

Jefferson A. Peña Torres jefferson.amado.pena@correounivalle.edu.co



- Eventos

Componentes controlados

Componentes NO controlados





Repasemos, acerca del estado de un componente

En React o cualquier *framework* basado en componentes utilizan el estado para lograr la interacción con el usuario y cada componente tiene su estado.

Mientras que las propiedades (*Props*) son inmutables y son pasadas de un componente padre a un componente hijo. El estado puede ser modificado o alterado de acuerdo al comportamiento que se programe.

Un hook es una característica que tiene los componentes para acceder a su estado sin escribir una clase o un método constructor.

1.Eventos

2. Componentes controlados

3. Componentes NO controlados







Eventos

3

Los eventos son parte importante de las aplicaciones interactivas, las SPA que usan React incorporan eventos que tiene nombres similares a los propios del DOM.

<body>

- onload
- onunload

<form>

- onblur
- onchange
- onfocus
- onreset
- onselect
- onsubmit





Eventos

Los eventos son parte importante de las aplicaciones interactivas, las SPA que usan React incorporan eventos que tiene nombres similares a los propios del DOM.

Teclado

- onkeydown
- onkeypress
- onkeyup

Ratón

- onclick
- ondblclick
- onmousedown
- onmousemove
- onmouseout
- onmouseover
- onmouseup

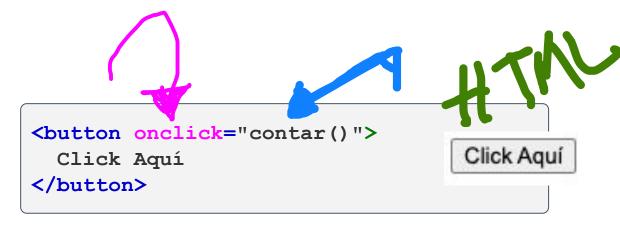
3





Eventos

Los eventos son parte importante de las aplicaciones interactivas, las SPA que usan React incorporan eventos que tiene nombres similares a los propios del DOM.



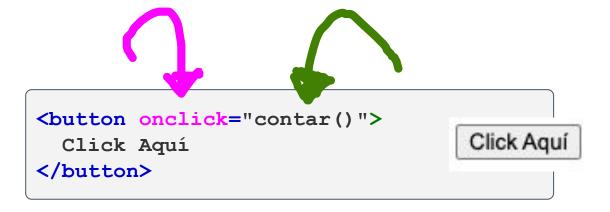


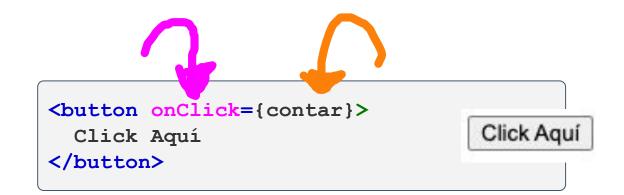


Eventos

Los eventos son parte importante de las aplicaciones interactivas, las SPA que usan React incorporan eventos que tiene nombres similares a los propios del DOM.

- En React los eventos se nombran usando camelCase
- Con JSX se utiliza la referencia a la función en lugar de una cadena





١

3







Formularios: Componentes controlados

Los componentes controlados consideran una propiedad llamada value. El valor de las entradas es controlable y es administrado por React. Con esta propiedad los cambios son reflejados en visualización

```
class Form extends React.Component {
constructor(props) {
   super(props);
   this.onChange = this.onChange.bind(this);
   this.state = { name: " };
onChange(e) {
   this.setState({ name: e.target.value });
 render() {
   return (
     <div>
       <label for='name-input'>Name: </label>
       <input id='name-input'
            onChange={this.onChange}
            value={this.state.name} />
     </div>
```







Formularios: Componentes controlados

Los componentes controlados consideran una propiedad llamada value. El valor de las entradas es controlable y es administrado por React. Con esta propiedad los cambios son reflejados en visualización

En este ejemplo la propiedad *value* define el valor de la entrada (input) y el controlador de eventos. Cuándo sucede un onChange se actualiza el estado del componente con al entrada del usuario.

```
class Form extends React.Component {
constructor(props) {
   super(props);
   this.onChange = this.onChange.bind(this);
   this.state = { name: " };
 onChange(e) {
   this.setState({ name: e.target.value });
 render() {
   return (
     <div>
       <label for='name-input'>Name: </label>
       <input id='name-input'
            onChange={this.onChange}
            value={this.state.name} />
     </div>
```







Formularios: Componentes controlados

Los componentes controlados consideran una propiedad llamada value. El valor de las entradas es controlable y es administrado por React. Con esta propiedad los cambios son reflejados en visualización

En este ejemplo la propiedad *value* define el valor de la entrada (input) y el controlador de eventos. Cuándo sucede un onChange se actualiza el estado del componente con al entrada del usuario.

Las entradas de los formularios deben definirse como componentes controlados. Esto garantiza que el estado del componente y las entradas del usuario estén sincronizadas

```
class Form extends React.Component {
constructor(props) {
   super(props);
   this.onChange = this.onChange.bind(this);
   this.state = { name: " };
 onChange(e) {
   this.setState({ name: e.target.value });
 render() {
   return (
     <div>
      <label for='name-input'>Name: </label>
      <input id='name-input'
            onChange={this.onChange}
            value={this.state.name} />
     </div>
```

3







Construye formularios usando React

Formularios: Componentes NO controlados

Los componentes controlados **NO** consideran una propiedad llamada value. Para este tipo de componentes es responsabilidad de la aplicación mantener sincronizados el estado del componente y el valor que el usuario a ingresado.

```
class Form extends React.Component {
constructor(props) {
   super(props);
   this.onChange = this.onChange.bind(this);
   this.state = { name: 'Jefferson' };
 onChange(e) {
   this.setState({ name: e.target.value });
 render() {
   return (
     <div>
       <label for='name-input'>Name: </label>
      <input id='name-input'
           onChange={this.onChange}
            defaultValue={this.state.name} />
     </div>
```







Formularios: Componentes NO controlados

Los componentes controlados **NO** consideran una propiedad llamada value. Para este tipo de componentes es responsabilidad de la aplicación mantener sincronizados el estado del componente y el valor que el usuario a ingresado.

Al igual que los controlados ante un onChange se cambia el valor por defecto en lugar del valor inicial o por defecto. Éste solo tomará el valor del estado al renderizarse, pero luego los cambios en el estado no serán visualizados.

```
class Form extends React.Component {
constructor(props) {
   super(props);
   this.onChange = this.onChange.bind(this);
   this.state = { name: 'Jefferson' };
 onChange(e) {
   this.setState({ name: e.target.value });
 render() {
   return (
     <div>
       <label for='name-input'>Name: </label>
      <input id='name-input'
            onChange={this.onChange}
            defaultValue={this.state.name} />
     </div>
```





Resumen

En React o en cualquier aplicación web es importante tener en cuenta los eventos, el DOM posee unos y de manera similar este *framework* provee métodos que capturan eventos sintéticos de acuerdo a las especificaciones W3C.

En cuanto a la construcción de componentes hay dos opciones controlados y no controlados. Los primeros permiten la sincronización entre la entrada del usuario y el estado del componente. Mientras que con la segunda opción, componentes no controlados, es responsabilidad de la aplicación mantener la información.

1.Eventos

2. Componentes controlados

3. Componentes NO controlados







www.upb.edu.co/es/mision-tic #MisiónTICSomosTodos