Laboratorio 2

Algebra Relacional

Integrantes: Alexander Sacchetti Andrés Calderón Felipe Fierro

```
P1.

(a) π<sub>nombre</sub>(Jugador)

(b) π<sub>descripción</sub>(σ<sub>nombre=Nave Espacial</sub>(Mapa))

(c) σ<sub>nick=Lxopato ∨ nick=Rauwul</sub> (Mensaje)

(d) π<sub>nick</sub>(σ<sub>color=azul</sub>(Partida))∩π<sub>nick</sub>(σ<sub>color=rojo</sub>(Partida))

(e) (π<sub>código</sub>(σ<sub>mapa=Nave Espacial</sub>(Juego))) = A

Partida™<sub>código1=código2</sub> ∧ fecha1=fecha2A = B

π<sub>nombre</sub>(Jugador™<sub>nick1=nick2</sub>B)

(f) π<sub>nick</sub>(Jugador)-π<sub>nick</sub>(Jugador™<sub>nick=nick_creador</sub>Sala)

(g) π<sub>nombre</sub>(Jugador™<sub>nick1=nick2</sub>(JugadorPC™<sub>nick=nick_creador</sub>Sala)) ∪

π<sub>nombre</sub>(Jugador™<sub>nick1=nick2</sub>(JugadorPC™<sub>nick1=nick2</sub>Pertenece))

(h) π<sub>nick</sub>(Partida)xπ<sub>color</sub>(Partida)=C

π<sub>nick</sub>(Partida)-π<sub>nick</sub>(C-π<sub>nick, color</sub>(Partida))

(i) π<sub>nick</sub>((σ<sub>gana_impostor</sub>(Juego))™<sub>código1=código2</sub> ∧ fecha1= fecha2(σ<sub>es_impostor</sub>(Partida)))

(j) Juego1-π<sub>código1, fecha1, mapa1, gana_impostor1</sub>(Juego1™<sub>fecha1>fecha2</sub>Juego2)
```