II esercitazione di MATEMATICA APPLICATA

1. a) Sia x = [-3, 5, 8, 0, 1, 5, -2, 4]

1/8º colama

- $\times (1.6) = 100$ -imporre il 6° elemento uguale a 100
- imporre il 1°, 2°, 3° elemento uguali rispettivamente a 5, 6, 7 × (1,13)= [5 6 7]
- togliere il 4° elemento $\times (1,4) = []$
- togliere con un solo comando dal 4° al 7° elemento compresi $\times (4) = []$
- aggiungere in testa 1, 2, 3 $\times = [1 2 3 \times]$
- aggiungere in coda 10, 11, 12. $\times = \{\times \text{ is it } 12\}$
- b) Sia A la matrice identità di dimensione 4x4 A = eye(4)
 - Tup = A(1,1); A(1,1)=A(3,4); A(3,4)=Tup - sostituire all'elemento (1,1) l'elemento (3,4)
 - aggiungere una colonna di elementi uguali ad 1 in testa Tup = oues (4;1); A = [Tup A]
 - aggiungere una colonna di elementi uguali ad 1 in coda A = [A]
 - aggiungere una riga di elementi uguali ad 4 in testa Turp = oues(1,6)*4; A = [Turp; A]
 - aggiungere una riga di elementi uguali ad 4 in coda א = [A, דקסד]
- togliere la 3a riga (3ょ) = [7]
- togliere la 3a colonna A(:,3) = []
- **2.** Dopo aver definito il vettore x = [1:-0.1:0] spiegare il significato dei seguenti comandi Matlab:

 - >> x([1 4 3]); estrac gli elementi di 705. 1, 4, 3 di 705. >> x([1:2:7 10])=zeros(1,5); sostituisce gli elementi 1,3,5,7,10 eon degli \$\phi\$ >> x([1 2 5])=[0.5*ones(1,2) -0.3]; fostituisce gli elementi di 709 1,2 con 0,5

 - >> y=x(end:-1:1); ever on vettore e l'elem 5 con -0,3 7 che é coure × une veveuse
- 3. Usare le variabili e le operazioni vettoriali per osservare la convergenza in ℕ delle successioni

- 4. Osservare la convergenza nel calcolo dei limiti delle seguenti funzioni
 - $x \cdot (\sqrt{(x^2+1)}-x)$
 - $\bullet \quad x \cdot \sqrt{(x^2+1)} x^2$
 - $x/(\sqrt{(x^2+1)}+x)$
- 5. Utilizzare il comando diag per generare la matrice tridiagonale A di dimensione 9×9 i cui elementi della diagonale principale coincidono con -2 e quelli delle codiagonali con 1. Successivamente scambiare in A dapprima le righe 3 e 6, e di seguito, le colonne 1 e 4.
- * B=[1:1000]

RES = (1+B. 1(-1)). 1B

- * RES = (4*B)./(B+2)
- * RES = Log (1+ squt (B./(B+1)))

6. Definire la matrice

$$A = \left[\begin{array}{rrrr} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \end{array} \right]$$

e comprendere il significato dei seguenti comandi Matlab:

```
>> size(A);
>> B=A.*A;
>> B=A*A;
>> B=A*A;
>> A(1:2,4),A(:,3),A(1:2,:),A(:,[2 4]),A([2 3 3]);
>> A(3,2)=A(1,1);
>> A(1:2,4)=zeros(2,1);
>> A(2,:)=A(2,:)-A(2,1)/A(1,1)*A(1,:);
```

7. Definire la matrice

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 3 & 3 & 3 & 3 & 3 & 3 \\ 4 & 4 & 4 & 4 & 4 & 4 & 4 & 4 \\ 5 & 5 & 5 & 5 & 5 & 5 & 5 & 5 \\ 6 & 6 & 6 & 6 & 6 & 6 & 6 & 6 \\ 7 & 7 & 7 & 7 & 7 & 7 & 7 & 7 \\ 8 & 8 & 8 & 8 & 8 & 8 & 8 & 8 \end{bmatrix}$$

 $e\ successivamente$:

- a) generare le matrici S triangolare superiore e I triangolare inferiore i cui elementi non nulli coincidano con gli elementi omonimi di A; successivamente, porre tutti gli elementi della diagonale principale della matrice S uguali a 0 e quelli della matrice I uquali a 1;
- **b)** generare le matrici B_1 , B_2 e B_3 rispettivamente tridiagonale, bidiagonale superiore e bidiagonale inferiore, i cui elementi coincidano con gli elementi omonimi di A.
- 8. Al variare del parametro $p=10^{\alpha}$, con $\alpha=1:10$, calcolare mediante le note formula risolutive, le radici dell' equazione di quarto grado

$$x^4 - bx^2 + 1 = 0,$$

con $b=\frac{1+p^2}{p}$. In seguito, tradurre tali formule in istruzioni di assegnazione Matlab in una funzione matlab che ha α come parametro di input e le 4 soluzioni come output. Predisporre una tabella con gli errori relativi commessi da Matlab nel calcolo numerico delle radici dell'equazione assegnata. Motivare i risultati ottenuti.