RAPHAËL GIRAUD

toukoum.fr | 06.17.66.34.32 | raphaelgiraud12@gmail.com 45 Rue Eugène Berthoud, 93400 Saint-Ouen-sur-Seine



RÉSUMÉ

Motivé et dynamique, je suis étudiant en informatique à l'École 42 à Paris. Passionné par les nouvelles technologies, avec un intérêt particulier pour l'intelligence artificielle, j'ai transitionné d'un parcours de sportif de haut niveau en VTT vers un engagement total dans mes études. J'ai mené à bien de nombreux projets et participé à plusieurs hackathons, ce qui témoigne de ma grande capacité d'adaptation et de mon efficacité.

PROJETS / **EXPÉRIENCES**

Pour tous mes projets: <u>@toukoum</u> sur Github

FT_Transcendence

Oct 2024 - Present

- Projet de groupe pour créer une application web full stack (Jeu Pong en ligne). Inclut des fonctionnalités avancées comme le chat, le matchmaking, la 2FA et JWT, la gestion du multijoueur avec des websockets.
- Mis en place d'une API rest avec Diango
- · Réalisation d'une SPA en vanilla JS.

Gagnant du Hackathon Gotta Go Hack IA

Juillet 2024

- Développement d'un vendeur virtuel vocal accessible par QR code pour améliorer le ratio entre clients et vendeurs
- · Création d'une pipeline IA avec des appels API et d'un RAG

Juin 2024 Inception

• Configuration avancée de Docker pour gérer un environnement multiconteneurs incluant Wordpress, reverse-proxy, et certificats SSL, en utilisant Docker et docker-compose.

Jan 2024 Minishell

 Conception d'un interpréteur de commandes similaire à Bash en C, gérant des fonctionnalités complexes telles que les variables d'environnement, l'exécution de programmes, les pipes, et les redirections.

Sportif de Haut-niveau

Avr 2016 - Dec 2021

- Sportif de Haut-niveau VTT Cross-country
- Top 10 coupe de france et Top 15 internationnal

EDUCATION

JUILLET 2023 - Now

- arrivé 7 eme à la piscine
- Examen Final 84/100

Bac Scientifque (Option Mathématiques Experte)

JUIN 2022

Voiron

Mention Très bien - 16.77

COMPÉTENCES • C, C++ CLÉS

- GIT & GITHUB
- HTML, CSS, JS
- React/NextJS
- Python pour Django
- Docker
- · Programmation orientée objet
- · Algorithmes et structures de données

- Curieux
- Sens de l'initiative
- Autonomne
- Travail d'équipe
- Anglais (C1)
- Figma