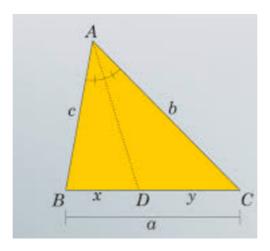
ATIVIDADE 2: TEOREMA DA BISSETRIZ INTERNA E EXTERNA

Parte A - TEOREMA DA BISSETRIZ INTERNA

1. <u>Hipótese e Tese e Demonstração do Teorema da Bissetriz Interna:</u>



Enunciado:

• Em qualquer triângulo ABC, a bissetriz do ângulo interno oposto ao lado a divide o lado a em dois segmentos que estão na mesma proporção que os outros dois lados do triângulo. Ou seja, se a bissetriz do ângulo A intercepta o lado BC em um ponto D, então:

$$\frac{x}{y} = \frac{b}{c}$$

onde x e y são os comprimentos dos segmentos BD e DC no lado BC, e b e c são os comprimentos dos lados AC e AB.

Hipótese:

• Temos um triângulo ABC com lados $\alpha=BC$, b=AC, e c=AB. A bissetriz do ângulo A intercepta o lado BC no ponto D.

Tese:

• A bissetriz divide o lado *BC* em dois segmentos, *BD* e *DC*, que estão na mesma proporção que os outros dois lados:

$$\frac{x}{y} = \frac{b}{c}$$

Demonstração:

Construção Auxiliar: Vamos construir uma linha AE, que é paralela ao lado BC e passa pelo ponto A, onde E está no prolongamento de AB.

Triângulos Semelhantes: Como AE é paralelo a BC e intercepta AB e AC, temos dois triângulos semelhantes: o triângulo ABE é semelhante ao triângulo CBD, pela semelhança de triângulos com ângulos correspondentes iguais.

Proporção dos Lados: Pela semelhança dos triângulos *ABE* e *CBD*, temos que:

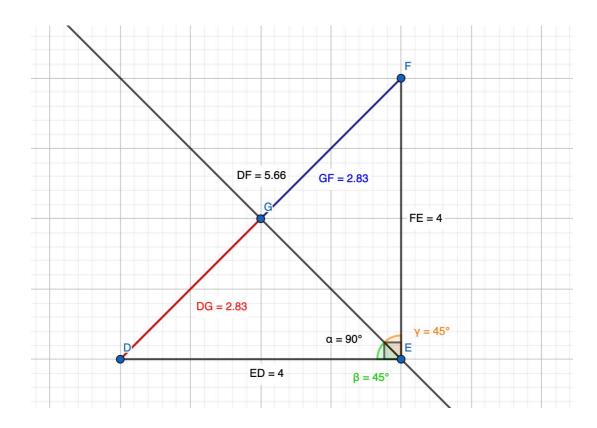
$$\frac{AB}{BD} = \frac{AC}{DC}$$

Reorganizando, obtemos:

$$\frac{x}{y} = \frac{b}{c}$$

Conclusão: Portanto, a bissetriz do ângulo A divide o lado oposto BC em segmentos proporcionais aos outros dois lados do triângulo, concluindo a demonstração.

ESBOÇO NO GEOGEBRA:



Explicação da Lógica do Algoritmo - Parte A: Bissetriz Interna

1. Entrada dos Lados do Triângulo:

- O programa começa solicitando ao usuário três entradas:
 - o lado_oposto: o comprimento do lado oposto ao ângulo onde a bissetriz interna está sendo traçada.
 - o lado1 e lado2: os comprimentos dos lados adjacentes ao ângulo onde a bissetriz é traçada.

2. Verificação de Caso Especial - Soma dos Lados Adjacentes:

- Antes de calcular a razão e os segmentos, o programa verifica se a soma de lado1 e
 lado2 é zero (lado1 + lado2 == 0).
- Se lado1 + lado2 for zero, o programa retorna None e uma mensagem de erro informando que "A soma dos lados adjacentes não pode ser zero". Isso evita uma divisão por zero no próximo cálculo.
- Esse caso é teórico, pois, em um triângulo real, lado1 e lado2 devem ser positivos. No entanto, a verificação é uma boa prática para garantir robustez.

3. Cálculo da Razão entre os Segmentos Divididos pela Bissetriz Interna:

• Se a soma lado1 + lado2 não é zero, o programa calcula a razão entre os lados adjacentes como lado1 / lado2. Esta razão representa a proporção em que a bissetriz interna divide o lado oposto ao ângulo.

4. Cálculo dos Segmentos Formados (x e y):

- A bissetriz interna divide o lado oposto em dois segmentos proporcionais aos comprimentos dos lados adjacentes.
- O comprimento do primeiro segmento x é calculado como:

$$x = \frac{\text{lado_oposto } x \text{ lado1}}{\text{lado1} + \text{lado2}}$$

• O comprimento do segundo segmento y é obtido subtraindo x de lado_oposto:

$$y = lado_oposto - x$$

• Essa abordagem garante que x + y seja igual ao comprimento total de lado oposto.

5. Retorno dos Valores:

• O programa retorna a razão (lado1/lado2) e os comprimentos dos segmentos x e y.

6. Exibição dos Resultados:

- No trecho de exemplo de uso, o programa verifica se o primeiro valor retornado é None, indicando um erro.
- Se houver erro, o programa exibe a mensagem de erro informando que a soma dos lados adjacentes não pode ser zero.
- Caso contrário, ele exibe a razão entre os segmentos e os comprimentos dos segmentos x e y.

Tratamento de Casos Especiais

Divisão por Zero:

 O algoritmo lida com o caso em que lado1 + lado2 == 0 antes de realizar os cálculos. Se isso acontecer, ele exibe uma mensagem de erro e evita a divisão por zero.

• Lados Iguais:

O código funciona normalmente para lados iguais (ou seja, lado1 == lado2).
 Neste caso, a razão entre os segmentos será 1 (já que lado1 / lado2 = 1), e os segmentos divididos no lado oposto serão iguais.