

MEMORANDO Nº005-2016-CALCOMP

Em, 21 de outubro de 2016.

Para: Prof. Everaldo Artur Grahl  
Chefe do Centro de Ciências Exatas e Naturais

Assunto: Liberação de recursos do Projeto Acredito

Vimos por meio deste, solicitar a liberação de recursos do Projeto Acredito para o Projeto Atualização do laboratório de robótica aprovado em reunião do Conselho Deliberativo do Projeto Acredito no dia 30 de junho de 2016 e orçado no valor do R\$ 14.500,00. O pedido de compra para 20 (vinte) Kits Arduino é 2016/4189 sendo o total do pedido R\$ 5.600,00 e o pedido de compra de 1 (uma) Impressora 3D é 2016/4187 sendo o total do mesmo R\$ 7.500,00. Segue anexo 1 a ata da reunião e anexo 2 o projeto.

Sem mais para o momento, estamos à disposição para maiores esclarecimentos.

Atenciosamente,

---

**Evandro Matheus Schmitz**  
Presidente do Conselho Deliberativo do Projeto Acredito  
E-mail: evandroschmitz2010@hotmail.com

## ANEXO 1

### FUNDAÇÃO UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS PROJETO ACREDITO

#### ATA DE REUNIÃO DO CONSELHO DELIBERATIVO DO PROJETO ACREDITO

1 No trigésimo dia do mês de junho de dois mil e dezesseis, às dezoito horas e cinco minutos, na sala S-  
2 410, Campus I, realizou-se a reunião do Projeto Acredito presidida pelo presidente do Centro  
3 Acadêmico Livre da Computação Lucas Eduardo Schlögl, e secretariada pelo mesmo, conforme edital  
4 de convocação nº 01/2016, expedido à reitoria, aos membros indicados pelo Centro de Ciências Exatas  
5 e Naturais, pelo colegiado do curso de Ciência da Computação e representantes discentes com data de  
6 vinte e oito de junho do corrente ano. Inicialmente o discente Lucas Eduardo Schlögl realizou a leitura  
7 do edital de convocação, com a seguinte ordem do dia: **1. Comunicações; 2. Eleição dos membros**  
8 **para compor a diretoria; 3. Apreciação e Deliberação sobre: 3.1. Projeto: Atualização do**  
9 **laboratório de robótica; 3.2. Projeto: Pagamento de Inscrição da Maratona de Programação**  
10 **2016; 4. Assuntos Gerais.** Estiveram os representantes discentes Diogo Pires Nunes, Douglas Eduardo  
11 dos Santos, Evandro Matheus Schmitz, Gabriel Zanluca, Luis Henrique Goll, Milena Greuel e William  
12 Leander Seefeld, o representante do colegiado do curso de Ciência da Computação Francisco Adell  
13 Péricas, o representante do Centro de Ciências Exatas e Naturais Dalton Solonano dos Reis e o  
14 representante do Centro Acadêmico Livre da Computação Lucas Eduardo Schlögl. **1. Comunicações:**  
15 **a)** Após o agradecimento dos representantes presentes, o presidente do CALCOMP comunicou que  
16 presidiria a primeira sessão por não existir um presidente da comissão até o momento e declarou que o  
17 presidente seria decidido em seguida por votação dos representantes presentes. **2. Eleição dos**  
18 **membros para compor a diretoria:** O presidente da sessão Lucas Eduardo Schlögl, explicou que por  
19 se tratar da primeira reunião da gestão, era necessária a realização da eleição de dois membros para  
20 compor a Diretoria. Então, foi aberto para os presentes, a oportunidade de se candidatar para os cargos  
21 de Diretor Presidente e Diretor Administrativo. Para o cargo de Diretor Presidente, o representante  
22 Evandro Matheus Schmitz se prontificou. Foi então perguntado aos presentes se mais alguém gostaria  
23 de se candidatar a aquele cargo, porém ninguém se manifestou, sendo assim, abriu-se uma votação para  
24 a eleição do mesmo. Por unanimidade a favor, foi assim eleito para o cargo de Diretor Presidente o  
25 representante Evandro Matheus Schmitz. Já para o cargo de Diretor Administrativo, o representante  
26 Diogo Pires Nunes se candidatou, não havendo novas manifestações de interesse pelos presentes,  
27 abriu-se a votação para o cargo de Diretor Administrativo. Também por unanimidade, Diogo Pires  
28 Nunes foi eleito Diretor Administrativo do conselho. **3. Apreciação e Deliberação sobre: 3.1.**  
29 **Projeto: Atualização do laboratório de robótica:** Começou-se apresentando o projeto submetido






Lucas

30 pelo professor Aurélio Hoppe, mostrando a importância deste projeto para o curso. Após a  
 31 demonstração, abriu-se para discussão. O representante Dalton Solonano dos Reis comentou que no  
 32 projeto deveria constar que o projeto acredito não custaria despesas do material para a impressão.  
 33 Todos os outros presentes concordaram com esta afirmação, sendo assim, colocou-se em votação o  
 34 projeto acrescentando que o custeio do material para a impressão não seria realizado através desse  
 35 projeto em votação e que o regulamento para o uso da impressora seria definido mais tarde. A votação  
 36 ocorreu e o projeto foi aprovado por unanimidade. **3.2. Projeto: Pagamento de Inscrição da**  
 37 **Maratona de Programação 2016:** Apresentou-se o projeto para os representantes e após isso abriu-se  
 38 para discussão. Houve questionamentos de como seria se uma equipe da FURB chegasse final em Belo  
 39 Horizonte, e respondeu-se que para a final, seria necessário encaminhar um outro projeto ao Acredito  
 40 para que realizasse a discussão do mesmo, conforme constava no projeto. Encerrada as discussões,  
 41 colocou-se o projeto em votação. O projeto foi aprovado à favor por unanimidade pelos presentes. **4.**  
 42 **Assuntos Gerais:** Após as deliberações, abriu-se para discussões gerais. Após vários questionamentos  
 43 a cerca do Acredito e nada mais havendo a tratar a reunião foi encerrada às dezesseis horas e trinta e  
 44 cinco minutos, e para constar foi lavrada por mim, Lucas Eduardo Schlögl, esta ata, que será assinada  
 45 pelos presentes.

#### Representantes Discentes

Diogo Pires Nunes

*Diogo P. Nunes*

Douglas Eduardo dos Santos

*Douglas E. dos Santos*

Evandro Matheus Schmitz

*Evandro M. Schmitz*

Gabriel Zanluca

*Gabriel Zanluca*

Luis Henrique Goll

*Luis Henrique Goll*

Milena Greuel

*Milena Greuel*

William Leander Seefeld

*William Leander Seefeld*

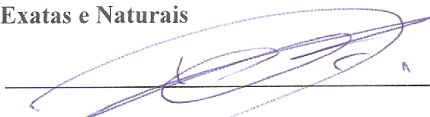
#### Representante do colegiado do curso de Ciência da Computação

Francisco Adell Péricas

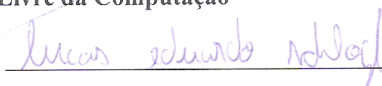
*Francisco Adell Péricas*

**Representante do Centro de Ciências Exatas e Naturais**

Dalton Solonano dos Reis

**Representante do Centro Acadêmico Livre da Computação**

Lucas Eduardo Schlögl

Gabriel  
William

Evandro M. Schmitz

## ANEXO 2

Blumenau, 27 de junho de 2016

Ao  
Conselho Deliberativo – Projeto Acredito

### **PROJETO – Atualização do Laboratório de Robótica**

#### **OBJETIVO**

O objetivo deste projeto é adquirir equipamentos para atualizar o laboratório de Robótica, viabilizando atividades de ensino, pesquisa e extensão.

#### **IMPORTÂNCIA/JUSTIFICATIVA**

Atualmente o laboratório de robótica conta com 14 kits lego Mindstorms para atender as demandas das atividades de aula, projetos e TCCs. Porém, alguns bricks estão apresentando problemas no visor (não mostra nada ou fica piscando), tornando-os inutilizáveis. Diante disso, o mais provável seria a compra de novos kits, porém o preço desse equipamento gira em torno de R\$ 2.500,00 a unidade. Sendo que precisaríamos de no mínimo 5 novos kits, totalizando R\$ 12.500,00. Isso, torna a aquisição desses equipamentos muito cara e, de certa forma, não aumentaria a quantidade de alunos beneficiados.

Diante desse cenário, uma alternativa mais barata seria a utilização de kits Arduino, que custam aproximadamente R\$ 325,00 a unidade. Outra motivação para utilizar Arduino é o fato de que em conversas com alunos do curso, percebeu-se o grande interesse em utilizar esta plataforma, seja pelo simples fato de ser uma plataforma que muitos ainda não tiveram oportunidade de explorar, ou pelas facilidades que a mesma pode gerar na construção de projetos de automação industrial e residencial. Já a impressora 3D, se faz necessária pela sua facilidade de prototipar peças.

Fora do horário das aulas, os kits Arduino e a Impressora 3D poderão ser utilizadas por aluno que desejem desenvolver trabalhos de pesquisa, atividades/grupos de estudos e TCCs, que venham a justificar o uso dos recursos disponíveis nesses equipamentos/ laboratório.

#### **INVESTIMENTO**

Descrição	Preço Unitário (R\$)	Quant.	Preço Total
• Kit Arduino Mega	R\$ 325,00	20	R\$ 6.500,00
• Impressora 3D	R\$ 8.000,00	1	R\$ 8.000,00
Total			R\$ 14.500,00

Atenciosamente,

Aurélio Faustino Hoppe  
Prof. Aurélio Faustino Hoppe  
aurelio.hoppe@gmail.com