

EJERCICIO 1:

Solicitar al usuario un número. Si el número es el 1000, imprimir "Ganaste un premio".

EJERCICIO 2:

Solicitar al usuario que ingrese dos números y mostrar cuál de los dos es menor. No considerar el caso en que ambos números son iguales.

EJERCICIO 3:

Solicitar al usuario que ingrese dos números y mostrar cuál de los dos es menor. Considerar el caso en que ambos números son iguales.

EJERCICIO 4:

Solicitar al usuario que ingrese tres numeros y mostrar cual es el mayor de los tres.

EJERCICIO 5:

Requerir al usuario que ingrese un día de la semana en minúsculas e imprimir un mensaje si es lunes, otro mensaje diferente si es viernes, otro mensaje diferente si es sábado o domingo. Si el día ingresado no es ninguno de esos, imprimir otro mensaje.

EJERCICIO 6:

Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla si es par o impar.

EJERCICIO 7:

Para tributar un determinado impuesto se debe ser mayor de 16 años y tener unos ingresos iguales o superiores a 1000 € mensuales. Escribir un programa que pregunte al usuario su edad y sus ingresos mensuales y muestre por pantalla si el usuario tiene que tributar o no.