



FACULDADE DE  
CIÊNCIAS E TECNOLOGIA  
UNIVERSIDADE NOVA DE LISBOA

Interacção Pessoa-Máquina

2018/2019

# Home Board

---

Stage n: 2



Lab class Nº P1,P2

**Realizado por:**

47282, Bruno Ponte

47778, David Silva

47192, Eduardo Fernandes

47780, João Dias

**Professor:** Teresa Romão

September 8, 2018

## Problem:

Quando arrendamos um quarto numa casa há todo um conjunto de tarefas que têm de ser coordenadas entre os vários arrendatários. Desde a limpeza das zonas comuns, pôr fora o lixo, fazer compras comuns até pagar as despesas mensais. Estas duas últimas tarefas envolvem ainda a dificuldade de manter uma lista de dívidas entre os vários moradores. Nem sempre há um sítio onde os habitantes possam manter uma visão geral do dinheiro que devem e do dinheiro que lhes é devido. Estes são os principais obstáculos para uma vida harmoniosa numa casa partilhada. Muitas vezes os arrendatários têm horários muito diferentes uns dos outros, o que complica ainda mais a coordenação de tarefas e a resolução das dívidas. Ao facilitar a comunicação entre os vários moradores é então possível que a casa tenha um melhor ambiente.

## Users:

O público alvo da nossa aplicação são estudantes que vivem em casas partilhadas, porém pode ser utilizada por qualquer pessoa num contexto semelhante. Para a nossa aplicação decidimos apenas implementar um tipo de utilizador, o morador. Este tipo de utilizador vive na casa e tem compromissos com todos os outros moradores como a liquidação de dívidas comuns passando por tarefas que têm de ser coordenadas com outros moradores. Seria possível adicionar por exemplo um utilizador do tipo senhorio ou até um responsável pela casa. Porém consideramos ser demasiado ambicioso para uma primeira fase do projecto.

## Tasks:

A aplicação vai ter algumas funcionalidades como:

- ❖ Consultar tarefas, onde o principal objetivo é consultar as tarefas já definidas. Um utilizador para poder consultar as tarefas tem como pré-condição estar loggedin. Vão ser oferecidos diferentes modos de visualização e até a opção de filtrar as tarefas. Uma vez que se trata de uma listagem não existem exceções.
- ❖ Consultar despesas, onde o objetivo principal é consultar as despesas entre os utilizadores. Um utilizador para poder consultar as despesas tem como pré-condição estar loggedin. Vamos ter a funcionalidade de filtrar e ordenar as despesas. Uma vez que se trata de uma listagem não existem exceções.
- ❖ Criar tarefa, onde o objetivo principal é criar uma tarefa para a casa. Um utilizador para poder criar uma tarefa tem como pré-condição estar loggedin. Quando o utilizador cria uma tarefa tem que definir o nome da tarefa, a hora, o dia, o responsável pela tarefa e o tipo de repetição da tarefa. As exceções possíveis são: criar uma tarefa sem nome; criar uma tarefa para uma data inválida; criar uma tarefa sem utilizador responsável.
- ❖ Criar evento, onde o principal objetivo é criar um evento para a casa. O utilizador para poder criar um evento tem como pré-condição ter que estar loggedin. Quando o utilizador cria um evento tem que definir o nome do evento, a data e hora do evento, e quais os utilizadores convidados para esse evento. A exceção é não existirem utilizadores criados no sistema.

- ❖ Criar despesa, onde o principal objetivo é criar uma despesa. Um utilizador para poder criar uma despesa tem como pré-condição estar loggedin. Quando o utilizador cria uma despesa tem que definir um título, uma descrição, quais os utilizadores envolvidos na despesa e o valor da mesma. A exceção é ser criada uma despesa com valor inválido , criar uma despesa sem título ou criar uma despesa sem estar envolvido qualquer utilizador.
- ❖ Resolver despesas, onde o principal objetivo é resolver uma despesa ou um conjunto delas entre dois utilizadores. O utilizador para poder resolver uma despesa tem como pré-condição estar loggedin. Quando o utilizador resolve uma despesa tem que indicar a que utilizador está a pagar a despesa e introduzir o valor a pagar. A exceção é ser resolvida a despesa com montante negativo, ou o montante excede o dinheiro devido.

## Task Scenarios

Como cenários propostos podemos ter os seguintes exemplos:

- ❖ O utilizador Lucas cria uma tarefa com título “Limpar a Casa” que se repete todas as segundas feiras às 17 horas e que alterna o responsável automaticamente entre os morador.
- ❖ O utilizador Lucas cria uma despesa com título “Compras de produtos de limpeza”, descrição “Fairy, lixívia, pastilhas para a máquina e ambientador” partilhada por todos os utilizadores excepto o próprio. A despesa foi de 20,35€.
- ❖ O utilizador Lucas pretende resolver as suas despesas. Começa por consultar as suas despesas e decide pagar a dívida de maior valor.