Ingeniería de Software Universidad de Caldas

ID: CU-LO-06

Nombre: Reasignación y Notificación en Tiempo Real

Descripción: Este caso de uso permite realizar la reasignación automática de recursos cuando se presentan cambios en la programación o disponibilidad, y generar notificaciones en tiempo real a los actores involucrados. El sistema evalúa las reglas de disponibilidad, prioridad y tipo de incidente para realizar reasignaciones efectivas, reprogramar actividades controlando su impacto, y notificar automáticamente a organizadores, asistentes y proveedores sobre los cambios realizados. También se mantiene un registro de notificaciones y confirmaciones para evaluar el tiempo de respuesta y la eficiencia del proceso.

Actores: Organizador del evento, Sistema automatizado, Asistentes, Proveedores

Precondiciones:

- El actor está autenticado en el sistema
- Los recursos y actividades están registrados en el sistema
- Las reglas de reasignación están configuradas
- Existe conectividad con la base de datos y servicios de notificación

Poscondiciones:

Caso exitoso:

- Los recursos son reasignados automáticamente según las reglas establecidas
- Las actividades son reprogramadas minimizando el impacto
- Las notificaciones son enviadas correctamente a todos los actores involucrados
- Se registra la confirmación de recepción de notificaciones
- Los logs de notificación y reasignación quedan registrados para evaluación

Flujo normal de eventos:

- 1. El sistema detecta un cambio que requiere reasignación (cambio de disponibilidad, cancelación, etc.)
- 2. El sistema evalúa las reglas de asignación según disponibilidad, prioridad y tipo de incidente.
- 3. El sistema determina la mejor reasignación posible de recursos.
- 4. El sistema recalcula y reprograma las actividades afectadas.

- 5. El sistema evalúa el impacto de la reprogramación.
- 6. El sistema genera notificaciones personalizadas para cada tipo de actor:
 - A organizadores: detalles de reasignación y cambios logísticos
 - A asistentes: información sobre cambios de lugar, horario o cancelación
 - A proveedores: cambios en entregas o soporte técnico requerido
- 7. El sistema envía las notificaciones por los canales configurados.
- 8. El sistema registra en logs la información de notificaciones enviadas.
- 9. El sistema recibe y registra confirmaciones de lectura.
- 10. El sistema calcula y actualiza métricas de tiempo de respuesta y eficiencia.

Flujos alternos:

A) No se encuentran recursos disponibles para reasignación

- El sistema busca alternativas con criterios flexibles
 - En el paso 3 del flujo normal
 - 1. El sistema no encuentra recursos que cumplan con los criterios estrictos.
 - 2. El sistema aplica criterios flexibles de reasignación (horarios aproximados, ubicaciones cercanas).
 - 3. El sistema continúa con el paso 4 del flujo normal.
- El sistema no encuentra alternativas ni con criterios flexibles
 - En el paso 3 del flujo normal
 - 1. El sistema no encuentra alternativas de reasignación.
 - 2. El sistema marca la actividad como "Sin recursos disponibles".
 - 3. El sistema genera una notificación prioritaria para los organizadores.
 - 4. Se continúa con el paso 6 del flujo normal.

B) La reprogramación genera conflictos significativos

- El organizador aprueba la reprogramación a pesar del impacto
 - En el paso 5 del flujo normal
 - 1. El sistema detecta un impacto significativo en la reprogramación.
 - 2. El sistema notifica al organizador solicitando aprobación.
 - 3. El organizador aprueba la reprogramación.
 - 4. El sistema continúa con el paso 6 del flujo normal.

- El organizador rechaza la reprogramación debido al impacto
 - En el paso 5 del flujo normal
 - 1. El sistema detecta un impacto significativo en la reprogramación.
 - 2. El sistema notifica al organizador solicitando aprobación.
 - 3. El organizador rechaza la reprogramación.
 - 4. El sistema cancela la actividad y la marca como "Cancelada por impacto".
 - 5. Se continúa con el paso 6 del flujo normal.

C) Falla en el envío de notificaciones a algunos destinatarios

- El sistema intenta reenviar las notificaciones
 - En el paso 7 del flujo normal
 - 1. El sistema detecta que algunas notificaciones no pudieron ser enviadas.
 - 2. El sistema intenta reenviar las notificaciones fallidas hasta 3 veces.
 - 3. Las notificaciones se envían correctamente.
 - 4. El sistema continúa con el paso 8 del flujo normal.
- El sistema no logra enviar algunas notificaciones después de reintentos
 - En el paso 7 del flujo normal
 - 1. El sistema detecta que algunas notificaciones no pudieron ser enviadas.
 - 2. El sistema intenta reenviar las notificaciones fallidas hasta 3 veces.
 - 3. El sistema sigue sin poder enviar algunas notificaciones.
 - 4. El sistema registra los fallos en el log.
 - 5. El sistema notifica al organizador sobre los fallos de comunicación.
 - 6. El sistema continúa con el paso 8 del flujo normal.

Excepciones:

Fallo en el motor de reasignación

- En el paso 3 del flujo normal
 - 1. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no pudo ejecutar el algoritmo de reasignación.
 - 2. El sistema registra el error en el log.
 - 3. El sistema notifica al administrador del sistema sobre el fallo técnico.
 - 4. El sistema permite la reasignación manual por parte del organizador.

Error en la base de datos al registrar notificaciones

- En el paso 8 del flujo normal
 - 1. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no pudo registrar las notificaciones en la base de datos.
 - 2. El sistema intenta nuevamente el registro.
 - 3. Si persiste el error, el sistema notifica al administrador técnico.

Anotaciones Adicionales:

- Las notificaciones pueden enviarse por múltiples canales: email, SMS, notificaciones push, según la configuración del usuario.
- El sistema debe priorizar las notificaciones según la urgencia y el impacto del cambio.
- Los logs deben incluir información detallada para facilitar auditorías y evaluación de rendimiento.
- Las métricas de tiempo de respuesta deben permitir identificar cuellos de botella en el proceso.
- El sistema debe permitir configurar reglas de reasignación personalizadas según el tipo de evento.