

# Documentație Proiect Android

**Student:** Călea Maria Gabriela

**Numărul Temei:** TEMA 4

## 1. Funcționalități

### 1. Lista de cheltuieli

- **Adăugare:**

Utilizatorul poate adăuga o cheltuială nouă completând data, suma, categoria și o descriere. Acest lucru este realizat prin apăsarea butonului (floatingActionButton), care deschide un formular într-o nouă activitate.

- **Editare:**

La apăsarea unui element din listă, utilizatorul este redirecționat către un formular precompletat, unde poate modifica detaliile cheltuielii. Obiectul modificat este trimis înapoi la lista principală și actualizat. Utilizatorul poate modifica oricâte câmpuri dorește, și pe oricare, astfel am modificat clasa Expense, adăugându-i atributul id, pentru a identifica unic fiecare cheltuială, astfel încât să putem actualiza sau șterge corect obiectele din lista globală.

- **Ștergere:**

Utilizatorul poate șterge o cheltuială printr-un click prelungit pe elementul dorit. După ștergere, lista este actualizată, iar utilizatorul primește un mesaj de confirmare. Mesajul este de tip toast și relatează că ștergerea activității s-a realizat cu succes.

### 2. Notificarea adapterului

Am implementat notificarea adapterului pentru a reflecta orice modificări în listă, fie că este vorba despre adăugare, editare sau ștergere. Lista vizuală se sincronizează automat cu datele din colecția globală.

### 3. Populare automată a câmpurilor în AddExpenseActivity

În cazul editării, câmpurile vizuale sunt populate automat cu datele cheltuielii selectate.

## 2. Resurse și Bibliografie

**Documentații oficiale și tutoriale:**

<https://developer.android.com/reference/android/widget/AdapterView.OnItemLongClickListener> - explică utilizarea unui listener pentru a gestiona evenimentele de click prelungit.

[https://developer.android.com/reference/android/widget/BaseAdapter#notifyDataSetChanged\(\)](https://developer.android.com/reference/android/widget/BaseAdapter#notifyDataSetChanged())

Tutoriale seminar ( Github)

Cursuri Dispozitive si Aplicatii mobile ( sursa Github , Online.Ase)