

**Qual DB foi usado e por quê?**

R: Foi utilizado o MySQL como banco de dados. A escolha do banco de dados depende de vários fatores, como requisitos de desempenho, escalabilidade, suporte e familiaridade. O MySQL é um banco de dados popular. Além disso, é compatível com o Entity Framework Core, que foi usado no código para acessar e manipular os dados.

**Qual arquitetura e/ou padrões de projeto você seguiu e por quê?**

R: Estrutura básica de um aplicativo Blazor Server com as páginas, serviços e contexto de banco de dados.

**Consegue citar alguma outra arquitetura e/ou padrão de projeto que seria interessante usar num cenário de alta performance?**

R:

- Arquitetura de Microsserviços: Nesse cenário, a aplicação pode ser dividida em vários microsserviços independentes, cada um responsável por uma funcionalidade específica.
- Padrão de Projeto CQRS (Command Query Responsibility Segregation): Separando as operações de leitura (queries) das operações de escrita (commands).
- Cache: O uso de cache é um padrão amplamente adotado para melhorar o desempenho em cenários de alta carga.

**Quais princípios do SOLID foram seguidos, quais não e por quê?**

R:

**USADO**

- Princípio da Responsabilidade Única (SRP): Tem responsabilidade única, como por exemplo: Exibir usuário e suas postagens.
- Princípio da Inversão de Dependência (DIP): Inject
- Princípio da Substituição de Liskov (LSP): O Model onde carregava o modelo de cabeçalho e corpo
- Princípio da Segregação de Interface (ISP): Chamada para o contexto do banco de dados carregando as interfaces.

**NÃO USADO**

- Princípio Aberto/Fechado (OCP): Sempre estando fechado. N permitindo modificar. Apenas consultar