

TRABAJO FIN DE GRADO

CalendarUGR - Sistema de gestión personalizada de horarios académicos para la Universidad de Granada

Realizado por **Juan Miguel Acosta Ortega**



Para la obtención del título de Grado en Ingeniería Informática

> **Dirigido por** Juan Luis Jiménez Laredo

En el departamento de Dpto. de Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica

Convocatoria de junio, curso 2024/25



Agradecimientos

Quiero agradecer a X por...

También quiero agradecer a Y por...

Resumen

Incluya aquí un resumen de los aspectos generales de su trabajo, en español.

Palabras clave: Palabra clave 1, palabra clave 2, ..., palabra clave N

Abstract

This section should contain an English version of the Spanish abstract.

Keywords: Keyword 1, keyword 2, ..., keyword N

Yo, Juan Miguel Acosta Ortega , alumno de la titulación Grado en Ingeniería INformática de la Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación de la Universidad de Granada , con DNI 54313742R, autorizo la abicación de la siguiente copia de mi Trabajo Fin de Grado en la biblioteca de centro para que pueda ser consultada por las personas que lo deseen.
Fdo: Juan Miguel Acosta Ortega
Granada, 13 de marzo de 2025
Granada, 13 de marzo de 2020

D. **Juan Luis Jiménez Laredo**, Profesor del Área de XXXX del Departamento de Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica de la Universidad de Granada.

Informa:

Que el presente trabajo, titulado *xxxxxx*, ha sido realizado bajo su supervisión por **Juan Miguel Acosta Ortega**, y autorizo la defensa de dicho trabajo ante el tribunal que corresponda.

Y para que conste, expide y firma el presente informe en Granada, 13 de marzo de 2025.

El director: Juan Luis Jiménez Laredo

Índice general

1	Introducción	1 1 1
2	Descripción del problema 2.1. El problema 2.2. La solución 2.3. Restricciones 2.4. Objetivos	2 2 2 2 2
3	Estado del arte 3.1. Contextualización	3 3 5 5
4	Especificación de requisitos 4.1. Metodología de desarrollo 4.2. Personas 4.3. Escenarios 4.4. Historias de usuario 4.5. Requisitos funcionales 4.6. Requisitos no funcionales 4.7. Requisitos de información 4.8. Validación de los requisitos 4.9. Conclusiones	6 6 6 6 6 6 6 6 6
5	Diseño del sistema 5.1. Arquitectura del sistema 5.1.1. Arquitectura de microservicios 5.1.2. Tecnologías y Frameworks 5.1.3. Diseño de la base de datos 5.2. Diseño de la Interfaz de Usuario (UI) y la Experiencia del Usuario (UX) 5.3. Diseño de la API 5.4. Seguridad en el sistema 5.5. Diseño de pruebas 5.6. Conclusiones	77777777
6	Planificaión del proyecto	8

		6.1.1.	Pres	supue	esto (del p	oro	yec	to														8
		6.1.2.	Ges	tión o	de rie	esgo	s																8
		6.1.3.	Her	rami	entas	s de	ges	stió	n.		•						 •						8
7	Imt	oleme	ntac	ión .																			9
-		Iteraci																					9
		Iteraci																					9
		Iteraci																					9
		Iteraci																					9
		Iteraci																					9
		Iteraci																					9
8	Des	splieg	ue d	lel si	ster	na .																	10
•	8.1.	Docke	rizac	ión d	e la	aplic	caci	ión									 •					•	10
9	Cor	nclusi	ones	s v tı	aba	ios	fu	tui	ros	,													11
_	9.1.	Evalu	ción (del pi	rove	cto .																	11
	9.2.	Dificu	ltade	s v re	solu	ción	 1 .																11
		Mejora																					11
Bi	iblio	grafía	l 		. 							•	•	•		•		•	•	 •			12
A	nexo	A: G]	losa	rio .	, . .						•		•			•	 •	•	•		•		13
A	nexo	B: Sp	rint	Bac	klo	gs .									 •								14

Índice de figuras

3.1.	Comparación de horarios de diferentes grados: ETSIIT (arriba) y ADE	
	(abajo)	4

Índice de tablas

Índice de extractos de código

1. Introducción

- 1.1. Motivación
- 1.2. Estructura de la memoria

2. Descripción del problema

- 2.1. El problema
- 2.2. La solución
- 2.3. Restricciones
- 2.4. Objetivos

3. Estado del arte

3.1. Contextualización

3.1.1. Información de horarios académicos en la UGR

La Universidad de Granada, al igual que muchas otras universidades descentraliza sus sedes, de modo que cada una de ellas tiene su propio sistema de gestión de la información. En este sentido, las facultades cuentan con una serie de sistemas de información propios que se encargan de la generación de horarios académicos, asignación de aulas y profesores a los grupos tanto de teoría como de prácticas de las distintas titulaciones y asignaturas, etc. Y esta información a su vez se le facilita a la Universidad de Granada para la centralización de la información.

Para acceder a la información de los horarios, los estudiantes y docentes pueden hacerlo de diferentes maneras:

A través de la página propia de su facultad. Poniéndo de ejemplo a la ETSIIT, debemos acceder a la página "https://etsiit.ugr.es" y buscar la información en la sección de "Calendario de exámenes" en caso de querer saber los días y rangos horarios de estos y visualizándolo con un pdf, o a "Calendario académico y horarios" y a "Grado en Ingeniería Informática" en caso de querer saber los horarios de los diferentes grupos del grado, presentado todo ello en un pdf contenedor de alrededor de 40 tablas.

De esta manera tendremos que buscar el año al que pertenece la asignatura de la que estamos matriculados y el grupo al que pertenecemos. De esta manera obtenemos su franja horaria y aula, pero no profesor que imparte la asignatura.

Sin embargo, el formato de las tablas cambia de un grado a otro, haciendo que el estudiante tenga que buscar la información de manera diferente en cada grado si está matriculado en más de uno, y obteniendo información diferente. En el caso del grado de Administración y Dirección de Empresas por ejemplo, no se muestra el aula en la que se imparte la clase, pero sí las asignaturas bilingües, y los profesores que las imparten.

Esta forma de visualización de horarios es muy poco eficiente, ya que el estudiante tiene que buscar la información de manera manual, es inconsistente entre grados, y no es accesible para personas con discapacidad visual.

	1º A Grado en Ingeniería Informática 1er. cuatrimestre														
		Lunes		Martes			Miércoles			ueves	ueves Viernes				
8:30-9:30															
9:30-10:30		ALEM 0.3			ALEM 0.3			EP 0.3		##T 0.3		FS 0.3			
10:30-11:30		CA 0.3			EP 0.3			FS 0.3		##T 0.3		ALEM 0.3			
11:30-12:30	CA (A1)	FFT (AZ) 2.6	FS (A3)	FFT (A1) 2.6	FP (AZ)	ALEM (A3)	FP (A1) 2.6	FS (AZ)	FFT (A3) 2.6	CA 0.3	FS (A1)	ALEM (A2)	FP(A3)		
12:30-13:30	ALEM (A1) 1.5	FFT (A2) 2.6	FS (A3)	FFT (A1) 3.6	FP (AZ)	CA (A3) 3.5	FP (A1) 2.6	FS (A2)	FFT (A3) 2.6	CA 0.3	FS (A1)	CA (A2)	FP(A3) 2.3		
13:30-14:30															
15:30-16:30							T			I	т				
13.30-10.30															
16:30-17:30															
17:30-18:30															
18:30-19:30															
19:30-20:30															
20:30-21:30															

1° A GADE. PRIMER SEMESTRE (D03) LUNES MARTES MIÉRCOLES JUEVES VIERNES												
	LUNES MARTES MIÉRCOLES JUEVES											
8:30 a 9:30	MAT EE (E20)	MAT (D03) (E20)		FDAE								
9:30 a 10:30	MAT (E20)	MAT (D03)		FDAE								
10:30 a 11:30	IOF	IOF	IMK (D03)	MAT (D03)								
11:30 a 12:30	IOF	IOF	IMK (D03) (D25)	MAT (D03)								
12:30 a 13:30	EP (D03) (E20)	EP (D03) (E20)	FDAE	IMK (D03) (D25)								
13:30 a 14:30	EP (D03) (E20)	EP (D03) (E20)	FDAE	IMK (D03) (D25)								

Figura 3.1: Comparación de horarios de diferentes grados: ETSIIT (arriba) y ADE (abajo).

- A través de la web "https://grados.ugr.es/" se puede buscar la información de los horarios de las asignaturas de los diferentes grados de la Universidad de Granada. Para ello debemos seleccionar rama de conocimiento, grado, curso y asignatura. De esta manera obtenemos un horario semanal con las franjas horarias, aulas, profesores y fechas tanto de inicio como de fin. Este método nos proporcioan una interfaz estándar y más información, pero también es más lento y tedioso para consultar por varias asignaturas o incluso grados.
- A través de las webs de cada departamento. Por ejemplo en la web de "https://decsai.ugr.es/" se puede consultar la información de las asignaturas o profesores de este. Ofrece información adicional como asignaturas que imparte "x" profesor y su horario de tutorías y docencia.

Además para acceder a la información de periodos de actividad docente, exámenes finales, periodos de evaluación de convocatorias ... se ha de acceder a la web de "https://secretariageneral.ugr.es" para consultar otro pdf.

En general la información de los horarios académicos de la Universidad de Granada es poco accesible, eficiente y consistente entre grados y facultades, lo que hace que el estudiante tenga que buscar la información de manera manual y tediosa. Además no hay manera de consultar de manera sencilla un calendario

personal que incluya tanto los horarios de las asignaturas como los exámenes y periodos de evaluación, entre otros.

- 3.2. Sistemas de Horarios Académicos Existentes
- 3.3. Arquitectura de microservicios
- 3.4. Conclusión

4. Especificación de requisitos

4.1. Metodología de desarrollo

En este capítulo explicaremos...

- 4.2. Personas
- 4.3. Escenarios
- 4.4. Historias de usuario
- 4.5. Requisitos funcionales
- 4.6. Requisitos no funcionales
- 4.7. Requisitos de información
- 4.8. Validación de los requisitos
- 4.9. Conclusiones

En este capítulo concluimos que...

5. Diseño del sistema

- 5.1. Arquitectura del sistema
- 5.1.1. Arquitectura de microservicios
- 5.1.2. Tecnologías y Frameworks
- 5.1.3. Diseño de la base de datos
- 5.2. Diseño de la Interfaz de Usuario (UI) y la Experiencia del Usuario (UX)
- 5.3. Diseño de la API
- 5.4. Seguridad en el sistema
- 5.5. Diseño de pruebas
- 5.6. Conclusiones

En este capítulo concluimos que...

6. Planificaión del proyecto

- 6.1. Cronograma del proyecto
- 6.1.1. Presupuesto del proyecto
- 6.1.2. Gestión de riesgos
- 6.1.3. Herramientas de gestión

7. Implementación

- 7.1. Iteración 0
- 7.2. Iteración 1
- 7.3. Iteración 2
- 7.4. Iteración 3
- 7.5. Iteración 4
- 7.6. Iteración 5

8. Despliegue del sistema

8.1. Dockerización de la aplicación

9. Conclusiones y trabajos futuros

- 9.1. Evalución del proyecto
- 9.2. Dificultades y resolución
- 9.3. Mejoras posibles y trabajos futuros

Bibliografía

Anexo A: Glosario

A continuación se presenta un glosario con las definiciones de términos técnicos utilizados a lo largo del trabajo:

- **CalendarUGR** Sistema de gestión personalizada de horarios académicos desarrollado para la Universidad de Granada.
- **API** Interfaz de Programación de Aplicaciones (Application Programming Interface). Conjunto de reglas y especificaciones que permiten que las aplicaciones se comuniquen entre sí.
- **Frontend** Parte del desarrollo de un software con la que interactúa el usuario, como la interfaz gráfica.
- **Backend** Parte del desarrollo de un software que gestiona la lógica de negocio, las bases de datos, y la comunicación entre servidores.
- **UI/UX** Interfaz de Usuario (UI) y Experiencia de Usuario (UX). Conceptos relacionados con el diseño visual y la interacción del usuario con el sistema.
- **ORM** Mapeo Relacional de Objetos (Object-Relational Mapping). Técnica para convertir datos entre sistemas incompatibles utilizando orientaciones a objetos.
- **Base de Datos Relacional** Tipo de base de datos que organiza los datos en tablas interrelacionadas y utiliza el lenguaje SQL para la consulta de los mismos.
- **JSON** Notación de Objetos de JavaScript (JavaScript Object Notation). Formato de intercambio de datos ligero y fácil de leer.
- **Scraping** Técnica de extracción de datos de sitios web, generalmente automatizada, para recopilar información específica.
- Algoritmo de Scheduling Algoritmo utilizado para asignar eventos o actividades a un calendario de manera óptima, teniendo en cuenta restricciones y preferencias del usuario.
- **Responsividad** Característica de una aplicación que se adapta de manera eficiente a diferentes tamaños y resoluciones de pantalla.
- **Cache** Memoria de acceso rápido utilizada para almacenar datos frecuentemente utilizados, mejorando el rendimiento de la aplicación.
- **OAuth** Protocolo de autorización que permite a las aplicaciones acceder a recursos en nombre de un usuario sin compartir las credenciales.
- **Git** Sistema de control de versiones distribuido utilizado para gestionar el desarrollo de proyectos de software.

Anexo B: Sprint Backlogs