



El futuro digital  
es de todos

MinTIC

## Sprints: Desarrollo Aplicaciones Móviles.



Universidad  
Pontificia  
Bolivariana

Vigilada MinEducación

Misión  
TIC 2022



## Generalidades

- Recuerda reunirte con tu equipo de trabajo para determinar los acuerdos en la ejecución de las actividades.
- Ten presente avanzar en el valor agregado de tu proyecto. Si resuelven las historias de usuario en poco tiempo, podrán concentrar sus esfuerzos en los componentes diferenciales.
- Debes implementar la última versión del prototipo del proyecto en un aplicativo móvil y generar el repositorio compartido con tu equipo de trabajo.

## Recomendaciones

1. Incluye las vistas, funcionalidades básicas y elementos de valor agregado en la segunda versión del proyecto.
2. Esta entrega se realizará a través del autocalificador codegrade.
3. Verifica los nombres de los archivos de entrega y la extensión.
4. Ingresen al espacio en plataforma “Actividad: Sprint 5” y sigan las instrucciones.

## Introducción/Información:

Los seres humanos influyen cada vez mas en el clima y la temperatura de la tierra, según FAO, un 7% de las emisiones totales se produce mediante el desperdicio de alimentos que terminan directamente en la basura. Esto agrega enormes cantidades de gases de efecto invernadero a lo que incurre naturalmente en la atmosfera, aumentando el calentamiento global.

## Objetivos:

- Resolver las historias de usuario propuestas como requisitos del proyecto de aplicaciones móviles asignado durante el ciclo.
- Repasar el concepto eventos, lógica de negocio y notificaciones.

## Contexto:

En los últimos años, han surgido varias plataformas que persiguen acabar con el desperdicio alimentario, tanto para aprovechar mejor los recursos como para intentar reducir el impacto de la comida en el cambio climático.



## Historias de usuario:


Identificador Historia#:	HU-08	Título:	Diseño Formulario de publicación alimento
Descripción	COMO:	Usuario final	
	QUIERO:	Como usuario requiero poder mis alimentos que tengo de mas en la despensa	
	PARA:	No contribuir con el calentamiento global	
Criterios de aceptación	<div><div>1.</div><div>El formulario debe contener los siguientes campos (<b>Nombre del alimento, fecha de vencimiento, tipo de alimento, comentario, foto del alimento</b>)</div></div> <div><div>2.</div><div>Todos los campos son requeridos</div></div> <div><div>3.</div><div>Al momento de guardar la información el sistema deberá guardar la información para persistirla en la pantalla de inicio o home</div></div> <div><div>4.</div><div>Todas las publicaciones deberán contener un estado: (<b>Nuevo</b> cuando la publicación no tiene candidatos asignados o que requieren el alimento) (<b>Reservado</b> cuando un usuario requiere el alimento)</div></div> <div><div>5.</div><div>Al momento de guardar la información deberá mostrar un mensaje que indique que el alimento fue guardado exitosamente</div></div> <div><div>6.</div><div>Después de mostrar el mensaje que nos indica que se guardo exitosamente deberá redirigir a la pantalla inicio y mostrar la nueva publicación</div></div> <div><div>7.</div><div>Al presionar el botón lo quiero el sistema deberá cambiar el estado de la publicación</div></div>		

## Sprint backlog



### Historia de usuario HU-08

1. El formulario debe contener los siguientes campos (**Nombre del alimento, fecha de vencimiento, tipo de alimento, comentario, foto del alimento**)

12:24   

Publicaciones 

Nombre alimento




TOMAR FOTO

Fecha de vencimiento

Tipo de alimento

Comentario


PUBLICAR


 Home  Perfil  Publicaciones


## Sprint backlog

### Historia de usuario HU-08

Todos los campos son requeridos


12:24 


Publicaciones 



TOMAR FOTO

PUBLICAR

 Home

 Perfil

 Publicaciones

## Sprint backlog

### Historia de usuario HU-05

Como usuario requiero poder registrarme en la aplicación

1. El botón tomar foto deberá abrir la cámara del dispositivo para tomar una foto o agregar una de la galería
  - Deberá agregar los siguientes permisos para poder utilizar la cámara y y acceder a la galería del teléfono

```
<uses-permission android:name="string" android:maxSdkVersion="integer" />
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"  
android:maxSdkVersion="18" />
```



## Sprint backlog

### Historia de usuario HU-08

Al momento de guardar la información el sistema deberá guardar la información para persistirla en la pantalla de inicio o home



## Sprint backlog

### Historia de usuario HU-08

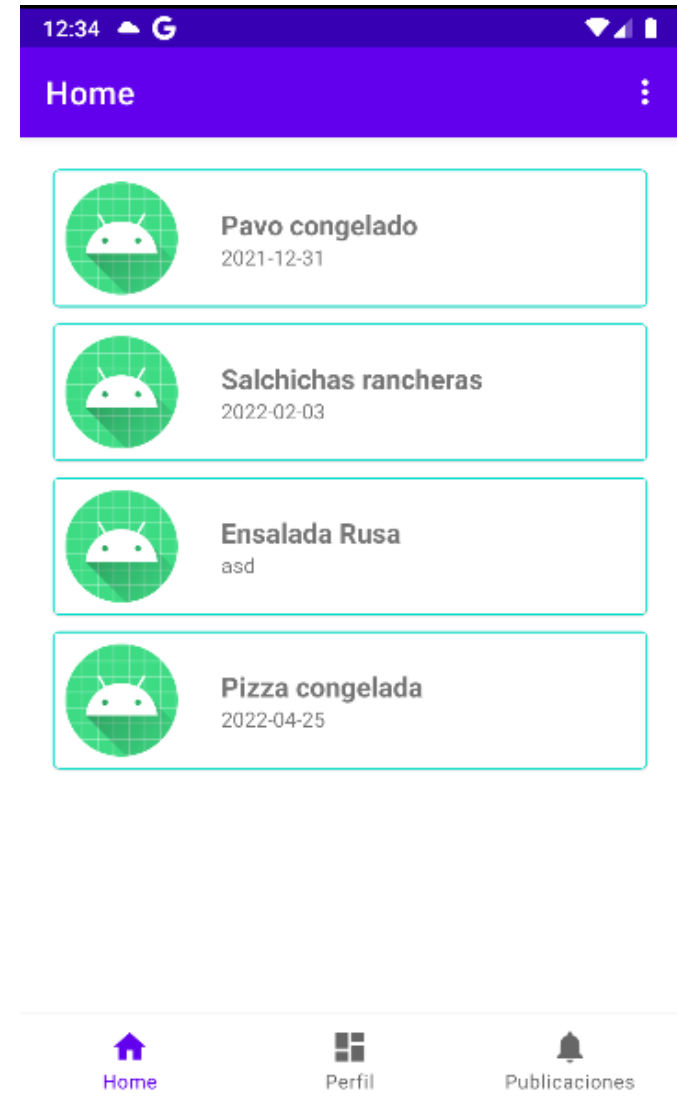
Al momento de guardar la información deberá mostrar un mensaje que indique que el alimento fue guardado exitosamente



## Sprint backlog

### Historia de usuario HU-08

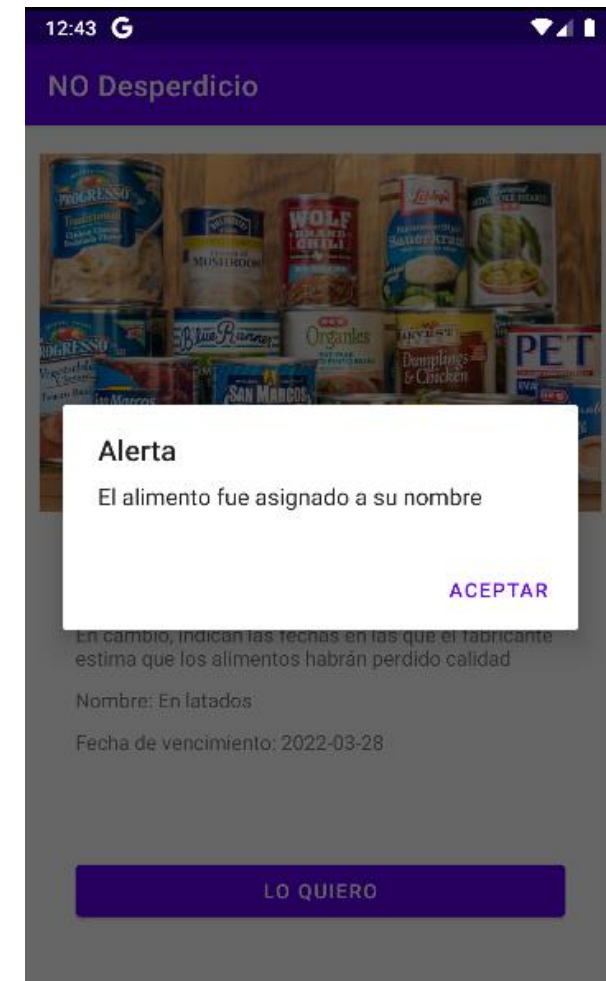
Después de mostrar el mensaje que nos indica que se guardo exitosamente deberá redirigir a la pantalla inicio y mostrar la nueva publicación



## Sprint backlog

### Historia de usuario HU-08

Al presionar el botón lo quiero el sistema deberá cambiar el estado de la publicación y asignarlo al usuario que lo requirió





El futuro digital  
es de todos

MinTIC



## Entrega:

ControladorNotificacion.java

```
|  
  
public class ControladorNotificacion implements NotificacionInterfaz.Controlador {  
  
    private final NotificacionInterfaz.View view;  
  
    public ControladorNotificacion(NotificacionInterfaz.View view) {  
  
    }  
  
    @Override  
    public Boolean validarCampos(FormularioPublicacionDTO formularioPublicacionDTO) {  
  
    }  
  
    @Override  
    public Boolean guardarPublicacion(FormularioPublicacionDTO formularioPublicacionDTO) {  
  
    }  
}
```



El futuro digital  
es de todos

MinTIC



## Entrega:

NotificacionInterfaz.java

```
public interface NotificacionInterfaz {  
    interface View {  
    }  
  
    interface Controlador {  
        |    }  
  
    interface Modelo {  
    }  
}
```



El futuro digital  
es de todos

MinTIC



## Entrega:

PublicacionesDTO.java

```
//package com.upb.nodesperdicio.modelos;

public class PublicacionesDTO {

    public PublicacionesDTO(String id, String comentario, String fecha, String nombre_alimento, String
    tipo_alimento) {

    }

    public String getId() {

    }

    public void setId(String id) {

    }

    public String getComentario() {

    }

    public void setComentario(String comentario) {

    }

    public String getFecha() {

    }

    public void setFecha(String fecha) {

    }

    public String getNombre_alimento() {

    }

    public void setNombre_alimento(String nombre_alimento) {

    }

    public String getTipo_alimento() {

    }

    public void setTipo_alimento(String tipo_alimento) {

    }

}
```



El futuro digital  
es de todos

MinTIC



## Entrega:

### FormularioPublicacionDTO.java

```
public class FormularioPublicacionDTO {

    private static FormularioPublicacionDTO instance = new FormularioPublicacionDTO();

    // Setter-Setters
    public static FormularioPublicacionDTO getInstance() {
    }

    public static void setInstance(FormularioPublicacionDTO instance) {
    }

    public String getNombreAlimento() {
    }

    public void setNombreAlimento(String nombreAlimento) {
    }

    public String getFotoAlimento() {
    }

    public void setFotoAlimento(String fotoAlimento) {
    }

    public String getFechaVencimiento() {
    }

    public void setFechaVencimiento(String fechaVencimiento) {
    }

    public String getTipoAlimento() {
    }

    public void setTipoAlimento(String tipoAlimento) {
    }

    public String getComentario() {
    }

    public void setComentario(String comentario) {
    }
}
```



## Entrega:

ControladorNotificacion.java  
NotificacionInterfaz.java  
PublicacionesDTO.java  
FormularioPublicacionDTO.java



El futuro digital  
es de todos

MinTIC



## Material de apoyo:

- <https://developer.android.com/training/testing/ui-testing/espresso-testing>
- <https://www.vogella.com/tutorials/Mockito/article.html>