MEMORANDO Nº002-2017-Projeto ACREDITO

Em, 04 de maio de 2017.

Para:

¹Prof. Udo Schroeder

Pró-reitor de Administração

Assunto: Liberação de recursos do projeto acredito

Vimos por meio deste, solicitar a liberação de recursos do Projeto Acredito para:

- Projeto Licença Arduino Proteus, aprovado em reunião do Conselho Deliberativo do Projeto Acredito no dia 26 de abril de 2017. Segue no anexo 1 a ata da reunião e no anexo 2 o projeto. Sobre o pedido de compra:
 - 2017/2515: para a aquisição de licença do Software Proteus Profissional 8.6 25 usuários; Proteus VSM for Arduino AVR; licença educacional, cujo total é R\$ 5.694,15;

Sem mais para o momento, estamos à disposição para maiores esclarecimentos.

Atenciosamente,

Evandro Matheus Schmitz

Presidente do Conselho Deliberativo do Projeto Acredito E-mail: evandroschmitz2010@hotmail.com

1 C/c: Prof. Everaldo Artur Grahl
Chefe do Centro de Ciências Exatas e Naturais
Prof. Francisco Adell Péricas
Chefe do Departamento de Sistemas e Computação
Prof. Aurélio Faustino Hoppe
Coordenador do Curso de Ciência da Computação

necebido Bl. 04105117 Doroh

ANEXO 1

FUNDAÇÃO UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS PROJETO ACREDITO

ATA DE REUNIÃO DO CONSELHO DELIBERATIVO DO PROJETO ACREDITO

No vigésimo sexto dia do mês de abril de dois mil e dezessete, as dezoito horas e cinco minutos, na

2 sala S-427, Campus I, realizou-se a reunião do Projeto Acredito presidida pelo presidente do Conselho Deliberativo do Projeto Acredito Evandro Matheus Schmitz, e secretariada pelo mesmo, conforme edital de convocação nº 02/2017, expedido à reitoria, aos membros indicados pelos 4 Centro de Ciências Exatas e Naturais, pelo colegiado do curso de Ciência da Computação, aos 5 representantes discentes e ao representante do Centro Acadêmico Livre de Computação. 6 Inicialmente o discente Evandro Matheus Schmitz realizou a leitura do edital de convocação, com a seguinte ordem do dia: 1. Comunicações; 2. Apreciação e Deliberação sobre: 2.1. Projeto: 8 9 Licença Arduine Proteus; 3. Assuntos Gerais. Colocado em votação o edital foi aprovado por 10 unanimidade. Estiveram presentes os representantes discentes: Alex Serodio Gonçalves, Evandro Matheus Schmitz, Gabriel Zanluca, o representante do Centro de Ciências Exatas e Naturais Dalton 12 Solano dos Reis e o representante do Centro Acadêmico Livre da Computação Lucas Eduardo 13 Schlögl. Não estavam presentes os representantes discentes: Diogo Pires Nunes, Douglas Eduardo 14 dos Santos, Jaqueline de Souza, Milena Greuel, o representante do colegiado do curso de Ciência da 15 Computação Francisco Adell Péricas e o representante da reitoria Fernando Luiz Krambeck. 1. 16 Comunicações: a) comunicou que os recursos do Projeto Minicursos 2017 não chegaram a ser 17 usados devido ao não cumprimento de prazos. 2. Apreciação e Deliberação sobre: 2.1. Projeto: Licença Arduino Proteus: Começou-se apresentando o projeto submetido pelo professor Miguel 18 19 Alexandre Wisintainer, Após a apresentação abriu-se para discussão, O representante Lucas falou 20 que nas aulas de IOT é utilizado um simulador web para Arduino, mas que o mesmo apresenta 21 problemas e o Proteus seria melhor para estas simulações. Os representantes se manifestaram sobre 22 colocar um valor teto para o recurso a ser usado, já que a cotação do valor do projeto foi feita em 23 2016 e o valor da licença poderia ter aumentado. O representante Dalton concordou comentando 24 que não colocar o teto seria uma irresponsabilidade. Todos os representantes concordaram em 25 colocar um teto ao projeto, sendo que valor total das vinte e cinco licenças pedidas não pode

Cabrilla Quicas
Evandro M. Schmits

ultrapassar R\$10.000,00 (dez mil reais). O projeto foi colocado em votação com a restrição de valor

3. Assuntos Gerais: Não houve manifestação. Nada mais havendo a tratar a reunião foi encernada

às dezesseis horas e vinte minutos, e para constar foi lavrada por mim, Evandro Matheus Schmitz,

máximo para as vinte e cínco licenças. A votação ocorreu e o projeto foi aprovado por unanimidade.

26

27

28

29

esta ata que será assinada pelos presentes.

granded in arknown?

Representantes Discentes

Alex Serodio Gonçalves

Gabriel Zanluca

Evandro Matheus Schmitz

Celac Seradio Gangalues Galril Zonluc Evandro M Schnitz

Representante do Centro de Ciências Exatas e Naturais

Dalton Solano dos Reis

Representante do Centro Acadêmico Livre da Computação

Lucas Eduardo Schlögl

huran white tolled

Evandre M. Schmitz

ANEXO 2

Blumenau, 18 de abril de 2017

Ao

Conselho Deliberativo - Projeto Acredito PROJETO - Licença Arduino Proteus

OBJETIVO

Fazer o upgrade da licença de Software do Proteus para possibilitar a simulação doe projetos baseados na plataforma Arduino.

IMPORTÂNCIA/OBJETIVO

Referente ao projeto "Licença Arduino Proteus" venho pelo presente projeto justificar a escolha do mesmo.

O Proteus é um Software que consegue simular os principais processadores do Arduino, os quais são o ATMEGA328 (Arduino Uno) bem como ATMEGA64 (Arduino Mega).

Recentemente o Arduine tem sido escolárido como prova de conceito em vários Trabalhos de Conclusão de Curso.

Muitas das vezes, ama prova requer que o alano faça a aquisição de sensores que muitas vezes são caros ou que não atendem o propósito, o que acarreta um casto em vão. Como o Proteus já possuí vários sensores na licença atual, isto previne o custo inicial de investimento por parte do alano.

Outra importância do Proteus é que o mesmo permite que os exemplos de projeto do Arduíno que fazem acesso a Internet possam ser executados via Bridge com a placa de Rede do computador, permitindo assim explorar tecnología de Internet das Coisas (IOT) o qual é uma disciplina no curso de Ciências da Computação, também pode ser utilizada na disciplina de Robotica, porque o Proteus possui sensores e atuadores clássicos de robótica, como exemplo, motores de passo.

Erandes of Sahmity

INVESTIMENTO

TEM	PROTEUS ELS	VALOR - 25 USUARIOS
01	(NOVO) Proteus VSM for Anduno AVR	RS 6.346,01
	DESCONTO 10%	- R\$ 634,60
	TOTAL	R\$ 5,711,41

ORÇAMENTO DETALHADO

Anacom Eletrônica Ltda

CNPJ nº 64.772.163/0001-75 - Inscrição Estadual nº 636.133.405.110 Inscrição Municipal nº 46.140 - Jucesp sob nº 35209862920

OBSERVAÇÕES

Cotação de 26 de outubro de 2016

Miguel Alexandre Wistonainer

Valor total das 25 licença vão exceda RB 10,000,00

Aprovado por unanimidade

granded in subnown