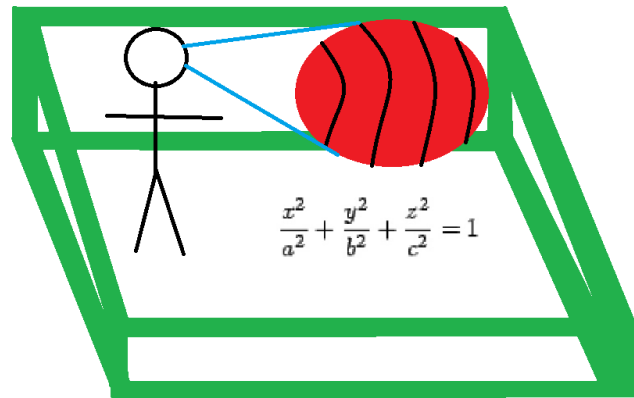


Documento del diseño del videojuego-Trabajo con cálculo de varias variables

Idea del juego:

Realidad virtual de lo que sería una experiencia donde el usuario puede interactuar y analizar funciones de cálculo de varias variables (Cálculo III), con el objetivo de que el usuario que utilice este juego pueda aprender con más facilidad este tipo de funciones que regularmente son muy difíciles de graficar mentalmente para estudiantes recién llegados a la materia o también pensado como herramienta para que el profesor pueda explicarle mucho mejor a los alumnos en el tema.



Plataformas esperadas:

Mobile VR: Google cardboard.

Mecánicas del juego:

- Moverse en diferentes regiones del plano.
- Poder tener a disposición las formulas y elementos que se encuentran en la función.
- Una manera simple para pasar de plano en plano(Posiblemente un click).

Assets:

- Los modelos de funciones como si fueran terrenos.
- Algunos elementos con los que el usuario pueda interactuar.