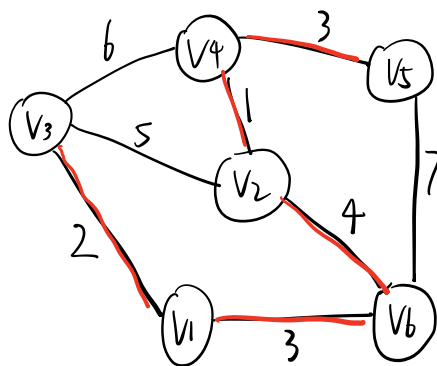


数据结树: (5题)

广义表: $(((a, b), ()), d, ((e, f), g))$ 两种, \rightarrow 区别

连通图.

Kruskal



基数排序: 数据结构和步骤.

单链表: 一个递增有序 ($n > 1000$) A

一个无序 (n 是 100 左右) B

使得 A, B 合并到 A 中递增有序

要高级的算法

算法思想, 时间复杂度?, 代码.

二叉树: 求二叉树 (正常形态) 中度为 2 的结点个数.

组序: (4题)

一. 简答题

二. 浮点数. 一段代码 (...) 里面有 `int i = 12346;`
`float f = 12346;`

① i 和 f 的 16 进制表示. 其中浮点数 32 位 (1, 8, 23)
阶码是移码, 尾数是 IEEE 754 标准

② 有没有一样的二进制代码序列, 为什么

③ 用 `mov #des, #src` 将 `i` 中的内容送到自定义地址.

`i` 是大端存储, 要边界对齐. (`des` 是目的, `src` 是源)

三. 缓冲命中 (`x, y` 两个数组)

一段代码, 其中有 `int x[8], y[8]`.

① 直接映射, 命中率

主存块大小 16B. (总共 64B)

② 2路组相联, 命中率 (主存块 8B)

四. `R# from I# to I#` [从 R 寄存器 I 指令到哪条 I 指令]
(哪些数据相关)

	无转发	转发
① 流水线:		
I1 <code>subi</code> ..		
I2 <code>add</code> ..		
I3 <code>lw \$</code> ..		
I4 <code>add \$</code> ..		

② 有一个 MIPS 中没有 (`add`), 怎么代替换?

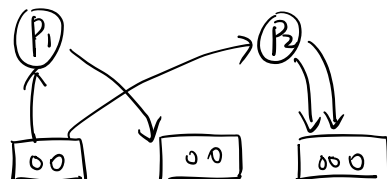
操作系统: 1. 简答: ① OS 概念, 功能

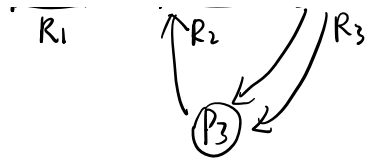
②

③ 虚拟存储器概念, 特征,

④ 文件存储有什么要求, 目录结构

2. 资源状态分配图. 是否死锁?





3. 磁盘调度.

SSTF 和 SCAN

28 ... → 90 <sub>↑
100</sub> 110 → ... → 150 (共9个)

写顺序和平均移动距离.

4. 四个准则 (2')

纪录型信号量。游乐园. 隧道进出!