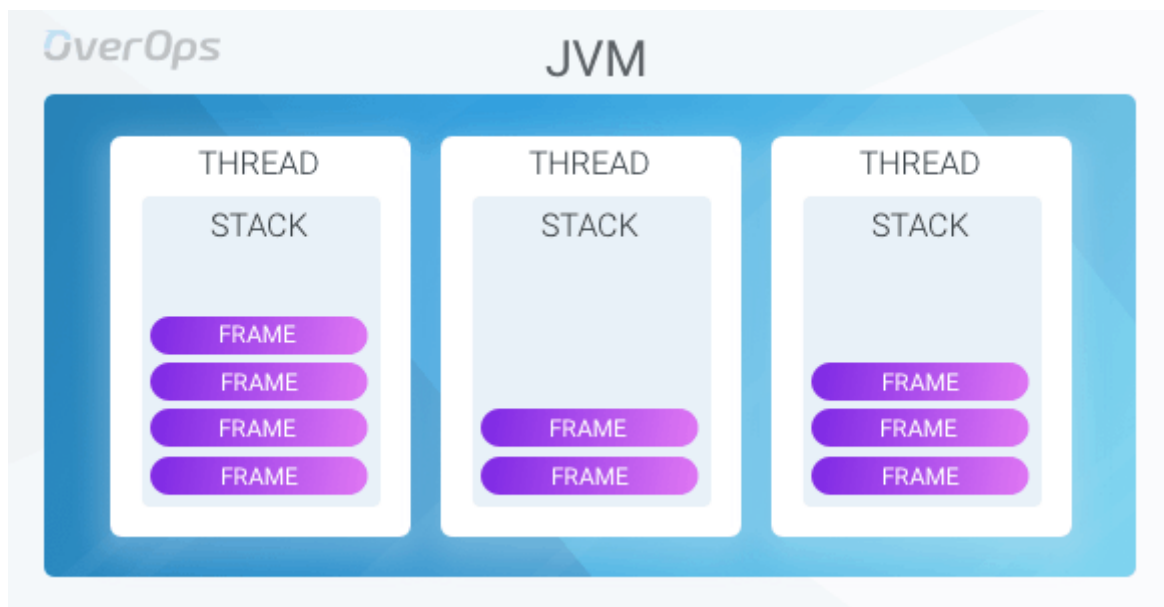
Java的框架是并行的, 这意味着不同的计算可以用多个线程在同一时间运行。

当一个新的JVM进程启动时, 创建的第一个新线程即主线程(main thread)。

主线程创建后, 在static main(String[] args)中的代码就开始在主线程中运行。

帧栈(Stack/Stackframe)与帧(Frames):

每个Java线程都拥有一个帧栈来进行方法调用和返回, 帧栈相当于帧的容器, 用来控制方法调用和返回。JVM会为方法创建帧, 当方法 `return` 时, 对应的方法帧就会被销毁。



帧(Frames)的结构（之后细讲）：

帧又称方法帧，用来处理每个方法里的内容。帧包含两个主要部分：局部变量表、操作栈

引用&参考：<https://www.overops.com/blog/jvm-architecture-101-get-to-know-your-virtual-machine/>