## CC5301-1 Introducción a la Criptografía Moderna

**Profesor:** Alejandro Hevia A.

Auxiliar: Bryan Ortiz

Estudiante: Andrés Calderón Guardia



## Tarea 3

Hashing, MACs, Encriptación Autenticada y Diffie-Hellman

## P1. Encriptación Autenticada con Datos Asociados

a) Sea  $\mathcal{AE} = (\mathcal{G}, \mathcal{E}, \mathcal{D})$  el esquema de encriptación autenticada con datos asociados y un adversario A, partiremos definiendo su juego de confidencialidad IND-CPA modificado de la siguiente forma:

$$\begin{aligned} & \operatorname{Juego} \operatorname{Izq}_{\mathcal{A}\mathcal{E}}^A: \\ & \operatorname{PROC Inicializar} \\ & K \xleftarrow{} \mathcal{G} \\ & \operatorname{PROC LR}(M_0, M_1, d) \\ & C \xleftarrow{} \mathcal{E}_K(M_0, d) \\ & \operatorname{\mathbf{return }} C \end{aligned}$$

Con esto podemos definir la ventaja de un adversario A en el sentido IND-CPA de la siguiente forma:

$$\mathrm{Adv}^{\mathrm{ind\text{-}cpa}}_{\mathcal{SE}}(A) = |\Pr\big[\mathrm{Izq}^A_{\mathcal{AE}} \Rightarrow 1\big] - \Pr\big[\mathrm{Der}^A_{\mathcal{AE}} \Rightarrow 1\big] \ |$$

Ahora definiremos su juego de integridad INT-CTXT modificado a continuación:

$\begin{array}{c} \text{Juego INTCTXT}_{\mathcal{A}\mathcal{E}}^A : \\ \text{PROC Inicializar} \\ K \leftarrow \mathcal{G} \\ S \leftarrow \emptyset \\ \\ \text{PROC Enc}(M,d) \\ C \leftarrow \mathcal{E}_K(M,d) \\ S \leftarrow S \cup \{C\} \\ \\ \text{return } C \end{array}$	PROC Finalizar $(C,d)$ $M \leftarrow \mathcal{D}_K(C,d)$ if $(C \notin S \land M \neq \perp)$ then return true return false
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

De este modo es posible definir otra ventaja para el adversario A, en este caso en el sentido INT-CTXT:

$$\mathrm{Adv}^{\mathrm{int\text{-}ctxt}}_{\mathcal{A}\mathcal{E}}(A) = |\Pr\big[\mathtt{INTCTXT}^A_{\mathcal{A}\mathcal{E}} \Rightarrow \mathrm{true}\big] \ |$$

Entonces, la noción de seguridad que posee la encriptación autenticada con datos asociados se define tal que para un adversario arbitrario A estas dos ventajas sean pequeñas.

b) El esquema de encriptación autenticada con datos asociados planteado se construirá en base a un esquema de encriptación  $\mathcal{SE} = (\mathcal{K}, \mathcal{E}', \mathcal{D}')$  seguro en el sentido IND-CPA y un MAC  $\mathcal{MA} =$  $(\mathcal{K}', \mathcal{T}, \mathcal{V})$  seguro en el sentido SUF-CMA, además que consideraremos que disponemos de un PRF F:

$$\begin{array}{|c|c|c|} \textbf{Alg } \mathcal{G}: & \textbf{Alg } \mathcal{E}_K(M,d): & \textbf{Alg } \mathcal{D}_K(C,d): \\ K_e \xleftarrow{\$} \mathcal{K} & c \xleftarrow{\$} \mathcal{E'}_{K_e}(M) & (c,t) \leftarrow C \\ K_m \xleftarrow{\$} \mathcal{K'} & t \xleftarrow{\$} \mathcal{T}_{K_m}(c\|d) & \textbf{if } \mathcal{V}_{K_m}(c\|d,t) \textbf{ then} \\ K \leftarrow (K_e,K_m) & \textbf{return } (c,t) & \textbf{return } \mathcal{D'}_{K_e}(c) \\ \textbf{return } K & \textbf{return } \bot \end{array}$$

Ahora demostraremos que este esquema es seguro bajo las definiciones anteriores, de modo que primero cabe notar que la propiedad IND-CPA del esquema no depende en que  $\mathcal{MA}$  sea SUF-CMA, y asimismo también ocurre para la propiedad INT-CTXT respecto a que  $\mathcal{SE}$  sea IND-CPA, por lo que para realizar esta demostración solo se necesita demostrar lo siguiente:

- 1.  $\mathcal{SE}$  IND-CPA  $\Rightarrow \mathcal{AE}$  IND-CPA
- 2.  $\mathcal{M}\mathcal{A}$  SUF-CMA  $\Rightarrow \mathcal{A}\mathcal{E}$  INT-CTXT

**Parte 1.** Partiremos demostrando la primera proposición resolviéndola por contradicción, teniendo un  $\mathcal{SE}$  que cumple con ser IND-CPA y asumiendo que existe un adversario B tal que posee ventaja significativa en el sentido IND-CPA contra  $\mathcal{AE}$ .

De esta forma, utilizando B construiremos un adversario A contra  $\mathcal{SE}$  en el sentido IND-CPA, en particular usaremos la noción IND-CPA-CG al ser equivalente, el cual posee un oráculo  $\operatorname{Fn}_{\mathcal{SE}}$  tal que encripta alguno de los mensajes, de forma que debemos simular MAC para realizar un ataque exitoso:

```
\begin{aligned} & \text{Adversario } A : \\ & K_m \overset{\$}{\leftarrow} \mathcal{K}' \\ & \text{Mientras } B \text{ envíe mensajes } (m_0, m_1) \text{ con datos asociados } d : \\ & c \leftarrow \text{Fn}_{\mathcal{SE}}(m_0, m_1) \\ & t \leftarrow \mathcal{T}_{K_m}(c \| d) \\ & (c, t) \rightarrow B \\ & r \leftarrow B \\ & \textbf{return } \text{ r} \end{aligned}
```

Como se puede ver en el algoritmo el adversario A es capaz de simular perfectamente el oráculo  $\operatorname{Fn}_{\mathcal{AE}}$  para B, por lo que A gana el juego INC-CPA-CG con la misma probabilidad que B. Por lo tanto, se tiene:

$$\begin{split} \operatorname{Adv}^{\operatorname{ind-cpa-cg}}_{\mathcal{SE}}(A) &= \mid 2 \cdot \Pr \big[ \operatorname{Adivinar}^A_{\mathcal{SE}} \Rightarrow \operatorname{true} \big] - 1 \mid \\ &= \mid 2 \cdot \Pr \big[ \operatorname{Adivinar}^B_{\mathcal{AE}} \Rightarrow \operatorname{true} \big] - 1 \mid \\ &= \operatorname{Adv}^{\operatorname{ind-cpa-cg}}_{\mathcal{AE}}(B) \end{split}$$

Dado que consideramos que B posee ventaja significativa y esta es igual a la ventaja de A, llegamos a una contradicción, por lo que se concluye que el esquema cumple con la confidencialidad IND-CPA definida.

**Parte 2.** Ahora realizaremos la segunda demostración de forma similar, de modo que tenemos  $\mathcal{MA}$  seguro en el sentido SUF-CMA y asumiremos que existe un adversario B contra  $\mathcal{AE}$  tal que posee ventaja significativa en el sentido INT-CTXT.

Nuevamente construimos un adversario A contra  $\mathcal{MA}$  en el sentido SUF-CMA usando B, tal que posee un oráculo  $\mathrm{Tag}_{\mathcal{MA}}$  el cual solamente se encarga de devolver el MAC del mensaje recibido, por lo que para ganar el juego hay que simular adecuadamente la encriptación en el juego INT-CTXT:

```
 \begin{aligned} & \text{Adversario } A : \\ & K_e \xleftarrow{} \mathcal{K}; S' \leftarrow \emptyset \\ & \text{Mientras } B \text{ envíe mensajes } m \text{ con datos asociados } d : \\ & c \leftarrow \mathcal{E'}_{K_e}(m) \\ & t \leftarrow \mathrm{Tag}_{\mathcal{MA}}(c\|d) \\ & S' \leftarrow S' \cup \{(c,t)\} \\ & (c,t) \rightarrow B \\ & (c',t') \leftarrow B \\ & \mathbf{return } \mathcal{V}_{K_m}(c',t') \end{aligned}
```

Con esto fuimos nuevamente capaces de simular el juego INT-CTXT sin problemas, considerando que B entrega una tupla (c',t') por la cual no haya preguntado anteriormente, es decir,  $(c',t') \notin S'$ , de esta forma se tiene:

$$\begin{split} \operatorname{Adv}^{\text{suf-cma}}_{\mathcal{M}\mathcal{A}}(A) &= |\operatorname{Pr} \big[ \operatorname{SUF-CMA}^A_{\mathcal{M}\mathcal{A}} \Rightarrow \operatorname{true} \big] \mid \\ &= |\operatorname{Pr} \big[ \mathcal{V}_{K_m}(c',t') = 1 \wedge (c',t') \not \in S' \big] \mid \\ &= |\operatorname{Pr} \big[ \mathcal{V}_{K_m}(c',t') = 1 \wedge (c',t') \not \in S \big] \mid \\ &\geq |\operatorname{Pr} \big[ \mathcal{D}_{K_e}(c) \not = \bot \wedge (c',t') \not \in S \big] \mid \\ &= \operatorname{Adv}^{\operatorname{int-ctxt}}_{\mathcal{A}\mathcal{E}}(B) \end{split}$$

Entonces llegamos a que  $\mathrm{Adv}^{\mathrm{suf\text{-}cma}}_{\mathcal{M}\mathcal{A}}(A) \geq \mathrm{Adv}^{\mathrm{int\text{-}ctxt}}_{\mathcal{A}\mathcal{E}}(B)$ , lo cual indica que  $\mathcal{M}\mathcal{A}$  no es SUF-CMA seguro, llegando así a la contradicción, por lo que se concluye que este esquema también cumple con ser INT-CTXT seguro.

Finalmente, como se demostraron las dos implicancias se tiene que el esquema cumple con la seguridad definida en el punto anterior.

## P2. Resistencia a colisiones

a) Para esta pregunta hay que demostrar que para todo adversario eficiente  $\mathcal A$  que intenta encontrar una colisión para H, existe un adversario eficiente  $\mathcal B$  que resuelve el problema del logaritmo discreto en  $\mathbb G$ , tal que:

$$\mathrm{Adv}_H^{\mathrm{cr}}(\mathcal{A}) \leq \mathrm{Adv}_{G,g}^{\mathrm{dl}}(\mathcal{B}) + \frac{1}{q}$$

Para demostrarlo nos aprovecharemos del teorema  $\clubsuit$ , de modo que generaremos un algoritmo busca-relaciones tal que utilice a este adversario eficiente  $\mathcal{A}$ , para así tener que su ventaja y la del algoritmo sea la misma. Entonces, la entrada de este algoritmo será G' un conjunto de n elementos pertenecientes a  $\mathbb{G}^n$  y  $\mathcal{A}_{G'}$  el adversario  $\mathcal{A}$  tal que realiza el ataque de colisiones en H usando el conjunto G' como bases, se tiene:

$$\begin{split} & \text{Algoritmo } \mathcal{A}'_{r\ell}(G') \text{:} \\ & (G'_1, G'_2) \leftarrow \mathcal{A}_{G'} \\ & (x_1, x_2, ..., x_n) \leftarrow G'_1 \\ & (x'_1, x'_2, ..., x'_n) \leftarrow G'_2 \\ & \textbf{return } (x_1 - x'_1, x_2 - x'_2, ..., x_n - x'_n) \end{split}$$

La justificación de que este algoritmo efectivamente cumple con ser uno busca-relaciones es la siguiente, considerando  $H_{G'}$  como la función de hash tal que usa el conjunto G' como bases:

$$\begin{split} (x_1, x_2, ..., x_n) \neq (x_1', x_2', ..., x_n'), & \ H_{G'}(x_1, x_2, ..., x_n) = H_{G'}(x_1', x_2', ..., x_n') \\ \Rightarrow g_1^{x_1} \cdot g_2^{x_2} \cdot ... \cdot g_n^{x_n} = g_1^{x_1'} \cdot g_2^{x_2'} \cdot ... \cdot g_n^{x_n'} \\ \Rightarrow g_1^{x_1 - x_1'} \cdot g_2^{x_2 - x_2'} \cdot ... \cdot g_n^{x_n - x_n'} = 1 \end{split}$$

Y además, es posible notar que la condición  $\alpha \neq (0,0,...,0)$  se cumple, dado que  $(x_1,x_2,...,x_n) \neq (x_1',x_2',...,x_n')$  entonces la resta elemento a elemento de estos dos conjuntos debe tener al menos un resultado distinto de 0, sino ambos conjuntos serían iguales.

De esta forma logramos crear un algoritmo busca-relaciones mediante el uso del adversario eficiente  $\mathcal{A}$ , por lo que es posible concluir lo siguiente:

$$\begin{split} \operatorname{Adv}^{\operatorname{rf}}_{G,g} \left( \mathcal{A}'_{r\ell} \right) &= \Pr \big[ g_1^{\alpha_1} \cdot g_2^{\alpha_2} \cdot \ldots \cdot g_n^{\alpha_n} = 1 \big] \\ &= \Pr \big[ \operatorname{CR}^{\mathcal{A}}_H \Rightarrow \operatorname{true} \big] \\ &= \operatorname{Adv}^{\operatorname{cr}}_H (\mathcal{A}) \end{split}$$

Con esto es posible evidenciar que si disponemos de un adversario eficiente que encuentra colisiones en H, entonces es posible utilizarlo para crear un algoritmo busca-relaciones, por lo que ahora podemos utilizar el teorema  $\clubsuit$  para justificar la existencia de un algoritmo eficiente  $\mathcal{B}_{d\ell}$  que resuelve el problema del logaritmo discreto y es tal que cumple:

$$\mathrm{Adv}_H^{\mathrm{cr}}(\mathcal{A}) = \mathrm{Adv}_{G,g}^{\mathrm{rf}} \left( \mathcal{A}_{r\ell}' \right) \leq \mathrm{Adv}_{G,g}^{\mathrm{dl}}(\mathcal{B}_{d\ell}) + \frac{1}{q}$$

Por último, dado que existe dicho algoritmo podemos crear un adversario  $\mathcal{B}$  tal que simplemente ocupa dicho algoritmo, con lo cual la ventaja de este adversario y este algoritmo sería la misma, finalmente concluyendo lo siguiente:

$$\operatorname{Adv}_{H}^{\operatorname{cr}}(\mathcal{A}) \leq \operatorname{Adv}_{G,g}^{\operatorname{dl}}(\mathcal{B}) + \frac{1}{q}$$

