

## 0. 1. ¿Qué es la estadística?

- Ciencia que estudia cómo obtener conclusiones empíricas mediante el uso de modelos matemáticos.
- Es la recogida, agrupación, análisis e interpretación de datos.
- Comparar y establecer relaciones entre cosas (e.g. grupos, modelos, valores reales y muestrales, ...)

# 0.2. ¿Para qué sirve?

- Sacar conclusiones a partir de observaciones
- Puente entre matemáticas y fenómenos reales
- Comprobar si una hipótesis es cierta o no

## 0.3. ¿Dónde se emplea?

- Ingeniería
- Biología
- Economía
- Psicología
- Lingüística
- ..

## 1.1. Descripción de datos

Tipos de datos

Categóricos

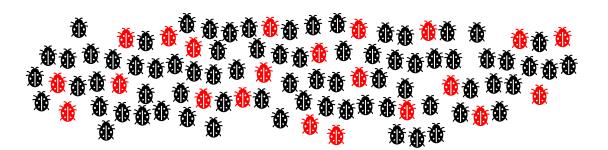
Ordinal- e.g. excelente, bien, regular, mal, fatal

Nominal- e.g. azul, verde, naranja, amarillo

Numéricos

**Continuos (\*)**- e.g. 1, 2.5, 89,0.006, pi

Discretos- e.g. 0 & 1 (binario), números enteros (conteos)



→ Tipo de test → f(datos var. respuesta)

Paramétricos \*

No paramétricos

# 1.1. Descripción de datos

• Medidas de centralidad:

```
E.g.

- Media → 17.69 1;15; 8; 46; 3; 4; 9; 6; 7; 91; 6; 28; 6

- Mediana → 7

- Moda → 6

1; 3; 4; 6; 6; 6; 7; 8; 9; 15; 28; 46; 91
```



# 1.1. Descripción de datos

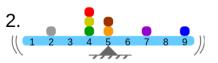
- Medidas de dispersión: variación de los datos de una muestra
  - Varianza

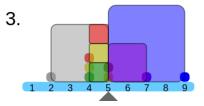
$$s^2 = \sigma^2 = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \overline{x})^2}{n-1}$$

- Desviación estándar (sd):

$$s = \sqrt{\frac{\sum (x_i - \bar{x})^2}{n-1}}$$







## 1.1. Descripción de datos

- Medidas de dispersión: variación de los datos de una muestra
  - Varianza

$$s^2 = \sigma^2 = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \overline{x})^2}{n-1}$$

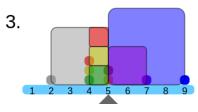
- Desviación estándar (sd):

$$s = \sqrt{\frac{\sum (x_i - \bar{x})^2}{n-1}}$$

*95CI= ±1.96 ⋅se* 







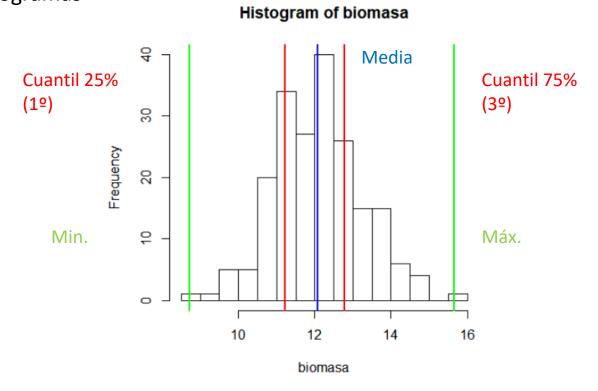
- Medidas de precisión: cómo de lejos está la media calculada del valor real
  - Error estándar (se)

- Intervalo de confianza (95%CI)

$$se = \sqrt{\frac{s^2}{n}}$$

# 1.1. Descripción de datos

Histogramas



\*Cuantil: cierto % de los datos es menor o igual a el valor del cuantil



### 1.2. Hìpótesis

Hipótesis nula (H0): La diferencia/relación esperada no existe Hipótesis alternativa (Ha): La diferencia/relación esperada existe "Siempre" esperamos rechazar H0 y aceptar Ha

#### ¿Por qué HO?

HO: Todos los cuervos son negros

Ha: Todos los cuervos no son negros

Falta evidencia para aceptar Ha, pero eso no implica que TODOS los cuervos sean negros → Nuestras observaciones no nos permiten rechazar la Ho, pero encontrar un solo cuervo de otro color nos permite rechazar Ho



#### 1.3. P-valor

Probabilidad de haber obtenido el resultado obtenido siendo HO cierta (i.e. .

p-valor: **0.05** → 5% probabilidad de obtener X resultados siendo H0 cierta → Significativo estadísticamente → rechazamos H0 y aceptamos Ha

p-valor: 0.8 → 80% probabilidad de obtener X resultados cuando la H0 sea cierta → No significativo estadísticamente

→ no podemos rechazar H0 y no aceptamos Ha → Solo encontramos evidencia contra el

rechazo de H0

## 1.4. Diseño experimental

- 1º Definir la pregunta / hipótesis a resolver
- 2º Cómo podemos contestar la pregunta == Qué modelo / test estadístico permite contestarla
- 3º Definir variables involucradas en la pregunta
- 4º Recoger los datos adecuadamente (muestreo), pensando en las variables.

#### Muestreos:

- Aleatorio simple Elementos de la población son homogéneos respecto a la variable respuesta.
- Estratificado → Elementos de la población están divididos en clases.

### 1.4. Diseño experimental

- 1º Definir la pregunta / hipótesis a resolver
- 2º Cómo podemos contestar la pregunta == Qué modelo / test estadístico permite contestarla
- 3º Definir variables involucradas en la pregunta
- 4º Recoger los datos adecuadamente (muestreo), pensando en las variables.

#### Muestreos:

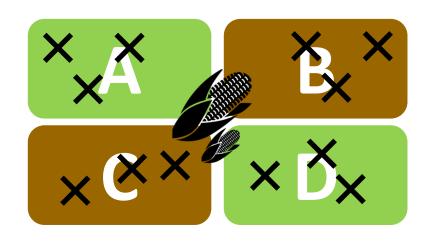
- Aleatorio simple -> Elementos de la población son homogéneos respecto a la variable respuesta.
- Estratificado → Elementos de la población están divididos en clases.

#### E.g.:

- 1º ¿El uso de fertilizante provoca cambios en la producción de maíz? H0: El uso de un fertilizante no provoca cambios en la producción de maíz.
- 2º Comparar la producción de campos de maíz con y sin fertilizante
- 3º Producción = gramos de maíz/ m2Tratamiento = Campo fertilizado vs. Sin fertilizar
- 4º (Producción ~ Tratamiento) + Muestreo:

Si los campos con y sin fertilizante son homogéneos, podemos llevar a cabo un muestreo aleatorio simple.

Sin embargo, si existe heterogeneidad dentro de los tipos de campo, se debe tener en cuenta para que el muestreo sea lo más representativo posible, i.e. muestreo estratificado.



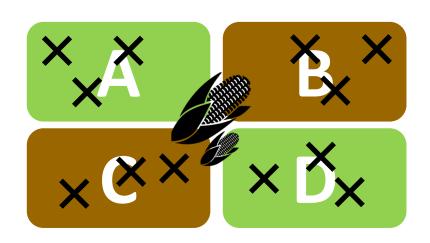
### 1.4. Diseño experimental

- 1º Definir la pregunta / hipótesis a resolver
- 2º Cómo podemos contestar la pregunta == Qué modelo / test estadístico permite contestarla
- 3º Definir variables involucradas en la pregunta
- 4º Recoger los datos adecuadamente (muestreo), pensando en las variables.

#### E.g.:

- 1º ¿El uso de fertilizante provoca cambios en la producción de maíz? H0: El uso de un fertilizante no provoca cambios en la producción de maíz.
- 2º Comparar la producción de campos de maíz con y sin fertilizante
- 3º Producción == gramos de maíz/ m2 Campo fertilizado vs. Sin fertilizar
- 4º (Producción ~ Tratamiento) + Muestreo + Recogida de datos (¡pensando en facilitar su posterior análisis!):

Campo	Con fertilizante	Sin fertilizante	Campo	Tratamiento	Producción
A	15.49	-	A	Fertilizante	15.49
В	-	11.25	В	Nada	11.25
C	-	13.02	С	Nada	13.02
D	18.30	-	D	Fertilizante	18.3



#### 1.5. Modelo estadístico

Abstracción simplificada de una realidad compleja  $\rightarrow$  El modelo nunca será capaz de reflejar exactamente la realidad  $\rightarrow$  residuos (errores)

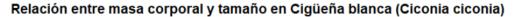
Ecuación matemática que relaciona variables.

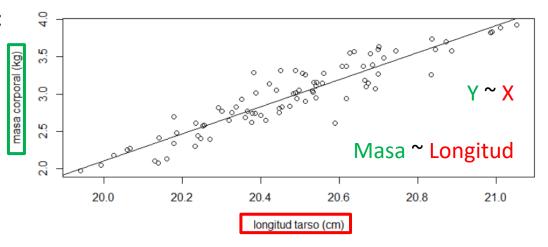
#### 1.6. Variable

Característica observable en los individuos de una población, con más de un valor entre individuos.

E.g. Sexo de los participantes de una encuesta, tamaño del tarso de un gorrión, precio de aguacates en la provincia de Soria, ...

- Variable explicativa (variable independiente; x): aquella que influyen en variable respuesta.
- Variable respuesta (variable dependiente; y):
   aquella que queremos describir





Ejercicios: 1.Ejer\_ConceptosBasicos