



## 1.Creación de tablas

Crea las siguientes tablas en la base de datos:

**Pokemon ( ID, Nombre, Altura, Peso, Categoría, Habilidad )**

**Tipo ( ID, Nombre )**

**Pokemon\_tipo ( Pokemon, Tipo )**

Las tablas tendrán las siguientes restricciones:

- Tanto la altura como el peso tendrán un decimal.
- Ambas columnas no podrán ser negativas.





## 2.Inserción de datos

Inserta los siguientes datos:

ID	NOMBRE	ALTURA	PESO	CATEGORIA	HABILIDAD
1	Bulbasaur	0,7	6,9	Semilla	Espesura
2	Charmander	0,6	8,5	Lagarto	Mar Llamas
3	Squirtle	0,5	9	Tortuguita	Torrente
4	Pikachu	0,4	6	Ratón	Electricidad estática
5	Jigglypuff	0,5	5,5	Globo	Cura
6	Gengar	1,5	40,5	Sombra	Levitación
7	Onix	8,8	210	Serpiente Roca	Cabeza Roca
8	Machamp	1,6	130	Súper poder	Guts
9	Lapras	2,5	220	Transporte	Absorbe agua
10	Snorlax	2,1	460	Dormilón	Impasible

ID	NOMBRE	POKEMON_ID	TIPO_ID
1	Planta	1	1
2	Fuego	2	2
3	Agua	3	3
4	Eléctrico	4	4
5	Normal	5	5
6	Fantasma	6	6
7	Roca	7	7
8	Lucha	8	8
9	Hielo	9	3
9	Hielo	9	9
10	Veneno	10	5
		6	10





1. Mostrar toda la información de los Pokémon almacenados.
2. Obtener los nombres y habilidades de los Pokémon cuyo peso sea mayor a 100.
3. Listar los Pokémon que tienen la habilidad 'Levitación'.
4. Mostrar los nombres y categorías de los Pokémon cuyo tipo de categoría sea 'Ratón'.
5. Encontrar los Pokémon con altura superior a 1.5 metros.
6. Mostrar los Pokémon junto con sus tipos registrados.
7. Listar los nombres de los Pokémon cuyo tipo sea Agua.
8. Obtener el ID y nombre de los Pokémon cuyo peso esté entre 50 y 100.
9. Mostrar los Pokémon cuya categoría sea 'Semilla' o 'Lagarto'.
10. Buscar los Pokémon más pesados ordenando los resultados de mayor a menor peso.
11. Buscar los Pokémon más pesados ordenando los resultados de mayor a menor peso y después ordena de menor a mayor altura.
12. Muestra los tipos de Lapras.
13. Muestra todos los Pokémon ordenados por tipo en orden alfabético.
14. Muestra todos los Pokémon que no sean de tipo Fuego, Fantasma o Planta.
15. Añade el tipo Veneno a Bulbasaur.
16. Añade un nuevo campo a la tabla de Pokémon (forma) deberá comprobarse que el valor de la forma sea alguno de los siguientes ('Cabeza', 'Cuadrúpedo', 'Humanoide', 'Serpiente', 'Alado').
17. Agrégale los valores de forma a los pokémon que hay en la base de datos.



**4. Crea las siguientes tablas**

**Ataques (ID, Nombre, Tipo\_Id, Potencia, Precisión, PP, Categoría)**

**Pokemon\_Atques ( Pokemon, Ataque, Nivel, Metodo )**

Las tablas tendrán las siguientes restricciones:

- Nombre y tipo no pueden ser nulos.
- La precisión debe ser positiva y no puede superar 100.
- Los PP tienen que ser positivos.
- La categoría de los ataques puede ser 'Físico', 'Especial' o 'Estado'.
- El nivel en el que un pokémon aprende un ataque debe ser mayor a 0 y menor que 100.
- El método de aprendizaje puede ser 'Nivel', 'Huevo', 'MT/MO', 'Tutor'.

**5. Inserta los siguientes datos:**

ID	NOMBRE	TIPO_ID	POTENCIA	PRECISION	PP	CATEGORIA
1	Lanzallamas	2	90	100	15	Especial
2	Rayo	4	90	100	15	Especial
3	Terremoto	7	100	100	10	Físico
4	Danza Espada	5	(null)	100	20	Estado
5	Surf	3	90	100	15	Especial
6	Placaje	5	40	100	35	Físico
7	Rugido	5	(null)	100	20	Estado
8	Puño Hielo	9	75	100	15	Físico





POKEMON_ID	ATAQUE_ID	NIVEL	METODO
2	1	24	Nivel
2	4	(null)	MT/MO
3	6	1	Nivel
3	8	(null)	MT/MO
3	5	(null)	MT/MO
4	2	36	Nivel
4	5	(null)	MT/MO
4	6	10	Nivel
4	1	50	Nivel

### 6. Realiza las siguientes consultas

1. Obtener los ataques con una potencia mayor a 70 y precisión mayor al 90.
2. Listar todos los ataques especiales.
3. Muestra todos los ataques de estado de tipo normal.
4. Muestra todos los ataques que se pueden aprender por MT.
5. Muestra el nombre y el nivel de todos los Pokémon que pueden aprender placaje.
6. Muestra los datos de todos los ataques que puede aprender Charmander.
7. Muestra la lista de todos los ataques que puede aprender Plkachu por nivel.
8. Listar los Pokémon que pueden aprender ataques de tipo "Fuego".
9. Lista los Pokémon que pesen más de 5 Kg que pueden aprender Lanzallamas.
10. Agrega el ataque "Trueno" a la lista de ataques, es un movimiento eléctrico de tipo especial, con 120 de potencia y 70 de precisión y 10 PPs.





11. Asigna el movimiento "Trueno" a Pikachu, que lo aprende a nivel 44 ya Gengar, que lo puede aprender por MT/MO.
12. Muestra los Pokémon que pueden aprender ataques de un tipo distinto al suyo, siempre que el ataque no sea de tipo Normal.
13. Añade el Pokémon "Charizard" a la lista. Es un Pokémon de tipo Fuego y Volador, con 1,7 M de altura y 90,5 Kg. Pertenece a la categoría Llama y tiene la habilidad "Mar Llamas".
14. Asigne a Charizard el ataque Lanzallamas, que aprende a nivel 30, Danza Espada que aprende por MT, Terremoto que también aprende por MT.
15. Incluye el ataque "Protección" de tipo Normal. Es un ataque de tipo Estado sin precisión ni potencia y de 10 PPs.
16. Añade la columna "Prioridad" a la tabla de ataques, por defecto la prioridad de los ataques será 0. Utiliza cadenas de caracteres de longitud 2.
17. Modifica la prioridad de "Protección" a +4.
18. Modifica la habilidad de Charmander y de Charizard de "Mar Llamas" a "Fuerza Solar".
19. Encuentra todos los Pokémon cuyo nombre comience con "Pik".
20. Muestra el número de Pokémon que tiene cada tipo.
21. Calcula el peso promedio de los Pokémon por la forma del cuerpo.
22. Muestra el Pokémon con el mayor peso para cada tipo.
23. Para cada Pokémon, muestra el número de ataques por nivel que puede aprender.
24. Calcula el promedio de la potencia de los ataques de cada tipo.
25. Muestra cuántos Pokémon tienen cada habilidad.
26. Encuentra los ataques que tienen una precisión mayor a 90, cuyo nombre contenga la palabra "Llama".





27. Para cada Pokémon, muestra el ataque más potente que posee.
28. Muestra el número total de Pokémon que pertenecen a cada tipo.
29. Encuentra todos los Pokémon cuyo nombre contenga la secuencia "Char".
30. Muestra el promedio de precisión de los ataques por categoría.
31. Para cada Pokémon, muestra cuántos ataques tienen una precisión mayor a 80.
32. Muestra cuántos ataques por nivel puede aprender cada Pokémon antes de Nivel 40.
33. Muestra los Pokémon que tienen más de un tipo asignado.
34. Calcula el peso promedio de los Pokémon para cada tipo.
35. Muestra el Pokémon que tiene el ataque más potente en términos de potencia.
36. Muestra los tipos que están asociados a más de 3 Pokémon.
37. Muestra el promedio de precisión de los ataques por categoría, pero solo para las categorías que tienen más de 3 ataques.
38. Muestra los Pokémon que pueden aprender más de 3 ataques por MT/MO.
39. Muestra el número de Pokémon por habilidad, pero solo para las habilidades que están asociadas a 2 Pokémon o más.
40. Muestra el promedio de la potencia de los ataques por tipo, pero solo para aquellos cuyo promedio de potencia sea mayor a 50.
41. Muestra las categorías de ataques cuyo ataque más potente tiene una potencia mayor a 100.
42. Muestra los Pokémon que tienen más de 2 ataques de tipo "Fuego".
43. Muestra los tipos de ataques cuyo promedio de precisión es superior a 80.

